

ACTIVITY[®]

für
4 bis 12
Spieler ab
8 Jahren

JUNIOR



Spielinhalt:

330 Begriffskarten

4 Spielfiguren

1 Sanduhr

1 Spielplan

1 Spielregel

zusätzlich werden Papier und
Bleistift benötigt



Spielziel:

Durch geschicktes Darstellen und Erraten von
Begriffen als erstes Team das Zielfeld erreichen.

Spielmaterial:

Der Spielplan:

Der Spielplan zeigt eine Strecke mit 48
Feldern, sowie ein Start- und Zielfeld. Die
ersten beiden Felder sind dunkelblau.
Diese sind nur Zählfelder, da bei Erraten
eines Begriffes mindestens 3 Punkte
erreicht werden und man daher zumindest
auf das dritte Feld vorrückt. Die weiteren
Felder zeigen verschiedene Symbole.
Diese bedeuten:

Die Karten:

Auf jeder Karte
stehen drei
Begriffe, die
mit denselben
Symbolen wie
die Felder auf
dem Spielplan
gekennzeichnet
sind. Hinter jedem Begriff steht
eine Zahl in Klammer. Diese Zahl
gibt an, wie viele Felder das Team
weiterziehen darf, wenn es den
Begriff richtig errät. Steht aber die
Zahl 6, wird diese Runde als „Offene
Runde“ gespielt (siehe dort).



Zeichnen



Darstellen



Umschreiben

Das Symbol bestimmt, welcher Begriff zu
vermitteln ist.

Spielvorbereitung:

2, 3 oder 4 Teams können am Spiel teilnehmen. Die Teams müssen aus mindestens 2 Spielern bestehen. Der Spielplan wird in die Tischmitte gelegt. Jedes Team bekommt eine Spielfigur und stellt diese auf das Startfeld. Die Karten werden gut gemischt und in mehreren Stapeln verdeckt neben den Spielplan gelegt. Papier und Bleistift werden ebenfalls neben dem Spielplan bereitgelegt.

Vor Spielbeginn wird ausgelost, welches Team beginnt. Jedes Team bestimmt die Reihenfolge, in der die Teamspieler an die Reihe kommen werden.



Spielablauf:

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Alle Spielfiguren stehen auf dem Startfeld. Hier gilt „Zeichnen“. Der erste Spieler des ersten Teams zieht eine Karte. Die Sanduhr wird umgedreht, und die Zeit läuft! Der Spieler muss nun seinem eigenen Team den Begriff neben dem Symbol aufzeichnen. Die Spieler seines Teams versuchen den Begriff zu erraten, indem sie ihre Vorschläge ausrufen. Gelingt es dem Team, den Begriff zu erraten bevor die Zeit abläuft, zieht es mit seiner Spielfigur jene Anzahl von Feldern weiter, die der Zahl in Klammern neben dem erratenen Begriff entspricht. Danach ist das nächste Team an der Reihe.

Für die drei Darstellungsarten gelten folgende Regeln:

Zeichnen:

Der Begriff muss mit Bleistift gezeichnet werden. Die Zeichnung darf weder Buchstaben noch Zahlen enthalten. Der Spieler, der zeichnet, darf weder reden noch Gesten machen, außer um seinen Mitspielern mitzuteilen, dass sie einen Teil des Begriffes richtig erraten haben.



Umschreiben:


Der Begriff muss erklärt werden. Es darf dabei weder das Wort selbst noch Teile davon noch abgeleitete Formen verwendet werden.



Darstellen:

Der Begriff muss pantomimisch dargestellt werden. Der Spieler darf dabei weder sprechen, noch irgendwelche Geräusche machen, noch auf Gegenstände im Raum zeigen. Er darf jedoch eigene Körperteile in die Pantomime mit einbeziehen.



Steht die Spielfigur eines Teams z. B. auf einem  Feld, muss der Spieler dieses Teams, der jetzt an der Reihe ist, eine Karte abheben und den Begriff neben demselben Symbol auf der Karte seinen Teamkollegen durch pantomimische Darstellung vermitteln.

Offene Runde:

Steht hinter dem Begriff auf der Karte die Zahl 6, wird diese Runde als „Offene Runde“ gespielt. Das heißt, alle Teams dürfen mitraten. Das Team, das als erstes den Begriff errät, darf 6 Felder weiterziehen.

Spielender:

Das Team, das als erstes mit seiner Spielfigur das Zielfeld erreicht, gewinnt.

Wenn du zu „Activity Junior“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an: Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien



ACTIVITY[®]

JUNIOR

ACTIVITY

Activity ist eine registrierte Wort- und/oder Bildmarke, Klasse 28, 41, in den folgenden Ländern:

	Trademark Registration No.
Deutschland	39551222;39611846
Frankreich	053393921
Italien	2006C05197
Österreich	163 867
Polen	169 896
Rumänien (Hyper-Creativity)	45 093;75 488
Russische Föderation	325054
АКТИВИТИ	2013729836
Slowakei	201 556
Spanien	2 765 230
Tschechische Republik	244 341
Ungarn	159 344
Vereinigte Arabische Emirate	57465/466
Tunesien	EE10.0111;EE10.183
Kroatien	20100335
Slowenien	201070297
Ukraine	160 728
Schweiz	60283/2011
Serbien	Z-1278/2015
Griechenland	233687
USA	3,391,942

"registered in US patent and trademark office owned by Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik&Söhne"

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Adresse bitte aufbewahren.



www.piatnik.com