

SK

MEMO

Obsah: 36 kartičiek

Všetky kartičky rozložte na stôl obrázkom dole. Začína najmladší hráč. Hráč, ktorý je na rade, odkryje dve kartičky tak, aby na obrázky všetci hráči dobre videli. Pokiaľ sú odkryté obrázky rovnaké, vezme si ich a vyloží pred seba. Hráč v hre pokračuje tak dlho, dokiaľ sa mu darí odkrývať rovnaké obrázky. Pokiaľ sú odkryté obrázky rôzne, vráti kartičku na pôvodné miesto a na rade je ďalší hráč. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Víťazí hráč, ktorý nazbieral najviac rovnakých obrázkov.

DOMINO

Obsah: 45 dielikov

Dieliky Domina dobre premiešajte a rozložte na stôl obrázkom dole. Každý hráč si vylosuje 7 dielikov. Začína hráč, ktorý si vylosoval dielik s dvomi rovnakými obrázkami. Pokiaľ nemá ani jeden z hráčov tento dielik, začína najmladší hráč. Ten vyloží na stôl ľubovoľný dielik obrázkom hore. Ďalej sa pokračuje v smere hodinových ručičiek. Ďalší hráč priloží jeden zo svojich dielikov tak, aby jeden z obrázkov zodpovedal obrázku na vyloženom dieliku. Pokiaľ nemá tento obrázok, musí si vziať jeden nový dielik. Pokiaľ sa mu podarilo vziať si dielik s obrázkom, ktorý hľadal, môže tento dielik rovno vyložiť na stôl. Pokiaľ sa mu to nepodarilo, jeho ťah končí a na rade je ďalší hráč. Víťazí hráč, ktorý ako prvý vyloží všetky svoje dieliky.

Upozornenie! Nevhodné pre deti do 3 rokov! Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť prehltnuté. Nebezpečenstvo udusenía. Uschovajte kontaktnú adresu.

piatnik.com

SLO

SPOMIN

Vsebina: 36 igralnih ploščic

Vse ploščice razvrstite na mizo, z licem obrnjenim navzdol. Najmlajši igralec začne. Vsak igralec obrne 2 poljubni ploščici in skupaj s sotekmovalci pogleda kaj prikazuje odkrita slika na ploščici. V primeru, da sta sliki enaki-par, obe ploščici vzame in ju postavi pred seboj na kup. Igralec lahko nadaljuje z odkrivanjem ploščic tako dolgo, dokler odkriva ploščice z enakimi slikami. Če odkriti ploščici nimata enakih slik, ju je potrebno obrniti z licem navzdol in nadaljuje naslednji igralec. Igra se nadaljuje toliko časa, dokler niso odkriti vsi pari. Igralec z največjim številom parov, je zmagovalec.

DOMINO

Vsebina: 45 domin

Domine dobro premešamo in jih postavimo na mizo z licem obrnjenim navzdol. Vsak igralec izbere 7 domin. Začne najmlajši igralec, kateri ima na obeh straneh domine enaka štirikotnika, sledijo mu igralci v smeri urinega kazalca. Če nihče nima domine z dvema enakima znakoma, začne najmlajši igralec. Postavi domino na sredino mize in začne z odkrivanjem domin. Obrne domino in pogleda, če jo lahko priloži k domini na mizi. V primeru, da ima polovica domine enak znak kot domina, jo postavi poleg tako, da se enaka dela domin stikata. Če igralec nima ustrezne domine, mora iz mize vzeti novo domino. Če ima nova domina ustrezen znak, jo priloži in nadaljuje z igro, sicer domino obdrži in igro nadaljuje naslednji igralec. Zmagovalec je tisti igralec, kateremu uspe kot prvemu porabiti vse svoje domine.

OPOZORILO! Ni primerno za otroke do 36 mesecev. Vsebuje majhne dele. Nevarnost zadušitve. Otrok jih lahko vdihne ali pogoltne. Prosimo, da shranite naslov proizvajalca za morebitne kasnejše informacije.

