

# ACTIVITY<sup>®</sup>

## CHAOS



### Miteinander im Durcheinander

Ein turbulentes Partyspiel von Arno Steinwender & Wilfried Lepuschitz

Multitasking ist gefragt! Kein Problem für dich? Dann liegst du mit Activity Chaos genau richtig! Hier gilt es, mehrere Aufgaben gleichzeitig zu bewältigen und dabei den Überblick zu bewahren. Vermittle deinen Teammitgliedern einen Begriff durch Zeichnen, Pantomime oder mit Knetmasse so, dass diese ihn auch erraten können. Gleichzeitig musst du aber auch ein Auge darauf werfen, was deine Teammitglieder so treiben und versuchen, ihre dargestellten Begriffe zu erraten. Schließlich schafft es dein Team nur dann ins Ziel, wenn die Begriffe richtig und innerhalb der Zeit erraten werden! Da ist Chaos vorprogrammiert!

#### Spielinhalt:

- 1 Spielplan
- 2 Spielfiguren
- 1 Sanduhr
- 1 Würfel
- 220 Karten mit jeweils 3 Begriffen
- 1 Block Knetmasse
- 1 Spielanleitung

Zusätzlich werden Papier und Stifte benötigt. Für die Knete wird empfohlen, eine Unterlage (z. B. ein Blatt Papier) zu verwenden.



## Spielziel:

Das Ziel ist es, durch richtiges Erraten der dargestellten Begriffe als erstes mit der Spielfigur des eigenen Teams das Zielfeld zu erreichen.

## Spielvorbereitung:

- Bildet zwei, zahlenmäßig möglichst gleich starke Teams. Ein Team besteht aus mindestens zwei Personen. Ist die Personenanzahl ungerade, muss immer ein Mitglied des größeren Teams in einer Runde aussetzen. Dieses Teammitglied darf zwar mitfeiern, aber selbst weder Begriffe darstellen noch mitraten!
- Legt den Spielplan in die Tischmitte und die Sanduhr, den Würfel sowie die Knetmasse daneben bereit. Für die Zeichenaufgaben benötigt ihr außerdem noch Papier und Stifte.
- Jedes Team wählt eine Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld.
- Sortiert die Karten nach Darstellungsart, mischt jeden Stapel gut durch und legt ihn verdeckt auf den dafür vorgesehenen Platz auf dem Spielplan.



## Spielablauf:

Bestimmt, welches Team beginnt. Im weiteren Spielverlauf sind die beiden Teams abwechselnd an der Reihe.

Ein Mitglied des aktiven Teams würfelt. Die Zahl auf dem Würfel gibt an, welcher Begriff auf der Karte dargestellt werden muss: 1, 2 oder 3. Anschließend zieht **jedes Mitglied des aktiven Teams eine Karte** vom Zeichnen-Stapel und sieht sich den Begriff neben der gewürfelten Zahl an. In den weiteren Runden bestimmt das Feld, auf dem die Spielfigur des Teams steht, von welchem Stapel der Darstellungsart Karten gezogen werden müssen. Sind die Karten von einem Stapel während des Spieles aufgebraucht, werden die abgelegten Karten neu gemischt und wieder als verdeckter Stapel bereitgelegt.

Auf ein Startzeichen hin wird die Sanduhr umgedreht.

**Alle** im Team versuchen nun **gleichzeitig, ihren Begriff** den Teammitgliedern so **darzustellen**, dass diese ihn auch erraten können, und **währenddessen die dargestellten Begriffe** der anderen **zu erraten**.



Für die einzelnen Darstellungsarten gelten dabei folgende Regeln:

**Zeichnen:** Der Begriff muss mit einem Stift gezeichnet werden. Dabei darf weder gesprochen noch gestikuliert werden. Es ist allerdings erlaubt, den Teammitgliedern zu erkennen zu geben, dass ein Teil des Begriffes richtig erraten wurde. Die Zeichnung darf weder Buchstaben noch Zahlen enthalten.



