



NUANCEN

480 Farben
2 Hinweise | 1 Treffer

SCOTT BRADY

Ein farbenfrohes Ratespiel

Piatnik Spiel Nr. 811692
Deutsche Ausgabe: ©2026 Piatnik, Wien

Wer schafft es wohl am besten, Farben zu beschreiben?

Mit Hinweisen, die nur aus 1 bis 2 Wörtern bestehen, versucht jemand von euch, eine bestimmte Farbe zu beschreiben.

Alle anderen tippen auf eine Farbe der 480 Farbfelder auf dem Spielplan, auf die die Hinweise am ehesten zutreffen.

Je besser das gelingt, desto mehr Punkte gibt es für alle Beteiligten!

Spielziel:

Das Ziel ist es, am Spielende die meisten Punkte zu haben, indem Farben mit möglichst treffenden Hinweisen beschrieben und die Hinweise der anderen möglichst genau erraten werden.

Spielinhalt:

1 Spielplan

100 Karten

30 Spielfiguren (je 3 in 10 verschiedenen Farben)

1 Wertungsrahmen

1 Spielanleitung

Spielvorbereitung:

1. Legt den Spielplan in die Tischmitte.
2. Nehmt euch jeweils die **3 Spielfiguren** einer Farbe. Eine davon stellt ihr vor das Feld 1 der Wertungsleiste auf dem Spielplan, die beiden anderen stellt ihr vor euch ab.
3. Mischt die Karten und bildet daraus einen verdeckten Nachziehstapel, den ihr neben den Spielplan legt.
4. Baut den Wertungsrahmen zusammen und legt ihn neben dem Spielplan bereit.



TEILA



TEIL B



TEIL C



TEIL D



Vor dem ersten Spiel müsst ihr den Wertungsrahmen zusammenbauen. Steckt dazu die Teile A und B auf Teile C und D und achtet dabei darauf, dass die Zahl 2 nach innen und die Zahl 1 nach außen zeigt. Am Spielende könnt ihr den Wertungsrahmen zusammengebaut in der Schachtel verstauen.

Spielablauf: Wer von euch das bunteste Outfit trägt, beginnt und darf zuerst Hinweise geben. Eine Runde läuft folgendermaßen ab:

1. Karte ziehen:

Bist du an der Reihe,
Hinweise zu geben, ziehst
du die oberste Karte vom
Nachziehstapel und siehst
sie dir im Geheimen an.

Wähle nun eine der auf der Karte abgebildeten Farben, die du mit Hinweisen beschreiben möchtest.

Anmerkung: Die neben den Farben angegebenen Koordinaten helfen euch später bei der Wertung.

2. Ersten Hinweis geben:

Gib nun einen Hinweis, der aus nur **1 Wort** besteht, um die gewählte Farbe zu beschreiben. Der Hinweis darf **NICHT** enthalten:

- Namen von Farben (z.B. Violett, Blau, Grün, Rot, Pink, Grau usw.). Abstrakte Farbnamen (z.B. Olive, Lavendel) sind erlaubt.
- Angaben zur Position der Farbe auf dem Spielplan oder Teile der Koordinaten.
- Einen Bezug zu einem sichtbaren Objekt.
- Die Wiederholung eines zuvor bereits gegebenen Hinweises.

3. Erste Raterunde:

Im Uhrzeigersinn geben nun alle anderen einen Tipp ab und stellen eine ihrer Spielfiguren auf ein Farbfeld auf dem Spielplan, das zu dem genannten Hinweis am besten passt.

Wichtig: Auf jedem Farbfeld darf nur 1 Spielfigur stehen. Ist das gewünschte Feld bereits besetzt, muss die eigene Spielfigur ein anderes Feld besetzen.

4. Zweiten Hinweis geben:

Haben alle anderen ihre Spielfiguren platziert, darfst du nun einen zweiten Hinweis geben, der dieses Mal entweder aus **1 Wort oder 2 Wörtern** bestehen darf. Es gelten dieselben Regeln wie für den ersten Hinweis. Zusätzlich darfst du keine Vergleiche zu Farbfeldern anstellen, auf denen nun Spielfiguren stehen (z.B. heller, dunkler usw.). Außerdem hast du die Möglichkeit, auf den zweiten Hinweis zu verzichten (siehe *Zusätzliche Anmerkungen*).