HR/BIH

MEMO

Sadržaj: 36 karata

Sve karte trebaju biti postavljene na stol licem prema dolje. Najmlađi igrač započinje igru. Svaki igrač otkrije dvije karte tako da ih svi igrači mogu vidjeti. Ako otkrivene karte prikazuju isti simbol, igrač uzima te karte i stavlja ih ispred sebe. Isti igrač nastavlja otkrivati ostale karte sve dok uspijeva okrenuti iste parove karata. Ako otkrivene karte nisu iste, igrač treba vratiti karte licem prema dolje na stol na isto mjesto gdje su se i prije nalazile. Igrač koji ima najviše skupljenih parova karata, pobjednik je!

DOMINO

Sadržaj: 45 domina

Izmješajte domine i stavite ih na stol licem prema dolje. Svaki igrač uzima 7 domina. Najmlađi igrač koji ima dvije identične strane domine, započinje igru. Igra se nastavlja u smjeru kazaljke na satu. Ako nitko nema 2 identična simbola na jednoj domini, najmlađi igrač započinje igru. Igrač stavlja dominu na stol licem prema gore. Slijedeći igrač postavlja jednu dominu sa strane već postavljene domine, ako je simbol na toj domini isti kao simbol na domini na stolu. Ako igrač nema dominu sa simbolom istim kao simboli na već položenoj domini, vuče dominu sa hrpe. Ako izvuče simbol koji već postoji na položenoj domini, igrač može odložiti izvučenu dominu ili je zadržati. Igru nastavlja slijedeći igrač. Igrač koji prvi položi sve domine na stol je pobjednik!

Upozorenje! Nije za djecu mlađu od 3 godine. Opasnost od gušenja! Sitni dijelovi! Dijete ih može udahnuti ili progutati! Sačuvajte ove informacije i adresu proizvođača.

SRB

MEMO

Sadržaj: 36 karata

Sve karte trebaju biti postavljene na sto licem prema dole. Najmlađi igrač započinje igru. Svaki igrač otkrije dve karte tako da ih svi igrači mogu videti. Ako otkrivene karte prikazuju isti simbol, igrač uzima te karte i stavlja ih ispred sebe. Isti igrač nastavlja otkrivati ostale karte sve dok uspeva okrenuti iste parove karata. Ako otkrivene karte nisu iste, igrač treba vratiti karte licem prema dole na sto na isto mesto gde su se i pre nalazile. Igrač koji ima najviše sakupljenih parova karata je pobednik!

DOMINO

Sadržaj: 45 domina

Izmešajte domine i stavite ih na sto licem prema dole. Svaki igrač uzima 7 domina. Najmlađi igrač koji ima dve identične strane domine, započinje igru. Igra se nastavlja u smeru kazaljke na satu. Ako niko nema 2 identična simbola na jednoj domini, najmlađi igrač započinje igru. Igrač stavlja dominu na sto licem prema gore. Sledеći igrač postavlja jednu dominu sa strane već postavljene domine, ako je simbol na toj domini isti kao simbol na domini na stolu. Ako igrač nema dominu sa simbolom istim kao simboli na već položenoj domini, vuče dominu sa gomile. Ako izvuče simbol koji već postoji na položenoj domini, igrač može odložiti izvučenu dominu ili je zadržati. Igru nastavlja sledeći igrač. Igrač koji prvi položi sve domine na sto je pobednik!

Upozorenje! Nije za decu ispod 3 godine starosti. Opasnost od gušenja! Sitni delovi! Dete ih može udahnuti ili progutati! Sačuvajte ove informacije i adresu proizvođača.

