

 6+
 2-4
 15'

D

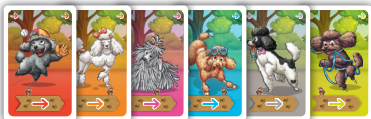
Poodle TAXI

Ein flottes Kartenspiel über Flöhe, die sich pudelwohl fühlen
von Tanja Malinowski & Marcus Meigel

Ausgelassen tollen die Pudel im Park herum. Das ist die beste Gelegenheit für freche Flöhe, sie als praktisches Fortbewegungsmittel zu nutzen. Die schlaunen Pudel wissen das aber natürlich und versuchen, ihnen auszuweichen, um ihnen keine „Mitfahrgelegenheit“ zu bieten. Doch das ist leichter gedacht als getan. Wer wird schließlich die wenigsten Flöhe eingesammelt haben?

SPIELINHALT

48 Karten, jeweils 8 Karten in sechs verschiedenen Farben



1 Spielanleitung

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, mit etwas Kartenglück und geschicktem Ablegen seiner Karten, die wenigsten Flöhe zu sammeln.



Piatnik Spiel Nr. 672897

© 2024 Piatnik, Wien - Printed in Austria

piatnik.com

SPIELVORBEREITUNG

Abhängig davon, wie viele ihr seid, benötigt ihr für das Spiel folgende Karten:

Personen- anzahl	Pudel mit Pfeil nach RECHTS	Pudel mit Pfeil nach LINKS	gesamt
2	2 pro Farbe	2 pro Farbe	24 Karten
3	3 pro Farbe	3 pro Farbe	36 Karten
4	4 pro Farbe	4 pro Farbe	48 Karten

Mischt die Karten gut und teilt allen jeweils 3 davon aus. Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel in der Tischmitte bereit. Nehmt eure 3 Karten auf die Hand und haltet sie vor den anderen geheim.

SPIELABLAUF

Bestimmt, wer beginnt. Danach verläuft das Spiel im Uhrzeigersinn.

Im Laufe des Spiels legt ihr eure Karten als Reihe in der Tischmitte ab. Achtet dabei darauf, dass die Karten immer in dieselbe Richtung zeigen und nicht auf dem Kopf stehen. Jede Kartenfarbe darf in der Reihe nur 1x ausliegen!

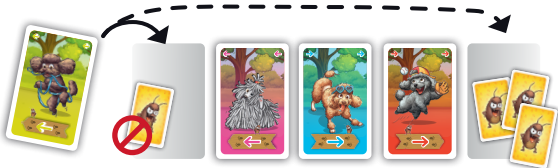
Wenn du am Zug bist, wählst du **1 Karte aus deiner Hand** und legst sie **offen** in die Tischmitte. Abhängig davon, ob eine Karte derselben Farbe bereits in der Tischmitte ausliegt oder nicht, gehst du dabei wie folgt vor:

NEIN, es liegt noch keine Karte derselben Farbe in der Tischmitte aus:

Du darfst deine Karte entweder links oder rechts an die bereits ausliegende Kartenreihe anlegen. Du darfst die Karte nicht zwischen zwei bereits ausliegenden Karten schieben. Achte dabei auf den Pfeil, der auf deiner Karte abgebildet ist. Zeigt dieser nach rechts, musst du alle Karten rechts von deiner ausgespielten Karte nehmen.



Zeigt er nach links, nimmst du alle Karten, die links davon liegen. Die Karten, die du aus der Tischmitte nimmst, sind die Flöhe, die du sammelst. Lege sie verdeckt in deinem persönlichen Flohstapel vor dir ab. Diese Karten zählen am Spielende Minuspunkte.
Hinweis: Zu Beginn des Spiels liegen noch keine Karten in der Reihe. Du darfst also eine beliebige Karte ausspielen und damit die Kartenreihe beginnen.



Beispiel 1: Du möchtest eine grüne Karte spielen. Diese darfst du entweder rechts oder links an die Reihe anlegen. Da der Pfeil auf deiner grünen Karte nach links zeigt, wirst du die Karte links an die Reihe anlegen. Würdest du sie rechts anlegen, müsstest du alle Karten, die links neben deiner gespielten grünen Karte liegen, nehmen und sie als Minuspunkte in deinem persönlichen Flohstapel ablegen.

JA, es liegt bereits eine Karte derselben Farbe aus:

Möchtest du eine Karte in einer Farbe ausspielen, die bereits ausliegt, **musst** du deine Karte auf die Karte derselben Farbe legen. Anschließend nimmst du alle Karten, die in der Richtung ausliegen, in die der Pfeil auf der soeben gelegten Karte zeigt, wie beschrieben, und legst sie auf deinen Flohstapel.