5. Zweite Raterunde:

Alle anderen geben nun **gegen** den Uhrzeigersinn einen weiteren Tipp ab und stellen ihre zweite Spielfigur auf ein weiteres Farbfeld auf dem Spielplan, das zur Kombination beider Hinweise passt.

Rundenwertung:

Haben alle ihre zweite Spielfigur platziert, zeigst du, welche Farbe du beschrieben hast, indem du den Wertungsrahmen so auf den Spielplan legst, dass sich das gewählte Farbfeld genau in der Mitte befindet. Die Koordinaten auf der Karte neben deiner gewählten Farbe bieten dir dabei Hilfestellung.

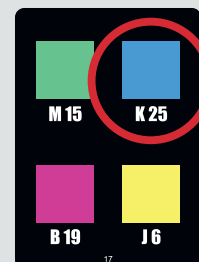
Nun wird wie folgt gewertet:

Du erhältst 1 Punkt pro Spielfigur, die sich innerhalb des Wertungsrahmens befindet. *Hinweis: Im Spiel zu dritt erhältst du 2 Punkte pro Spielfigur innerhalb des Wertungsrahmens.*

Du kannst maximal 9 Punkte erhalten, die du mit deiner Spielfigur auf der Wertungsleiste abträgst.

Alle anderen erhalten Punkte entsprechend der Position ihrer Spielfiguren auf dem Spielplan:

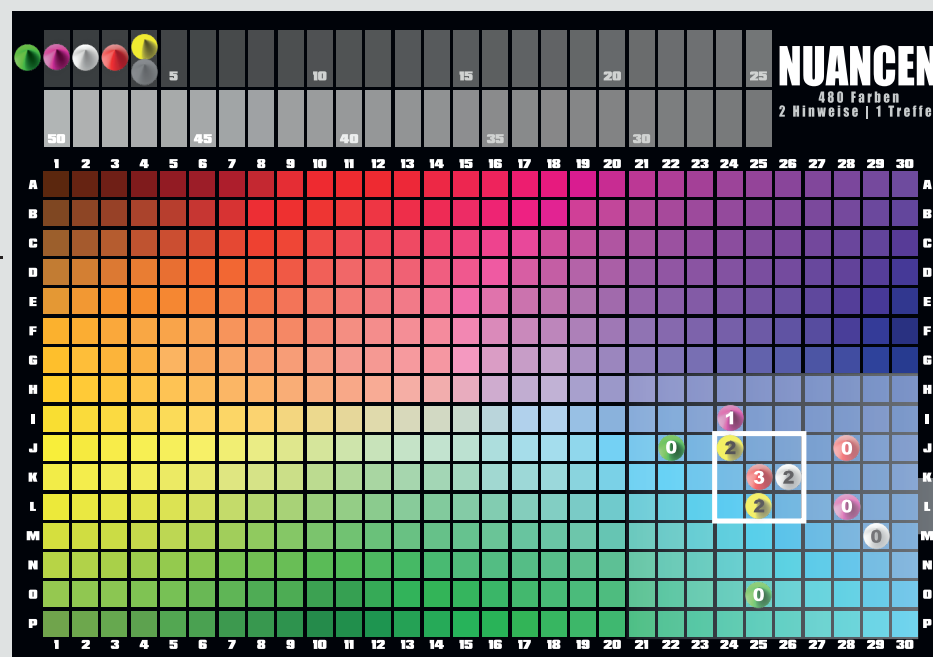
- 3 Punkte für die Spielfigur, die genau auf dem beschriebenen Farbfeld steht.
 - 2 Punkte für alle Spielfiguren, die sonst noch innerhalb des Wertungsrahmens stehen.
 - 1 Punkt für alle Spielfiguren, die auf an die Außenwand des Wertungsrahmens angrenzenden Farbfeldern stehen, auch diagonal an den Ecken.
- Alle anderen können maximal 5 Punkte erhalten, die ihr mit euren Spielfiguren auf der Wertungsleiste abträgt.