MEMO+DOMINO

D

MEMO

Inhalt: 36 Memo-Kärtchen

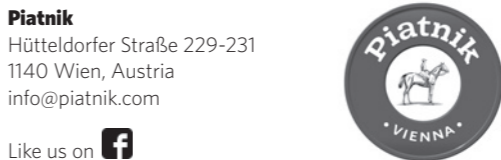
Alle Kärtchen werden mit der Bildseite nach unten gemischt und nebeneinander auf dem Tisch verteilt. Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wer an der Reihe ist, deckt nacheinander zwei Kärtchen auf, so dass alle Mitspieler die Bilder gut sehen können. Sind die beiden Bilder gleich, darf sich der Spieler die zwei Kärtchen nehmen und vor sich ablegen. Er darf so lange weiterspielen, so lange er passende Bilderpaare aufdeckt. Sind die Bilder aber unterschiedlich, werden die Kärtchen wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe. Gewinner ist, wer am Ende die meisten Kartenpaare gesammelt hat.

DOMINO

Inhalt: 45 Domino-Kärtchen

Alle Kärtchen werden mit der Bildseite nach unten gemischt und auf den Tisch gelegt. Jeder Spieler nimmt sich 7 beliebige Kärtchen. Die restlichen Kärtchen werden als verdeckter Stapel bereitgelegt. Der jüngste Spieler, der ein Kärtchen mit zwei gleichen Bildern hat, beginnt. Hat kein Spieler ein Kärtchen mit zwei gleichen Bildern, beginnt der jüngste Spieler. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der Startspieler legt ein beliebiges Kärtchen mit der Bildseite nach oben in die Tischmitte. Wer an der Reihe ist, legt ein Kärtchen links oder rechts an die ausliegende Kärtchenreihe an, wobei immer nur gleiche Bilder aneinander liegen dürfen. Hat ein Spieler kein passendes Kärtchen, so muss er ein neues vom verdeckten Stapel ziehen. Zieht er ein passendes Kärtchen, darf er es sofort anlegen, ansonsten muss er passen und der nächste Spieler ist an der Reihe. Gewinner ist, wer als Erster alle seine Kärtchen angelegt hat.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.



Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
1140 Wien, Austria
info@piatnik.com

Like us on

piatnik.com

piatnik.com

F

MÉMO

Contenu : 36 tuiles mémo

Toutes les tuiles sont disposées face cachée sur la table. Le plus jeune joueur commence.

Chaque joueur retourne deux tuiles face visible. Tous les autres joueurs peuvent les voir. Si les tuiles découvertes montrent la même image, le joueur les prend et les met devant lui.

Le joueur peut retourner 2 autres tuiles et les prendre si elles sont identiques. Si les tuiles découvertes sont différentes, elles doivent être retournées et remises à leur place initiale sur la table. Le joueur qui a récolté le plus de paires gagne.

DOMINO

Contenu : 45 dominos

Mélanger les dominos et mettez-les face cachée sur la table. Chaque joueur choisit 7 dominos. Le plus jeune joueur qui a deux images identiques sur un de ses dominos commence. Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d’une montre. Si personne n’a un domino avec 2 images identiques, le plus jeune joueur commence. Le premier joueur pose un domino sur la table. Le joueur suivant cherche un domino qui a une image identique à une de celle qui figure sur le domino posé, et place son domino à côté. Si le joueur n’a pas de domino qui convient, il en pioche un. Si ce domino convient, il peut le placer. Sinon, il le garde et c’est au joueur suivant de poser un domino. Le premier joueur qui a posé tous ses dominos gagne.

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments. Risque d’asphyxie! Veuillez conserver l’adresse. Contenu sous réserve de modification.

PIATNIK.COM

I

MEMO

Contenuto: 36 tessere memo.

Tutte le tessere vengono mescolate coperte e distribuite una accanto all’altra al centro del tavolo Inizia il giocatore più giovane, proseguendo poi in senso orario. Il giocatore di turno pesca due tessere di seguito, rivelandole in modo che tutti gli altri giocatori possano vederle bene. Se le immagini sulle tessere pescate sono uguali, il giocatore che le ha pescate può prendere le due tessere e tenerle in una pila davanti a sé. Può continuare a pescare fintanto che continua a trovare coppie uguali di immagini. Se le immagini sono invece diverse tra loro, le tessere vengono girate nuovamente a faccia in giù e lasciate nella posizione in cui si trovavano, in più il turno passa al giocatore successivo. Il vincitore è il giocatore che alla fine della partita ha collezionato il maggior numero di coppie di tessere.

