

D



Old & New

Alt versus Neu, ein Memo

von Steffi-Maria Schlinke • für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren

Viele Erfindungen, die wir beinahe täglich nutzen und uns den Alltag erheblich erleichtern, haben sich im Laufe der Jahrzehnte sehr stark verändert. 27 dieser Erfindungen wurden für dieses Memo-Spiel ausgewählt. Sie entführen in längst vergangene Zeiten und zeigen durch den direkten Vergleich einen unglaublichen Fortschritt, über den sich nur staunen lässt.

SPIELINHALT:

- 54 Plättchen
- 1 Spielanleitung

SPIELZIEL:

Ziel ist, zwei Plättchen zu finden, die dieselbe Erfindung zeigen – einmal alt und einmal neu.

SPIELVORBEREITUNG:

- Vor dem ersten Spiel die Teile bitte vorsichtig aus den Stanztableaus herausdrücken.
- Alle Plättchen werden mit der Bildseite nach unten gemischt und in der Tischmitte so ausgelegt, dass sich die einzelnen Plättchen nicht überlappen.



SPIELABLAUF:

Ein Startspieler wird bestimmt. Der Spieler, der an der Reihe ist, deckt zwei Plättchen so auf, dass alle Spieler die Bilder sehen können.

Passen die beiden Bilder zusammen, darf der Spieler das Paar nehmen und vor sich ablegen. Danach darf er zwei weitere Plättchen aufdecken.

Bilden die aufgedeckten Plättchen aber kein Paar, werden sie wieder verdeckt auf ihren ursprünglichen Platz zurückgelegt und der nächste Spieler kommt an die Reihe.

SPIELENDE:

Das Spiel endet, wenn alle Paare aufgedeckt wurden. Der Spieler, der die meisten Paare gesammelt hat, gewinnt.



Wenn Sie zu „Old & New“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien
oder info@piatnik.com

Du findest uns auf facebook.com/PiatnikSpiele

Bilder unter Lizenz von Shutterstock.com



old & New

Le mémo du voyage temporel !

Par Steffi-Maria Schlinke • De 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans

De nombreuses inventions que l'on utilise chaque jour et qui nous simplifie considérablement la vie ont beaucoup changé au fil des siècles. Voici 27 paires de ces inventions qu'il te faudra associer pour ce jeu de mémo. Elles remontent à des temps depuis longtemps révolus et font preuve en comparant l'avant/après de progrès incroyable qui nous laisse bouches bées !

CONTENU DU JEU :

- 54 tuiles
- 1 règle du jeu

BUT DU JEU :

Le but du jeu est de trouver deux inventions similaires en retournant les tuiles : l'ancienne et la nouvelle..



PRÉPARATION DU JEU :

- Détache toutes les tuiles du carton avant la première partie.
- Mélange les tuiles et dispose-les face cachée au centre de la table en faisant en sorte qu'elles ne se superposent pas.



DÉROULEMENT DU JEU :

On choisit le premier joueur, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque c'est à ton tour, retourne deux tuiles en t'assurant que tous les joueurs peuvent bien les voir.

Si les deux tuiles correspondent, prends-les et place-les devant toi. Tu peux ensuite en choisir deux autres.

Si les deux tuiles ne correspondent pas, retourne-les de nouveau face cachée et repose-les à leurs places initiales.

FIN DU JEU :

Le jeu prend fin lorsque toutes les tuiles ont été retournées et gagnées. Celui qui a remporté le plus de paires gagne la partie.

F



Bilder unter Lizenz von Shutterstock.com

Du findest uns auf
facebook.com/PiatnikSpiele

GB



old & New

A memory game that takes you back in time

created by Steffi-Maria Schlinke • for 2 to 6 players aged 8 or over

Many inventions that we use almost daily – and that make our everyday life so much easier – have changed considerably over the decades. 27 of these inventions were selected for this memory game. They take us back to times gone by, and a direct comparison with their contemporary equivalents is striking evidence of incredible progress.

GAME CONTENTS:

- 54 tiles
- 1 game manual



AIM OF THE GAME:

The aim is to find two tiles that show the same invention – one old and one new.

GAME PREPARATION:

- Before the first game, carefully press all the parts out of the perforated sheets.
- Mix all tiles with the picture side down and lay them out in the middle of the table, making sure tiles do not overlap.



Piatnik game no. 663291

© 2020 Piatnik, Vienna • Printed in Austria

GAME RULES!

A player is chosen to start. The first player turns over two tiles so that all players can see the pictures.

If the two images match, the player takes the pair and places it in front of them. They can then turn over two more tiles.

If those tiles are not a pair, they are returned to their original position and turned face down again, and it is the next player's turn.

THE END OF THE GAME:

The game ends once all the pairs have been found. The player who has collected the most pairs wins.

