



Für das Solospiel wird der babylonische Gott Marduk als Gegenspieler simuliert. Für die Spielzüge von Marduk brauchst du die 18 Marduk-Karten.

Dein Ziel ist es, einen prächtigen *Hängenden Garten* anzulegen und dadurch so viele Siegpunkte wie möglich zu erzielen.

Die Spielregeln sind dieselben wie die für 2-5 Personen, mit folgenden Änderungen:

Spielvorbereitung

Wähle eine Farbe für Marduk. Lege das Gartenteam und die 4 Zielmarker in dieser Farbe bereit. Mische die Marduk-Karten und lege sie als Stapel verdeckt neben den Spielplan.

Wähle einen Schwierigkeitsgrad und nimm dir das entsprechende Spielmaterial:

Einfach	Mittel	Schwierig	Experte
3 Goldmünzen	2 Goldmünzen	1 Goldmünze	0 Goldmünzen
4 Werkzeuge	3 Werkzeuge	2 Werkzeuge	1 Werkzeug

Spielablauf

Das Spiel läuft wie ein 2-Personen Spiel ab, doch statt einer zweiten Person übernimmst du die Spielzüge für Marduk. Du beginnst die 1. Runde.

Ist Marduk am Zug, ziehe die oberste Karte des Marduk-Karten-Stapels und führe die auf der Karte abgebildeten Effekte von unten nach oben aus.

Aufbau einer Marduk-Karte



1 Marduk setzt seine Spielfiguren nach denselben Regeln ein wie du. Die Marduk-Karte gibt vor, in welcher Reihenfolge Marduk die Spalte wählen muss, in die er seine Spielfigur setzt. Dabei muss er seine Spielfigur, wenn möglich, in die mit 1 gekennzeichnete Spalte setzen. Ist dort kein Feld mehr frei, wählt er die Spalte, die mit 2 gekennzeichnet ist usw.

2 Marduk entfernt nun eine oder mehrere Karten aus der entsprechenden Spalte entsprechend der Vorgabe auf der Marduk-Karte:

/ / / : Entferne die erste Karte von unten, die das auf der Marduk-Karte geforderte Symbol zeigt.

/ / / : Kommt keines der 4 Symbole in der Spalte vor, entferne stattdessen die Karte, die sich von unten beginnend gezählt in der angegebenen Position befindet. *Beispiel: Zeigt die Marduk-Karte die Zahl 3, muss die dritte Karte von unten in der Spalte entfernt werden.*

/ / : Entferne alle Karten in der entsprechenden Spalte, auf denen Blumen abgebildet sind. Sind auf keiner Karte Blumen abgebildet, passiert nichts.

Schiebe die restlichen Karten in dieser Spalte nach unten, um entstandene Lücken zu schließen. Lege anschließend neue Karten auf die leeren Felder ganz oben.

3 Führe Marduks Bonusaktion aus:

: Marduk bekommt den Startmarker.

: Marduk erfüllt ein königliches Ziel. Er darf jedes königliche Ziel nur einmal erfüllen und legt den Zielmarker auf das linke, wertvollere Feld, wenn es noch frei ist. Marduk erfüllt die verschiedenen königlichen Ziele von links nach rechts. Marduk erhält keine Münzen oder Werkzeuge, wenn er königliche Ziele erfüllt.

/ / : Entferne eine Verschönerung von dem Stapel auf dem Spielplan, der den abgebildeten Kosten entspricht.

Spielende

Hast du deinen *Hängenden Garten* nach 4 Runden fertig errichtet, ist das Spiel zu Ende und du führst die Wertung wie in der Spielanleitung beschrieben durch. Überprüfe anhand der Tabelle, wie begeistert das Königspaar von deinem *Hängenden Garten* ist!

Siegpunkte

0-45

46-55

56-65

66+

Königliches Urteil

Dein Garten ist ein Desaster! Er ist nicht einmal eines einzigen Topfes Basilikum würdig!

Ein paar zaghafte Triebe lassen sich erkennen, aber von einem prunkvollen *Hängenden Garten* bist du noch weit entfernt! Vielleicht hilft ein wenig Dünger?

Gut gemacht! Dein Garten sieht schon beinahe so aus, wie man sich einen babylonischen *Hängenden Garten* vorstellt.

Dein botanisches Meisterwerk lässt Königin Amytis Antlitz erstrahlen! Die Gartengötter blicken mit Stolz auf deine Schöpfung.

Spielablauf

In jeder Runde führt ihr diese Schritte im Uhrzeigersinn jeweils dreimal aus:

- ① **Erweitere deinen Hängenden Garten** (verpflichtend)
 - a) Wähle 1 ausliegende Karte
 - b) Lege die Karte in deinen Hängenden Garten
 - c) Erhalte den Bonus der Karte
- ② **Decke 1 neue Karte auf** (verpflichtend)
- ③ **Kaufe 1 Verschönerung** (optional)
- ④ **Erfülle 1 königliches Ziel** (optional)

Am Ende einer Runde nehmt ihr euer Gartenteam zurück und beginnt eine neue Runde.

Königliche Ziele

	3 Tiere in derselben Ebene
	3 Bäume in derselben Ebene
	3 Bewässerungen in derselben Ebene
	3 Gäste in derselben Ebene
	3 Goldmünzen-Boni in derselben Ebene
	3 Werkzeug-Boni in derselben Ebene
	3 Kronen-Boni in derselben Ebene
	4 blaue Blumen in derselben Ebene
	4 gelbe Blumen in derselben Ebene
	4 rote Blumen in derselben Ebene

Gäste

	1 Punkt für jede blaue Blume
	1 Punkt für jede gelbe Blume
	1 Punkt für jede rote Blume
	1 Punkt für jede Bewässerung
	1 Punkt für jedes Tier
	1 Punkt für jeden Gast
	1 Punkt für jeden Baum
	1 Punkt für jeden Kronen-Bonus
	1 Punkt für jeden Goldmünzen-Bonus
	1 Punkt für jeden Werkzeug-Bonus
	2 Punkte für jedes erfüllte königliche Ziel
	2 Punkte für jede gekaufte Verschönerung
	2 Punkte für jedes Set aus 1 blauen, 1 roten und 1 gelben Blume
	3 Punkte für jedes Set aus 1 Baum, 1 Gast und 1 Tier