**Pantomime:** Der Begriff muss pantomimisch dargestellt werden. Dabei darf weder gesprochen, noch dürfen irgendwelche Geräusche gemacht, noch Gegenstände im Zimmer herangezogen oder auf sie gezeigt werden. Auf eigene Körperteile darf jedoch gezeigt werden.



**Kneten:** Die Knete wird gerecht auf die Teammitglieder verteilt. Der Begriff muss nun mit einem Stück Knete geformt werden. Dabei darf weder gesprochen, noch dürfen irgendwelche Geräusche gemacht werden.



Für das Darstellen gilt ein Zeitlimit von 60 Sekunden. Die Mitglieder des gegnerischen Teams kontrollieren, ob die Regeln eingehalten werden und melden, wenn die Sanduhr abgelaufen ist. **Achtung:** Verstößt auch nur ein Teammitglied gegen eine dieser Regeln, darf das Team seine Spielfigur auf dem Spielplan nicht vorwärts ziehen, und das nächste Team kommt an die Reihe.

**Ein Begriff gilt dann als Erraten, wenn er von einem Teammitglied laut und verständlich richtig genannt wurde.**

Nach Ablauf der Zeit wird ermittelt, wie viele Begriffe das aktive Team innerhalb der Zeit erraten hat. **Für jeden richtig erratenen Begriff darf das Team seine Spielfigur um so viele Felder auf dem Spielplan vorwärts ziehen, die der Anzahl der Pfeile (entweder 1 oder 2) neben dem erratenen**



**Begriff entspricht.** Alle Karten der Runde werden auf einen separaten Ablagestapel gelegt.

Danach ist das andere Team mit dem Darstellen und Erraten von Begriffen an der Reihe.

### Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Team mit seiner Spielfigur als erstes das Zielfeld erreicht bzw. darüber hinauszieht. Dieses Team hat gewonnen!

### Tipps:

- Vor Spielbeginn solltet ihr vereinbaren, wie genau die Begriffe zu erraten sind – ob zum Beispiel statt „Tierliebhaber“ auch „Tierfreund“ zählt.
- Einige Begriffe bestehen aus mehreren Wortteilen. Zusammengesetzte Wörter sind oft als Gesamtbegriff schwer darstellbar. Stellt ihr sie aber getrennt voneinander dar, ist die Aufgabe meistens wesentlich einfacher zu lösen.

*Beispiel:* Einen „Ohrwurm“ zu zeichnen ist schwer, aber „Ohr“ und „Wurm“ lassen sich einzeln relativ einfach zeichnen. Gleiches gilt auch für die beiden anderen Darstellungsarten.

# ACTIVITY<sup>®</sup>

## CHAOS

**ACTIVITY<sup>®</sup>**

is a registered trademark / ist eine registrierte Wort- und/oder Bildmarke, Klasse 28, 41 in z. B. den folgenden Ländern:

**Trademark Registration No.**

Deutschland	39551222; 39611846	Polen	169 896	Slowenien	201070297	Ungarn	159 344
Frankreich	053393921	Rumänien (Hyper-Creativity)	45 093; 75 488	Spanien	2 765 230	Vereinigte Arabische Emirate	57465/466
Italien	2006C05197	Russische Föderation	325054	Tschechische Republik	244 341	USA	3,391,942
Kroatien	20100335	Schweiz	60283/2011	Tunesien	EE10.0111; EE10.183	registered in US patent & trademark office owned by Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne	
Österreich	163 867	Slowakei	201 556	Ukraine	160 728		

Wenn ihr zu „Activity Chaos“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:  
Piatnik, Hütteldorfer Str. 229-231, 1140 Wien, Austria oder an [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com)

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.  
Adresse bitte aufbewahren.

Du findest uns auf



[facebook.com/PiatnikSpiele](https://facebook.com/PiatnikSpiele)  
[instagram.com/piatnik\\_spiele/](https://instagram.com/piatnik_spiele/)



[piatnik.com](https://piatnik.com)