DOMINO

Contenuto: 45 tessere domino.

Tutte le tessere vengono mescolate coperte e messe sul tavolo. Ogni giocatore prende 7 tessere a piacere. Le tessere rimanenti vengono raggruppate in una pila coperta. Il giocatore più giovane con due caselle uguali sulla stessa tessera inizia, proseguendo in senso orario. Se nessun giocatore ha pescato una tessera con due caselle uguali, inizia il giocatore più giovane. Il primo giocatore gioca una tessera a scelta dalla sua mano nel centro del tavolo, a faccia in su. Il giocatore successivo gioca una delle sue tessere accanto a quella appena giocata, rispettando la regola secondo cui due tessere possono essere vicine solo se hanno la stessa immagine. Se un giocatore non possiede unna tessera compatibile con quelle presenti sul tavolo, dovrà pescarne una nuova dalla pila. Se questa tessera risulta compatibile, potrà giocarla, altrimenti dovrà tenerla e passare il turno al giocatore successivo. Il vincitore è il primo giocatore a liberarsi di tutte le sue tessere.

Attenzione! Non adatto ai bambini sotto i 3 anni. Contiene piccoli pezzi che possono essere ingoiati. Pericolo di soffocamento. Si prega di conservare l’indirizzo.

GB

MEMO

Contents: 36 cards

All cards are arranged face down on the table. The youngest player starts. Each player turns two cards face up so that all other players can see them. If the uncovered cards show the same picture, the player takes these cards and places them in front of himself. He/she may continue uncovering and winning cards as long as they show the same pictures. If the uncovered cards are not identical, they must be returned to their original position on the table. The player with the most pairs of identical cards is the winner.

DOMINO

Contents: 45 dominoes

Mix the dominoes well and place them face down on the table. Each player chooses 7 dominoes. The youngest player who has two identical pictures on the same domino starts and the game proceeds clockwise. If no one has a domino with 2 identical pictures, the youngest player starts. The first player places a domino face up on the table. The next player connects one of his/her dominoes alongside the first one as long as the connected pictures are the same. If a player has no matching picture, he/she has to take a domino from the pile. If this domino shows a matching character, he/she may place it immediately, otherwise he/she has to keep it and play continues with the next player. The winner is the first player to use up all of his/her dominoes.

Warning! Not suitable for children under 36 months. Contains small parts. Danger of suffocation. Please keep address for further reference. Colours and contents may vary.

H

MEMO

Tartalom: 36 lapka

A lefordított lapkákat fektessétek hat sorban egymás mellé az asztal közepére. Az kezd, aki a legszebben mosolyog. Amikor te vagy a soron, fordíts fel 2 lapkát úgy, hogy a rajtuk lévő képeket mindenki lássa. Ha a 2 lapkán egyforma kép van, akkor elveheted és magad elé teheted a képpárt. Addig játszatsz tovább, míg képpárokat fordítasz fel. Ha két különböző képet fordítasz fel, akkor azokat vissza kell fordítanod az eredeti helyükre. Ha elfogynak középről a lapkák, akkor vége a játéknak. Az nyer, akinek a játék végén a legtöbb képpárja van.

DOMINÓ

Tartalom: 45 dominólapka

A lefordított dominólapkákat összekeverve fektessétek az asztalra. Mindenki vegyen el 7 dominót. Az kezd, akinek olyan dominó jutott, amelyiken két egyforma kép van. Ha több ilyen is van, akkor közülük a fiatalabb kezd. Ha nincs ilyen, akkor a legfiatalabb kezd úgy, hogy felfordítva letesz egy dominót az asztalra. A következő hozzáillesztheti a kezéből azt a dominót, amelyiken az egyik kép megegyezik a középen fekvő dominó egyik képével. Ha nem tud a kezéből egy dominót sem hozzáilleszteni a felfordítva fekvő dominóhoz, akkor húznia kell egyet középről. Ha a felhúzott dominó képe megfelelő, akkor hozzáillesztheti azt, különben passzolnia kell és a következő játékos kerül sorra. Az nyer, akinek elsőként elfogynak a dominók a kezéből.

