

ACTIVITY[®] Sport

für 4 - 16 Spieler ab 12 Jahren

Autoren: Catty / Führer, Piatnik Spiel Nr. 605208

© 2015 Piatnik, Wien • Printed in Austria

Spielinhalt:

110 Karten mit je 6 Begriffen, 1 Sanduhr, 1 Sonderwürfel,
1 Spielanleitung, zusätzlich werden Stift und Papier benötigt

Spielziel:

Durch erfolgreiches Darstellen und Erraten der dargestellten Begriffe die meisten Punkte zu sammeln.

Spielvorbereitung:

Zunächst müssen zwei bis vier, wenn möglich zahlenmäßig gleich starke, Teams gebildet werden. Die Karten werden nach den Zahlen auf der Rückseite sortiert, dann wird jeder Stapel gut gemischt und verdeckt in die Mitte der Spielrunde gelegt. Es wird vorab vereinbart, ob die oberen oder unteren drei Begriffe auf den Karten zum Einsatz kommen, oder ob einer der zwei möglichen Begriffe auf der Karte gewählt werden darf. Der Sonderwürfel, die Sanduhr, der Stift und das Papier für die Zeichenaufgaben werden bereitgelegt.

Das Team, das das Spiel eröffnet, bestimmt eine Darstellerin / einen Darsteller. In den folgenden Runden wechseln sich die SpielerInnen innerhalb des Teams als DarstellerIn reihum ab.

Spielablauf:

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Die Darstellerin / der Darsteller des ersten Teams hebt verdeckt eine Karte eines beliebigen Stapels (3, 4 oder 5) ab und würfelt. Der Würfel zeigt an, welcher Begriff auf der Karte dargestellt werden muss:

Z = zeichnen: Der Begriff muss mit dem Stift gezeichnet werden.

Die Darstellerin / der Darsteller darf weder sprechen noch gestikulieren, darf jedoch den Mitspielenden durch Kopfnicken zu erkennen geben, dass ein Teil des Begriffes richtig erraten wurde. Die Zeichnung darf weder Buchstaben noch Zahlen enthalten.

E = erklären: Der Begriff muss mit Worten umschrieben werden. Dazu darf weder das Wort selbst, noch Teile davon, noch abgeleitete Formen verwendet werden. Sobald ein Wortteil des Begriffes erraten wurde,

darf die Darstellerin / der Darsteller das den Mitspielenden mitteilen und diesen Wortteil auch bei der weiteren Erklärung verwenden.

D = pantomimisch darstellen: Der Begriff muss pantomimisch dargestellt werden. Die Darstellerin / der Darsteller darf dabei weder sprechen, noch irgendwelche Geräusche machen, noch Gegenstände im Zimmer heranziehen oder auf diese zeigen. Es darf jedoch auf eigene Körperteile gezeit werden.

Achtung: Werden diese Regeln missachtet, ist sofort das nächste Team an der Reihe!

Die Darstellerin / der Darsteller prägt sich den entsprechenden Begriff ein paar Sekunden ein, dreht anschließend die Sanduhr um und versucht den Begriff den Teammitgliedern so darzustellen, dass sie ihn erraten können.

Für jede Aufgabe gilt die Zeitbegrenzung der Sanduhr, die von den Mitspielenden der gegnerischen Teams kontrolliert wird. Sie überwachen zudem die Einhaltung der Regeln. Auch sollte vor Spielbeginn vereinbart werden, wie genau die Begriffe zu erraten sind – ob zum Beispiel für „Torhüter“ auch „Torwart“ genügt.

Gelingt es dem Team, den Begriff innerhalb der vorgegebenen Zeit zu erraten, darf das Team die Karte behalten, andernfalls wird sie unter den entsprechenden Kartenstapel geschoben. Danach ist das nächste Team an der Reihe. Der hier bestimmte erste Darsteller wählt einen Kartenstapel, hebt eine Karte usw.

Offene Runde:

Ist ein Begriff rot gedruckt, dürfen alle am Spiel Beteiligten mitraten. Das Team, das den richtigen Begriff genannt hat, erhält die Karte.

Spielende:

Das Spiel endet nach acht Runden. Jedes Team zählt die Werte auf der Rückseite der gesammelten Karten zusammen. Es gewinnt das Team mit der höchsten Gesamtsumme. Bei Gleichstand wird eine Spielerin / ein Spieler bestimmt, der für die betroffenen Teams einen weiteren Begriff darstellt. Dazu wird eine Karte mit beliebigem Wert gezogen und der rote Begriff für alle betroffenen Teams in der vorgegebenen Darstellungsart dargestellt. Das Team, das diesen Begriff als Erster errät, gewinnt.

„Activity® Sport“ eignet sich auch sehr gut als Ergänzung zu „Activity® Original“, „Activity® kompakt“, „Activity® Travel“ oder „Activity® Codeword“!

Wenn Sie zu „Activity® Sport“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.