

MEMOETT



Ein farbenfrohes Memo-Spiel
von Christoph Reiser



Tierfamilien gesucht! Bei dieser lustigen Memovariante gehören nicht wie üblich 2 Plättchen zusammen, sondern 4. Auf den Plättchen einer Tierfamilie sind entweder 1, 2, 3 oder 4 Tiere derselben Art abgebildet. Erst wenn alle 4 Plättchen in der richtigen Reihenfolge gefunden sind, ist eine Tierfamilie komplett und wird gewertet. Viel Spaß bei der Suche der richtigen Anzahl Tiere und beim Entdecken der vielen kleinen Details auf den Plättchen!

SPIELINHALT

48 Plättchen mit 12 Tierfamilien, bestehend aus jeweils 4 Plättchen mit 1, 2, 3 oder 4 abgebildeten Tieren derselben Art



Beispiel 4 Plättchen einer Tierfamilie



1 Spielanleitung

Drückt vor dem ersten Spiel die Plättchen vorsichtig aus den Stanztafeln heraus.



Ihr könnt MEMOETT in zwei Varianten spielen:

VARIANTE 1

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, mit guter Merkfähigkeit und Konzentration die **eigenen** Tierfamilien zu vervollständigen.

SPIELVORBEREITUNG

Sucht von jeder Tierfamilie das Plättchen heraus, das nur 1 Tier zeigt. Legt alle 12 Plättchen offen in die Tischmitte. Wählt anschließend reihum jeweils eines der Plättchen aus und legt es offen vor euch ab. Macht das so lange, bis alle 12 Plättchen verteilt sind. Abhängig davon, wie viele ihr seid, liegt nun folgende Anzahl Plättchen vor euch:

6 Plättchen im Spiel zu zweit,
4 Plättchen im Spiel zu dritt,
3 Plättchen im Spiel zu viert.

Mischt alle restlichen Plättchen verdeckt und legt sie in einem 6x6 Raster in der Tischmitte auf.

SPIELABLAUF

Wer von euch am jüngsten ist, beginnt. Danach spielt ihr im Uhrzeigersinn.

Wenn du an der Reihe bist, deckst du **1 beliebiges Plättchen** auf. Abhängig davon, was auf dem Plättchen abgebildet ist, gehst du wie folgt vor:

- A) Zeigt das Plättchen **um genau 1 Tier mehr**, als ein vor dir liegendes Plättchen **derselben Tierfamilie**, darfst du es darauf ablegen. **Achtung:** Alle 4 Plättchen einer Tierfamilie müssen immer in der richtigen Reihenfolge 1, 2, 3 und 4 abgelegt werden! Danach bist du gleich **noch einmal an der Reihe**.



Memoett! Legst du ein Plättchen mit 4 Tieren auf ein Plättchen mit 3 Tieren derselben Familie, ist die Tierfamilie komplett. Super gemacht! Du bist **gleich noch einmal** an der Reihe.

B) **Passt** das aufgedeckte Plättchen **nicht** zu deinen Tierfamilien oder kannst du es nicht ablegen, weil die richtige Reihenfolge nicht eingehalten werden kann, drehst du es wieder um und die nächste Person ist an der Reihe.

SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald jemand von euch alle seine Tierfamilien vervollständigt hat. Diese Person gewinnt.



VARIANTE 2

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, mit guter Merkfähigkeit und Konzentration die **meisten** Tierfamilien zu sammeln.

SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Plättchen verdeckt und legt sie in einem 6x8 Raster in der Tischmitte auf.

SPIELABLAUF

Wer von euch am jüngsten ist, beginnt. Danach spielt ihr im Uhrzeigersinn.

Wenn du an der Reihe bist, deckst du **1 beliebiges Plättchen** auf. Abhängig davon, wie viele Tiere auf dem Plättchen abgebildet sind, gehst du wie folgt vor:



A) Zeigt das Plättchen nur **1 Tier**, lässt du es offen liegen und bist gleich **noch einmal an der Reihe**.





- B) Zeigt das Plättchen **um genau 1 Tier mehr**, als ein bereits offen ausliegendes Plättchen **derselben Tierfamilie**, legst du es offen direkt darauf ab. Auch bei dieser Variante gilt: Alle 4 Plättchen einer Tierfamilien müssen immer in der richtigen Reihenfolge (1, 2, 3 und 4) gesammelt werden! Das heißt, du darfst ein Plättchen mit 2 Tieren nur auf das Plättchen mit 1 Tier derselben Familie legen, eines mit 3 Tieren auf das mit 2, und das Plättchen mit 4 Tieren auf das mit 3. Danach bist du gleich noch **einmal an der Reihe**.

AUSNAHME **Memoett!** Legst du ein Plättchen mit 4 Tieren auf ein Plättchen mit 3 Tieren derselben Familie, ist die Tierfamilie komplett. Bravo! Nimm den Stapel zur dir und lege ihn vor dir ab. **Damit endet dein Zug und die nächste Person ist an der Reihe.**



- C) Deckst du ein Plättchen auf, das **nicht** zu einem bereits offen ausliegenden Plättchen **passt** und mehr als 1 Tier zeigt, drehst du es wieder um und die **nächste Person** ist an der Reihe.

Achtung: Hast du in deinem Zug **bereits** ein oder mehrere **Plättchen aufgedeckt und zugeordnet**, **bleiben diese offen liegen**. Drehe nur das Plättchen wieder um, das nicht passt!



SPIELEND

Ihr spielt so lange, bis alle Tierfamilien zusammengeführt sind. Es gewinnt, wer die meisten Stapel mit Tierfamilien vor sich liegen hat. Bei Gleichstand teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.

Wenn ihr zu „Memoett“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231,
1140 Wien, Austria
 oder an info@piatnik.com



Du findest uns auf



/PiatnikSpiele



/piatnik_spiele/



/PiatnikSpiele

Kein Teil dieser Spielanleitung darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenztechnologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.