Beispiel 2: Du möchtest eine rosa Karte spielen. Da in der Reihe bereits eine rosa Karte ausliegt, **musst** du deine Karte auf diese legen. Du hast Glück: Da der Pfeil auf deiner Karte nach links zeigt, **musst** du keine Karte(n) nehmen.





Beispiel 3: Du spielst eine rote Karte, die du auf die bereits ausliegende rote Karte in der Reihe legen musst. Der Pfeil auf deiner ausgespielten Karte zeigt nach links, daher musst du sowohl alle blauen als auch alle rosa Karten nehmen. Die Karten legst du vor dir verdeckt in deinem persönlichen Flohstapel ab.

Ergänze am Ende deines Zuges deine Handkarten wieder **auf 3**, indem du eine Karte vom Nachziehstapel ziehst. Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, kannst du keine Karte mehr nachziehen.

SPIELEND

Das Spiel endet, sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist und ihr alle eure Handkarten ausgespielt habt. Es gewinnt, wer von euch die wenigsten Karten in seinem persönlichen Flohstapel gesammelt hat. Haben mehrere von euch die wenigsten Flöhe gesammelt, teilt ihr euch den Sieg.



Wenn ihr zu „Poodle Taxi“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231,
A-1140 Wien, oder an info@piatnik.com

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



[piatnik_spiele](https://www.instagram.com/piatnik_spiele)



PiatnikSpiele

	6+
	2-4
	15'

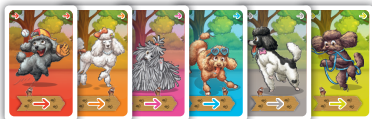


Vidám kártyajáték bolhákról, akik ingyen fuvarat keresnek.
Szerzők: Tanja Malinowski & Marcus Meigel

A pudlik önfeledten futkároznak a parkban. Ez nagyszerű lehetőség a szentelen bolhák-nak, hogy a kutyusok bundájára pattanjanak és közlekedési eszközként használják őket. Természetesen az okos kutyák tudják ezt, és megpróbálják elkerülni a bolhákat, hogy ne nyújtsanak nekik „ingyen fuvarat”. De ezt könnyebb mondani, mint megtenni. Végül kiderül, hogy ki gyűjtötte a legkevesebb bolhát!

A JÁTÉK TARTALMA

48 kártya (8 lap hat különböző színben)



1 játékleírás

A JÁTÉK CÉLJA

Az a célotok, hogy egy kis szerencsével és a kártyák okos leraká-sával a legkevesebb bolhát gyűjtsétek össze.



Piatnik termékkód: 672897

© 2024 Piatnik, Bécs

piatnik.com

ELŐKÉSZÜLETEK

Attól függően, hogy hányan játszatok, a következő kártyákra lesz szükségetek a játékhoz:

Játékosok	Pudlik JOBBRA nyállal	Pudlik BALRA nyállal	Összesen
2	színenként 2	színenként 2	24 kártya
3	színenként 3	színenként 3	36 kártya
4	színenként 4	színenként 4	48 kártya

Keverjétek meg a kártyákat, és osszatok 3 lapot mindenkinek. Tegyétek a fennmaradó kártyákat lefordítva egy pakliba rendezve az asztal közepére. Vegyétek a kezetekbe a 3 kártyát és tartsátok titokban egymás előtt.

A JÁTÉK MENETE

Válasszatok egy kezdőjátékost. Tőle kiindulva az óramutató járásával megegyező irányban halad a játék.

A játék során a lapjaitokat egy sorhoz helyezitek le az asztal közepére. Ügyeljetek arra, hogy a kártyák mindig ugyanabban az irányban álljanak (ne legyen egy lap sem fejjel lefelé a többi mellett). Minden kártyaszín csak 1x szerepelhet a sorban!

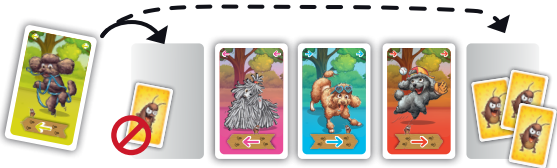
Amikor rád kerül a sor, kiválasztasz **1 kártyát a kezedből**, és felfordítva az asztal közepére fekteted. Attól függően, hogy egy azonos színű kártya már az asztal közepén van-e vagy sem, a következőket kell tenned:

Nem, még nincs azonos színű kártya az asztal közepén:

A kártyát a már az asztalon lévő kártyasor bal vagy jobb oldalára helyezheted. Nem csúszthatod be a kártyádat két olyan kártya közé, amelyek már az asztalon vannak. Ügyelj a kártyán lévő nyílra. Ha jobbra mutat, akkor fel kell vened a kijátszott kártyától jobbra fekvő összes kártyát.