Die Person mit den grauen Spielfiguren darf eine Farbe beschreiben und wählt Blau K 25. Sie hat 2 Hinweise gegeben und alle anderen haben ihre Spielfiguren gesetzt.

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	M
0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	I
0	0	1	2	2	2	1	0	0	0	0	J
0	0	1	2	3	2	1	0	0	0	0	K
0	0	1	2	2	2	1	0	0	0	0	L
0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	M
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	N
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	O
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	P
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

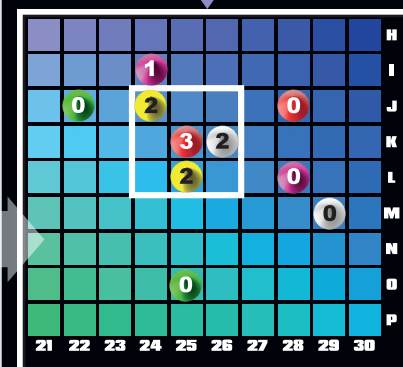
Wertungsbeispiel anhand der gewählten Farbe in der Mitte.



Beispiel:

Nachdem alle ihren Tipp abgegeben haben, erhalten sie folgende Punkte:

- Grau → 4 Punkte
- Gelb → 4 Punkte
- Rot → 3 Punkte
- Weiß → 2 Punkte
- Pink → 1 Punkt
- Grün → 0 Punkte



Start einer neuen Runde:

Nehmt alle die beiden Spielfiguren eurer Farbe wieder vom Spielplan und stellt sie vor euch ab. Legt den Wertungsrahmen neben dem Spielplan bereit. Die neue Runde startet die Person, die im Uhrzeigersinn nach der Person kommt, die zuvor eine Farbe beschrieben hat.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn ihr alle im Spiel mit 3-6 Personen jeweils 2x eine Farbe beschrieben, bzw. im Spiel mit 7-10 Personen jeweils 1x eine Farbe beschrieben habt. Wer dann die meisten Punkte hat, hat gewonnen! Bei einem Gleichstand wird eine weitere Runde gespielt, wobei die am Gleichstand Beteiligten keine Farben beschreiben dürfen. Es werden so lange weitere Runden gespielt, bis eine der am Gleichstand beteiligten Personen vorne liegt und gewinnt.

Zusätzliche Anmerkungen:

Nach der ersten Raterunde hast du die Möglichkeit, auf den zweiten Hinweis zu verzichten. Das kann taktisch klug sein, wenn bereits genügend Spielfiguren im Bereich der gewählten Farbe auf dem Spielplan stehen.

In diesem Fall entfallen die Schritte 4. *Zweiten Hinweis geben* und 5. *Zweite Raterunde* und es geht sofort in die *Rundenwertung*.

Variante:

Für ein einfacheres Spiel, z.B. mit Jüngeren, empfehlen wir, die Karten in der Schachtel zu lassen. Die Person, die an der Reihe ist, darf sich eine beliebige Farbe auf dem Spielplan aussuchen, zu der ihr passende Hinweise einfallen, und notiert sich die entsprechenden Koordinaten im Geheimen. Danach wird wie beschrieben gespielt.



Game Designed by Scott Brady | Development and Testing by The OP

Hues and Cues, The Op and USAOPOLY are trademarks of USAopoly, LLC. Copyright © 2022 by USAopoly, LLC. All Rights Reserved.
Designed and manufactured by USAopoly, LLC., 5999 Avenida Encinas, Ste. 150, Carlsbad, CA 92008.
MADE IN CHINA.

Wenn ihr zu „NUANCEN“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien, Austria oder an info@piatnik.com.



Achtung!
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
Verschluckbare Kleinteile.
Erstickenungsgefahr! Adresse bitte aufbewahren.
Ausstattungsänderungen vorbehalten.

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



piatnik_spiele



PiatnikSpiele



piatnik.com

8406/02/2022
P0037409