

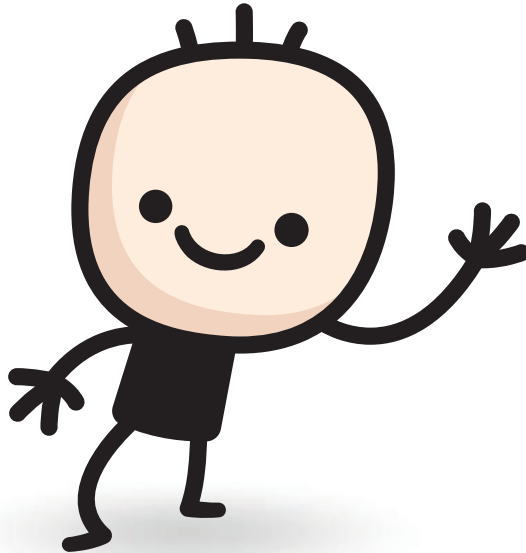
12+

3-6

30'

OTTO

NORMALO



SPIELANLEITUNG



piatnik.com

SPIELINHALT



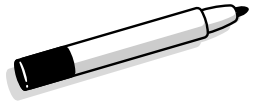
95 FRAGEKARTEN

jeweils 5 Fragen auf der Vorderseite,
Lösungen auf der Rückseite



10 CHAMPION-KARTEN

jeweils 5 Fragen auf der Vorderseite,
Lösungen auf der Rückseite



6 ABWISCHBARE STIFTE



80 WERTUNGSPLÄTTCHEN



5 ZAHLENKARTEN

mit den Zahlen 1 bis 5



6 ANWORTTAFELN



1 SPIEL-ANLEITUNG

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, am Spielende weder die meisten noch die wenigsten Wertungsplättchen zu haben, indem ihr mit euren durchschnittlichen Antworten beweist, dass ihr **Otto Normalos** seid!

SPIELVORBEREITUNG

Drückt vor dem ersten Spiel vorsichtig die Wertungsplättchen aus den Stanztafeln heraus.

- Mischt die **Fragekarten** und legt sie mit der Fragenseite nach oben als Stapel in die Tischmitte.
- Mischt die **Zahlenkarten** und legt sie als verdeckten Stapel neben die Fragekarten.
- Legt die **Wertungsplättchen** als allgemeinen Vorrat in die Tischmitte.
- Mischt die **Champion-Karten** und legt sie mit der Fragenseite nach oben bereit. Ihr benötigt sie erst bei Spielende.
- Nehmt euch alle jeweils **1 Stift** und **1 Antworttafel**.

SPIELABLAUF

Bestimmt eine Person, die beginnt.

Bist du an der Reihe, deckst du zuerst die oberste Zahlenkarte vom Stapel auf. Nimm dann die oberste Fragekarte vom Stapel, ohne dass die anderen die Rückseite mit den Antworten sehen. Lies die **Frage** laut vor, die der Zahl auf der aufgedeckten Zahlenkarte entspricht.

Alle (auch du!) schreiben nun ihre **Antworten** so auf die Antworttafeln, dass sie niemand sonst sehen kann.

Wichtig: Die Antwort muss **immer** eine Zahl zwischen **1 und 99** sein!

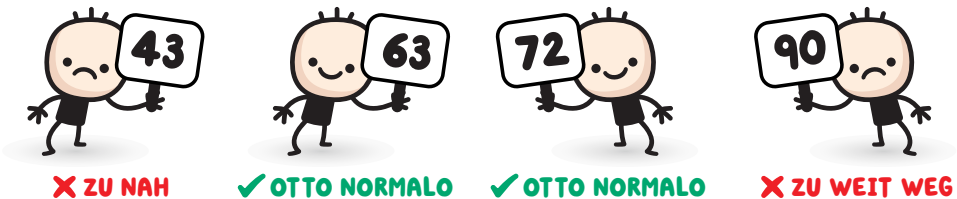
Versucht darauf zu achten, dass eure Antworten weder am nächsten noch am weitesten entfernt von der Lösung liegen. Nur so könnt ihr richtig durchschnittliche **Otto Normalos** sein.



BEISPIELRUNDE

„Wie viele Minuten dauert es, ein Straußenei weich zu kochen?“

LÖSUNG 45



Sobald alle eine Antwort aufgeschrieben haben, legt ihr eure Antworttafeln offen vor euch auf den Tisch. Die Personen, die am nächsten und am weitesten entfernt von der richtigen Antwort sind, verlieren die Runde. Alle anderen sind in dieser Runde die **Otto Normalos**!

Wer kein wandelnder Taschenrechner ist, kann das kleine Kästchen auf der Antworttafel dazu nutzen, die Differenz seiner Antwort zur Lösung zu notieren. Dann seht ihr sofort, wessen Antwort **ZU NAH** (kleinste Zahl) und wessen Antwort **ZU WEIT WEG** (größte Zahl) ist. Alle Werte dazwischen sind **Otto Normalos**.



Hinweis: Es kann passieren, dass mehrere Personen dieselbe Zahl notiert haben und es dadurch in dieser Runde keinen Otto Normalo gibt. In diesem seltenen Fall überspringt ihr den nächsten Schritt „Wertung“ und beginnt direkt eine neue Runde.

WERTUNG & NEUE RUNDE

Beginnend bei der Person mit der Fragekarte dürfen nun alle **Otto Normalos** dieser Runde im Uhrzeigersinn genau **2 Aktionen** ausführen, die beliebig kombiniert werden können:

- Einer beliebigen Person (das kannst auch du selbst sein)
1 Wertungsplättchen aus dem allgemeinen Vorrat geben.
- 1 Wertungsplättchen einer beliebigen Person (das kannst auch du selbst sein)
zu einer anderen Person verschieben.

Haben alle **Otto Normalos** 2 Wertungsplättchen bewegt, legt ihr die aktuelle Fragekarte beiseite und bildet daraus einen Ablagestapel.

Mischt die aufgedeckte Zahlenkarte wieder zurück in den Stapel.

Die nächste Person im Uhrzeigersinn beginnt eine neue Runde, indem sie eine neue Zahlenkarte aufdeckt, die nächste Fragekarte vom Stapel nimmt und die entsprechende Frage vorliest.



SPIELLENDE

Nach 10 Runden endet das Spiel. Es gewinnen alle, die weder die meisten noch die wenigsten Wertungsplättchen haben! Nur ihr seid die wahren Meister der Mittelmäßigkeit!

CHAMPION-RUNDE

Es gibt bei Spielende mehrere **Otto Normalos** und ihr wollt unbedingt einen eindeutigen Champion? Dann können diejenigen noch eine zusätzliche Champion-Runde spielen.

Deckt dazu die oberste Zahlenkarte auf und nehmt die oberste **Champion-Karte** vom Stapel. Lest die der aufgedeckten Zahl entsprechende Frage laut vor. **Achtung:** Alle Zahlen sind nun möglich, die Antwort muss nicht mehr zwischen 1 und 99 liegen! Wer nun **am nächsten** an der Lösung liegt, ist der ultimative Champion.



Wenn ihr zu „OTTO NORMALO“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231,
1140 Wien, Austria, oder an info@piatnik.com

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Ersticken-gefahr. Adresse bitte aufbewahren.

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



[piatnik_spiele](https://www.instagram.com/piatnik_spiele)



PiatnikSpiele

Kein Teil dieser Spielanleitung darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenz-technologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.