Ha balra mutat, akkor a kártyád bal oldaláról kell felvenned az összes kártyát. Az asztal közepéről felvett kártyák az összegyűjtött „bolhák”. Tedd őket lefordítva magad elé egy személyes „bolhapaklira”. Ezek a kártyák mínusz pontokat jelentenek majd a játék végén. *Megjegyzés:* A játék elején nincsenek kártyák a sorban. Tehát kijátszhatsz egy bármilyen kártyát, és elindíthatod vele a kártyasort.



1. példa: Egy zöld kártyát szeretnél kijátszani. Ezt a lapot leteheted a sor jobb vagy bal oldalára. Mivel a zöld kártyádon lévő nyíl balra mutat, a kártyát inkább a sor bal oldalára fekteted. Ha jobbra helyeznéd, akkor az összes kártyát fel kellene vened a zöld kártya bal oldaláról, és a személyes bolhapaklira kellene tenned.

IGEN, már van egy ilyen színű kártya:

Ha olyan színben szeretnél kártyát kijátszani, amelyik már van az asztalon, akkor a kártyádat a vele megegyező színű lapra **kell** rátenned. Ezután fel kell vened az összes kártyát, amely abban az irányban van, amerre a kártyádon lévő nyíl mutat, és a bolhapaklira kell őket tenned.



2. példa: Egy rózsaszín lapot akarsz kijátszani. Mivel már van egy rózsaszín kártya a sorban, rá kell helyezned a kártyádat. Szerencséd van: Mivel a kártyádon lévő nyíl balra mutat, nem kell kártyákat felvenned.





3. példa: Egy piros kártyát játszol ki, amit az asztalon lévő piros kártya tetejére kell fektetned. A kijátszott kártyán lévő nyíl balra mutat, ezért a kék és a rózsaszín kártyákat fel kell vened. A kártyákat lefordítva magad elé kell tenned a bolhapaklidra.

A lépésed végén egészítsd ki a kezedet 3-ra. Húzz egy kártyát a húzópakliból. Ha elfogytak a lapok a húzópakliból, akkor már nem húzhatsz kártyát.

A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor elfogynak a lapok a húzópakliból, és kijátszottátok az összes kártyátokat a kezetekből. Az lett a győztes, aki a legkevesebb kártyát gyűjtötte össze személyes bolhapaklijába. Ha többen is egyformán a „legkevesebb” bolhát gyűjtöttétek, akkor megosztottok a győzelemben.



Ha bármilyen kérdése vagy javaslata van a „Poodle Taxi” játékkal kapcsolatban, kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot: Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
piatnik.hu

Megtalál minket a:



PiatnikBudapest



piatnikhungary

	6+
	2-4
	15'

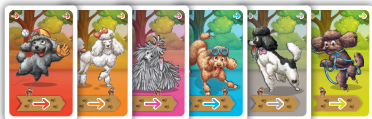
Poodle TAXI

Rychlá karetní hra o blechách, které jsou jako doma v srsti pudlíků
Od Tanji Malinowské & Marcuse Meigela

Pudlíci rozpustile dovádějí v parku. A to je ta nejlepší příležitost pro drzé blechy, aby pudlíky využily jako praktický dopravní prostředek. Chytří pudlíci to samozřejmě vědí a snaží se jim vyhýbat. Ale to se snadněji řekne, než udělá. Který pudlík nakonec nachytá nejméně blech?

OBSAH HRY

48 karet – po 8 kartách v šesti různých barvách



1 pravidla hry

CÍL HRY

Cílem je s trochou karetního štěstí a šikovným vykládáním karet nasbírat co nejméně blech.



PŘÍPRAVA HRY

Podle počtu hráčů budete potřebovat následující karty:

Počet hráčů	Pudlíci se šipkou DOPRAVA	Pudlíci se šipkou DOLEVA	Celkem
2	2 od každé barvy	2 od každé barvy	24 karet
3	3 od každé barvy	3 od každé barvy	36 karet
4	4 od každé barvy	4 od každé barvy	48 karet

Karty dobře zamíchejte. Každému hráči rozdejte 3 karty. Zbývající karty položte doprostřed stolu lícem dolů a vytvořte z nich balíček na lízání. Vezměte si vaše 3 karty do ruky a neukazujte je ostatním.

