

7+ 3-12 40'



ACTIVITY

playmobil®

Das lustige Begrifferaten mit Hand, Fuß und Köpfchen
von Paul Catty & Ernst Führer

Viele spannende Begriffe aus den verschiedenen PLAYMOBIL-Themenwelten warten nur darauf, durch Pantomime, Zeichnen oder Erklären dargestellt und erraten zu werden. Welches Team bringt wohl seine PLAYMOBIL-Figur als erstes ins Ziel? Hände, Füße und Lachmuskeln kommen bei diesem kommunikativen Partyspaß unter Garantie nicht zur Ruhe!

Spielinhalt:

- 330 Karten mit jeweils 3 Begriffen
- 4 PLAYMOBIL-Figuren
- 1 Spielplan
- 1 Sanduhr
- 1 Spielanleitung

Zusätzlich werden Papier und Stift benötigt.



Spielziel:

Das Ziel ist es, durch richtiges Erraten der dargestellten Begriffe als Erstes mit der PLAYMOBIL-Figur des eigenen Teams das Zielfeld zu erreichen.



Spielmaterial:

Der Spielplan:

Der Spielplan zeigt eine Laufstrecke mit 40 Feldern, sowie ein Startfeld, ein Zielfeld und drei Ablagefelder für die Karten. Jedes Feld ist mit einem Symbol auf farbigem Hintergrund gekennzeichnet. Das Symbol gibt an, von welchem Stapel im Laufe des Spieles eine Karte gezogen werden muss und wie ein Begriff darzustellen ist (Zeichnen, Erklären, Pantomime).

Die Karten:

Auf jeder Karte stehen drei Begriffe. Vor jedem Begriff steht eine Zahl. Diese Zahl gibt an, wie viele Felder das Team mit seiner PLAYMOBIL-Figur weiterziehen darf, wenn es den Begriff richtig errät. Steht dort aber die Zahl 6 und ist der Begriff rot geschrieben, wird diese Runde als *Offene Runde* gespielt (siehe *Offene Runde*).



Spielvorbereitung:

- Bildet zwei bis vier zahlenmäßig möglichst gleich starke Teams. Ein Team besteht aus mindestens zwei Personen.
- Legt den Spielplan in die Tischmitte und stellt die Sanduhr daneben bereit. Für die Zeichenaufgaben benötigt ihr außerdem noch Papier und Stift.
- Jedes Team wählt eine PLAYMOBIL-Figur und stellt sie auf das Startfeld.
- Sortiert die Karten nach Darstellungsart, mischt jeden Stapel gut durch und legt ihn verdeckt auf den dafür vorgesehenen Platz auf dem Spielplan.

Spielablauf:

Bestimmt, welches Team beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Das aktive Team wählt ein Teammitglied als erste darstellende Person. In den folgenden Runden wechselt ihr euch innerhalb des Teams mit dem Darstellen reihum ab.

Zu Beginn des Spieles, wenn noch alle PLAYMOBIL-Figuren auf dem Startfeld stehen, zieht die darstellende Person eine Karte vom Zeichnen-Stapel, und zwar so, dass die eigenen Teammitglieder die Vorderseite der Karte nicht lesen können. In den weiteren Runden bestimmt das Feld, auf dem die PLAYMOBIL-Figur des eigenen Teams steht, von welchem Stapel eine Karte gezogen werden muss.

Die darstellende Person sucht sich einen der drei Begriffe auf der Karte aus und prägt ihn sich etwa 10 Sekunden lang ein. Wenn keine *Offene Runde* gespielt wird, zeigt sie den anderen Teams die Karte und gibt gleichzeitig bekannt, welchen Begriff sie darstellt: Den ersten, zweiten oder dritten. Anschließend legt sie die Karte verdeckt vor sich ab. *Tipp:* Eine noch herausforderndere Alternative ist es, wenn ihr zu Spielbeginn vereinbart, welcher der drei Begriffe auf einer Karte dargestellt werden soll: Der erste, zweite oder dritte. Die Wahl gilt dann für das ganze Spiel!

Dann wird die Sanduhr umgedreht. Die darstellende Person muss nun den eigenen Teammitgliedern den Begriff in der geforderten Darstellungsart so vermitteln, dass diese ihn erraten können.

Für die einzelnen Darstellungsarten gelten dabei folgende Regeln:

Zeichnen:

Der Begriff muss mit einem Stift gezeichnet werden. Dabei darf weder gesprochen noch gestikuliert werden. Es ist allerdings erlaubt, den Teammitgliedern zu erkennen zu geben, dass ein Teil des Begriffes richtig erraten wurde. Die Zeichnung darf weder Buchstaben noch Zahlen enthalten.





Pantomime:

Der Begriff muss pantomimisch dargestellt werden. Dabei darf weder gesprochen, noch dürfen irgendwelche Geräusche gemacht, noch Gegenstände im Zimmer herangezogen oder auf sie gezeigt werden. Auf eigene Körperteile darf jedoch gezeigt werden.