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz! Fulladásveszély! Órízze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.

RO

MEMO

Conține: 36 cartonașe

Toate cartonașele sunt plasate cu fața în jos (cu imaginea în jos). Cel mai tânăr jucător începe jocul. Fiecare jucător ridică două cărți astfel încât toți jucătorii să le vadă. În cazul în care imaginile sunt identice, jucătorul le va păstra punându-le în fața sa. El poate continua să joace astfel câtă vreme descoperă perechi de imagini identice. Dacă imaginile de pe cartonașele ridicate, în tura curentă, sunt diferite, ele sunt plasate înapoi la locul lor, cu fața în jos. Câștigător este jucătorul care la sfârșitul jocului a strâns cele mai multe perechi de cartonașe.

DOMINO

Conține: 45 piese

Piesele sunt bine amestecate și plasate cu fața în jos pe masă. Fiecare jucător primește 7 piese. Cel mai tânăr jucător plasează pe masă o piesă cu 2 imagini identice. În cazul în care nici un jucător nu are o piesă cu 2 imagini identice, cel mai tânăr jucător asează orice primă piesă dorește (piesă). Primul jucător pune o piesă cu fața în sus pe masă. Următorul jucător plasează apoi una dintre piesele sale atfel încât una dintre cele două imagini de pe piesa sa, să corespundă cu jumătatea liberă a piesei jucătorului anterior. Dacă un jucator nu are nici o piesă potrivită în mână, el trebuie să tragă o nouă piesă. Dacă piesa se potrivește, acesta se poate juca, în caz contrar jucătorul fiind nevoit să spună pas și să dea tura următorului jucător. Castigator este jucătorul care va termina primul piesele din mâna sa (sale).

ATENȚIE! Pericol de sufocare. Nerecomandat copiilor sub 3 ani. Conține piese mici ce pot fi înghițite. Vă rugăm păstrați cutia pentru referințe ulterioare, deoarece conține informații importante. Culoarele și componentele pot varia.

CZ

MEMO

Obsah: 36 kartiček

Všechny kartičky rozložte na stůl obrázkem dolů. Začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na řadě, odkryje dvě kartičky tak, aby na obrázky všichni dobře viděli. Jsou-li odkryté obrázky stejné, vezme si je a vyloží před sebe. Hráč ve hře pokračuje tak dlouho, dokud se mu daří odkrývat stejné obrázky. Jsou-li odkryté obrázky různé, vrátí kartičky na původní místo a na řadě je další hráč. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Vítězí hráč, který nasbíral nejvíce stejných obrázků.

DOMINO

Obsah: 45 dílků

Dílky Domina dobře promíchejte a rozložte na stůl obrázkem dolů. Každý hráč si vylosuje 7 dílků. Začíná hráč, který si vylosoval dílek se dvěma stejnými obrázky. Nemá-li žádný z hráčů tento dílek, začíná nejmladší hráč. Ten vyloží na stůl libovolný dílek obrázkem nahoru. Dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Další hráč přiloží jeden ze svých dílků tak, aby jeden z obrázků odpovídal obrázku na vyloženém dílku. Pokud nemá tento obrázek, musí si vzít jeden nový dílek. Pokud se mu podařilo vzít si dílek s obrázkem, který hledal, může tento dílek rovnou vyložit na stůl. Pokud se mu to nepodařilo, jeho tah končí a na řadě je další hráč. Vítězí hráč, který jako první vyloží všechny své dílky.

Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let! Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Ušchovejte kontaktní adresu.