PRŮBĚH HRY

Uřčete hráče, který hru začíná. Dále hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Během hry vykládáte vaše karty do řady uprostřed stolu. Dbejte na to, aby karty směřovaly vždy stejným směrem a nebyly vzhůru nohama. Od každé barvy smí být umístěna v řadě pouze jedna karta!

Hráč, který je na řadě, si vybere **1 kartu z ruky** a položí ji **lícem nahoru** doprostřed stolu. V závislosti na tom, zda se v řadě uprostřed stolu již nachází karta stejné barvy, postupujte následovně:

NE, uprostřed stolu není žádná karta stejné barvy:

kartu můžete přiložit zleva nebo zprava do řady s vyloženými kartami. Kartou nesmíte umístit mezi dvě již vyložené karty. Věnujte přitom pozornost šipce zobrazené na vaší kartě. Pokud ukazuje doprava, musíte si vzít všechny karty napravo od karty, kterou jste vynesli.



Pokud ukazují doleva, berete si všechny karty nalevo od ní. Karty, které si z řady berete, jsou blechy, které jste chytili. Umístíte je lícem dolů na vaši osobní hromádku blech před sebe. Tyto karty se počítají na konci hry jako minusové body.

Poznámka: na začátku hry nejsou vyloženy žádné karty v řadě. Můžete tedy vynést libovolnou kartu a začít tak řadu karet.



Příklad 1: Chcete vynést zelenou kartu. Můžete ji umístit na pravou nebo levou stranu řady. Protože šipka na zelené kartě ukazuje doleva, je pravděpodobnější, že kartu umístit na levou stranu řady. Pokud byste ji chtěli umístit napravo, museli byste vzít všechny karty nalevo od vynesené zelené karty a umístit je na svou osobní hromádku blech.

ANO, karta od stejné barvy je již vyložena:

pokud chcete vynést kartu v barvě, která je již vyložena, **musíte** vaši kartu položit na kartu stejné barvy. Poté si vezmete všechny karty ve směru, kterým ukazuje šipka na právě vynesené kartě, jak bylo popsáno, a položte je na vaši hromádku blech.



Příklad 2: Chcete vynést růžovou kartu. Protože v řadě již jedna růžová karta je, musíte vaši kartu položit na ni. Máte štěstí: protože šipka na vaší kartě směřuje doleva, nemusíte si brát žádnou kartu (karty).





Příklad 3: Vynášíte červenou kartu, kterou musíte položit na již vyloženou červenou kartu v řadě. Šipka na vynesené kartě ukazuje doleva, takže si musíte vzít všechny modré a růžové karty. Karty položte lícem dolů před sebe na vaši osobní hromádku blech.

Na konci vašeho tahu si doplňte karty do ruky na celkový počet 3 tak, že si vezmete karty z balíčku na lízání. Jakmile je balíček na lízání vypotřebován, nemůžete už doplnit další karty.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile se vyčerpá balíček na lízání a všichni hráči vynesou všechny své karty z ruky. Vítězem se stává hráč, který nasbíral nejméně karet do své osobní hromádky blech. Pokud nasbíralo více hráčů nejméně blech, o vítězství se dělí.



Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře „Poodle Taxi“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná,
www.piatnik.cz, info@piatnik.cz

Najdete nás na



PiatnikCZ



piatnikcz



PiatnikSpiele

	6+
	2-4
	15'

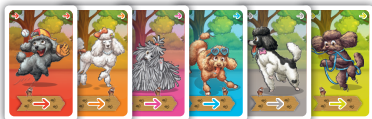


Rýchla kartová hra o blchách, ktoré sú v srsti pudlíkov ako doma
Od Tanji Malinowské & Marcusa Meigela

Pudlíci rozpustilo šantia v parku. A to je tá najlepšia príležitosť pre drzé blchy, aby pudlíkov využili ako praktický dopravný prostriedok. Chytrí pudlíci to samozrejme vedia a snažia sa im vyhýbať. Ale to sa ľahšie povie, ako urobí. Ktorý pudlík nakoniec nazbiera najmenej blch?

OBSAH HRY

48 kariet – po 8 kartách v šiestich rôznych farbách



1 pravidlá hry

CIEĽ HRY

Cieľom je s trochou kartového šťastia a šikovným vykladaním kariet nazbierať čo najmenej blch.