Erklären:

Der Begriff muss mit Worten umschrieben werden. Dabei dürfen weder das Wort selbst, noch Teile davon, noch abgeleitete Formen verwendet werden. Sobald



jedoch ein Wortteil des Begriffes erraten wurde, darf dies den Teammitgliedern mitgeteilt und dieser Wortteil auch bei der weiteren Erklärung verwendet werden.

Für das Darstellen gilt ein Zeitlimit von 60 Sekunden. Die Mitglieder der gegnerischen Teams kontrollieren, ob die Regeln eingehalten werden und melden, wenn die Sanduhr abgelaufen ist.

Achtung: Verstößt die darstellende Person gegen eine dieser Regeln, darf das Team seine PLAYMOBIL-Figur auf dem Spielplan nicht vorwärts ziehen, und das nächste Team kommt an die Reihe.

Der Begriff gilt dann als Erraten, wenn er von einem Teammitglied laut und verständlich richtig genannt wurde.

Gelingt es dem Team, den Begriff innerhalb der Zeit zu erraten, darf es seine PLAYMOBIL-Figur um so viele Felder auf dem Spielplan vorwärts ziehen, wie die Zahl anzeigt, die vor dem Begriff auf der Karte steht.

Auf einem Feld dürfen mehrere PLAYMOBIL-Figuren stehen. Wird der Begriff nicht erraten, bleibt die PLAYMOBIL-Figur stehen.

Die Karte wird auf einen separaten Ablagestapel gelegt. Danach ist das nächste Team mit dem Darstellen und Erraten eines Begriffes an der Reihe.

Offene Runde:

Ist ein Begriff rot geschrieben, wird diese Aufgabe als *Offene Runde* gespielt. In diesem Fall darf die darstellende Person die Karte niemandem zeigen, denn alle am Spiel Beteiligten dürfen mitraten, nicht nur die Mitglieder des eigenen Teams. Das Team, das den Begriff errät, darf mit seiner PLAYMOBIL-Figur um 6 Felder vorwärts ziehen.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Team mit seiner PLAYMOBIL-Figur als erstes das Zielfeld erreicht bzw. darüber hinauszieht. Dieses Team hat gewonnen!



Spielregeln für 3 Personen:

Jede Person wählt eine PLAYMOBIL-Figur und stellt sie auf das Startfeld. Beim Spiel zu dritt werden nur *Offene Runden* gespielt, unabhängig davon, ob der Begriff rot oder schwarz geschrieben ist. Die Person an der Reihe versucht, den anderen den Begriff zu vermitteln.

Wird der Begriff erraten, dürfen sowohl die darstellende Person als auch die Person, die den Begriff erraten hat, ihre PLAYMOBIL-Figuren um so viele Felder vorwärts ziehen, wie die Zahl vor dem Begriff anzeigt.

Wird der Begriff nicht erraten, bleiben alle PLAYMOBIL-Figuren stehen.

Danach ist die nächste Person im Uhrzeigersinn mit dem Darstellen eines neuen Begriffes an der Reihe.

Alle weiteren Regeln bleiben wie im Teamspiel bestehen.

Tipps:

- Vor Spielbeginn solltet ihr vereinbaren, wie genau die Begriffe zu erraten sind – ob zum Beispiel statt *Tierliebhaber* auch *Tierfreund* zählt.
- Einige Begriffe bestehen aus mehreren Wortteilen. Zusammengesetzte Wörter sind oft als Gesamtbegriff schwer darstellbar. Stellt ihr sie aber getrennt voneinander dar, ist die Aufgabe meistens wesentlich einfacher zu lösen.

Beispiel: Einen *Ohrwurm* zu zeichnen ist schwer, aber *Ohr* und *Wurm* lassen sich einzeln relativ einfach zeichnen. Gleiches gilt auch für die beiden anderen Darstellungsarten.



ACTIVITY

is a registered trademark / ist eine registrierte Wort- und/oder Bildmarke, Klasse 28, 41 in z. B. den folgenden Ländern:

Trademark Registration No.

Deutschland	39551222; 39611846	Polen	169 896	Slowenien	201070297	Ungarn	159 344
Frankreich	053393921	Rumänien (Hyper-Creativity)	45 093; 75 488	Spanien	2 765 230	Vereinigte Arabische Emirate	57465/466
Italien	2006C05197	Russische Föderation	325054	Tschechische Republik	244 341	USA	3,391,942
Kroatien	20100335	Schweiz	60283/2011	Tunesien	EE10.0111; EE10.183	registered in US patent & trademark office owned	
Österreich	163 867	Slowakei	201 556	Ukraine	160 728	by Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne	

© 2022 by geobra Brandstätter Stiftung & Co. KG, Zirndorf/Germany

® PLAYMOBIL pronounced: plāy – mō – bēēl

www.playmobil.com

Licensed by BAVARIA MEDIA LICENSING a division of Bavaria Media GmbH, www.bavaria-media-de

Wenn ihr zu „ACTIVITY PLAYMOBIL“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an: Piatnik, Hütteldorfer Str. 229-231, 1140 Wien, Austria oder an info@piatnik.com

Ihr findet uns auf:



facebook.com/PiatnikSpiele



instagram.com/piatnik_spiele



youtube.com/c/PiatnikSpiele



Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Adresse bitte aufbewahren.