Piatnik hra č. 672897
© 2024 Piatnik, Wien

piatnik.com

PRÍPRAVA HRY

Podľa počtu hráčov budete potrebovať nasledujúce karty:

Počet hráčov	Pudlíci so šípkou DOPRAVA	Pudlíci so šípkou DOĽAVA	Celkom
2	2 od každej farby	2 od každej farby	24 kariet
3	3 od každej farby	3 od každej farby	36 kariet
4	4 od každej farby	4 od každej farby	48 kariet

Karty dobre zamiešajte. Každému hráčovi rozdajte 3 karty. Zvyšné karty položte doprostred stola lícom dole a vytvorte z nich balíček na lízanie. Vezmite si vaše 3 karty do ruky a neukazujte ich ostatným.

PRIEBEH HRY

Určite hráča, ktorý hru začína. Ďalej hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Počas hry vykladáte vaše karty do radu uprostred stola. Dbajte na to, aby karty smerovali vždy rovnakým smerom a neboli hore nohami. Z každej farby smie byť umiestnená v rade iba jedna karta!

Hráč, ktorý je na rade, si vyberie **1 kartu z ruky** a položí ju **lícom nahor** doprostred stola. V závislosti od toho, či sa v rade uprostred stola už nachádza karta rovnakej farby, postupujte nasledovne:

NIE, uprostred stola nie je žiadna karta rovnakej farby:

kartu môžete priložiť zľava alebo sprava do radu s vyloženými kartami. Kartu nesmiete umiestniť medzi dve už vyložené karty. Venujte pritom pozornosť šípke zobrazenej na vašej karte. Ak ukazuje doprava, musíte si vziať všetky karty napravo od karty, ktorú ste vyniesli.



Pokiaľ ukazujú doláva, beriete si všetky karty naľavo od nej. Karty, ktoré si z radu beriete, sú blchy, ktoré ste chytili. Umiestnite ich lícom dole na vašu osobnú kôpku blch pred seba. Tieto karty sa počítajú na konci hry ako mínusové body.

Poznámka: na začiatku hry nie sú vyložené žiadne karty v rade. Môžete teda vyniesť ľubovoľnú kartu a začať tak rad kariet.



Príklad 1: Chcete vyniesť zelenú kartu. Môžete ju umiestniť na pravú alebo ľavú stranu radu. Pretože šípka na zelenej karte ukazuje doláva, je pravdepodobnejšie, že kartu umiestnite na ľavú stranu radu. Ak by ste ju chceli umiestniť napravo, museli by ste vziať všetky karty naľavo od vynesenej zelenej karty a umiestniť ich na svoju osobnú kôpku blch.

ÁNO, karta od rovnakej farby je už vyložená:

ak chcete vyniesť kartu vo farbe, ktorá je už vyložená, **musíte** vašu kartu položiť na kartu rovnakej farby. Potom si vezmite všetky karty v smere, ktorým ukazuje šípka na práve vynesenej karte, ako bolo popísané, a položte ich na vašu kôpku blch.



Príklad 2: Chcete vyniesť ružovú kartu. Pretože v rade už jedna ružová karta je, musíte vašu kartu položiť na ňu. Máte šťastie: pretože šípka na vašej karte smeruje doláva, nemusíte si brať žiadnu kartu (karty).





Príklad 3: Vynášate červenú kartu, ktorú musíte položiť na už vyloženú červenú kartu v rade. Šípka na vynesenej karte ukazuje doľava, takže si musíte vziať všetky modré a ružové karty. Karty položte lícom dole pred seba na vašu osobnú kôpku blch.

Na konci vášho ťahu si doplníte karty do ruky na celkový počet 3 tak, že si vezmete karty z balíčka na lízanie. Akonáhle je balíček na lízanie vyčerpaný, nemôžete už doplniť ďalšie karty.

KONIEC HRY

Hra končí, akonáhle sa vyčerpá balíček na lízanie a všetci hráči vynesú všetky svoje karty z ruky. Víťazom sa stáva hráč, ktorý nazbieral najmenej kariet do svojej osobnej kôpky blch. Pokiaľ nazbieralo viac hráčov najmenej blch, o víťazstvo sa delia.



Ak máte otázky alebo pripomienky k hre „Poodle Taxi“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087,
CZ-252 19 Rudná, www.piatnik.cz, info@piatnik.cz

Nájdete nás na



PiatnikCZ



piatnik_sk



PiatnikSpiele