GB

H



Old & New

Időutazás és memória játék

Szerző: Steffi-Maria Schlinke • 2-6 játékos részére, 8 éves kortól

A találmányok, amiket szinte minden nap használunk, mert sokkal könnyebbé teszik a hétköznap-jainkat, hatalmas változáson mentek át az elmúlt évtizedek során. Ezek közül 27-et választottunk ki neked ehhez a játékhoz. Térj vissza a régi időkhöz és ismerd meg a dolgok eredeti formáját. Meg fogsz lepődni azon, hogy egyes dolgok mennyire megváltoztak!

A JÁTÉK TARTALMA:

- 54 lapka
- 1 játékszabály



A JÁTÉK CÉLJA:

A célokat a játékban az, hogy egyszínűek és összpárosítások az azonos találmányok régi és új alakját.

ELŐKÉSZÜLETEK:

- Az első játék megkezdése előtt óvatosan nyomkodjátok ki a lapkákat a kartonokból.
- Lefordítva keverjétek meg a lapkákat, majd rendezzétek el őket úgy az asztalon, hogy az egyes lapkák ne fedjék egymást.



You can find us on
facebook.com/PiatnikSpiel

Képek a Shutterstock.com licence alapján.

KEZDŐDHET A JÁTÉK:

Válasszatok egy kezdőjátékost. Utána az óramutató járása szerint következtek majd. Amikor ráról kerül a sor, akkor fordíts fel két tetszésed szerinti lapkát úgy, hogy a többiek is láthatassák a lapkák képeit.

Összetartozik a két lapka? Nagyszerű! Akkor tesssd öket magad elő, és fordíts fel újabb 2 lapkát.

A két lapka képe sajnos nem tartozik össze. Akkor fordítsd vissza őket. Tedd őket vissza pontosan arra a helyre, ahol voltak. A lépésekkel végeztet, a játékot a következő játékos folytatja.

A JÁTÉK VÉGE:

A játék addig tart, míg az összes párt felfordítjátok.

A játéknak az a játékos lett a győztese, aki a legtöbb párja lett. Gratulálunk neki!

H



Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest
Kft. 1034 Budapest, Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu

www.piatnik.hu

Kedvelj minket a



www.facebook.com/PiatnikBudapest

Bilder unter Lizenz von Shutterstock.com



old & New

Cesta časem zaměřená na paměť

od Steffi-Maria Schlinke • pro 2 až 6 hráčů od 8 let

Mnoho vynálezů, které téměř denně využíváme a které nám zásadním způsobem usnadňují běžný život, se během desetiletí velmi výrazně změnilo. Pro tuto paměťovou hru bylo vybráno 27 těchto vynálezů. Zavedou vás do dob dávno minulých a díky přímému srovnání vám ukáží neuvěřitelný pokrok, nad kterým můžeme jen žasnout.

OBSAH HRY:

- 54 destiček
- Pravidla hry



CÍL HRY:

Cílem hry je nalezení dvou destiček se stejným vynálezem – s jeho historickou a moderní podobou.

PŘÍPRAVA HRY:

- Před první hrou vyjměte opatrně všechny díly z perforovaných tabulek.
- Destičky se zamíchají a rozloží se doprostřed stolu lícem dolů tak, aby se jednotlivé destičky vzájemně nepřekrývaly.



Piatnik hra č. 663291

© 2020 Piatnik, Wien • Printed in Austria

CZ

PRŮBĚH HRY:

Určí se hráč, který hru začíná. Hráč, který je na řadě, otočí dvě destičky lícem vzhůru, aby je viděl i ostatní hráči.

Pokud destičky patří k sobě, hráč je odebere a odloží si je před sebe. Poté otáčí další dvojici.

Pokud destičky k sobě nepatří, otočí je zpět lícem dolů a pokračuje další hráč v pořadí.

CZ

KONEC HRY:

Hraje se tak dlouho, dokud nejsou všechny destičky rozebrány. Vítězem se stává hráč s největším počtem nalezených dvojic.



Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „Old & New“, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, CZ-252 19 Rudná,
email: info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Najdete nás na

facebook.com/PiatnikCZ

Images used under license from Shutterstock.com



old & New

Cesta časom zameraná na pamäť

od Steffi-Maria Schlinke • pre 2 až 6 hráčov od 8 rokov

Veľa vynálezov, ktoré takmer denne využívame, a ktoré nám zásadným spôsobom uľahčujú bežný život, sa počas desaťročí veľmi výrazne zmenilo. Pre túto pamäťovú hru bolo vybraných 27 týchto vynálezov. Zavedú vás do dôb dávno minulých a vďaka priamemu porovnaniu vám ukážu neuveriteľný pokrok, nad ktorým môžeme len žasnúť.

OBSAH HRY:

- 54 doštičiek
- Pravidlá hry



CIEĽ HRY:

Cieľom hry je nájsť dve doštičky s rovnakým vynálezom – s jeho historickou a modernou podobou.

PRÍPRAVA HRY:

- Pred prvou hrou vyberte opatrne všetky diely z perforovaných tabuľiek.
- Doštičky sa zamiešajú a rozložia sa do stredu stola lícem dolu tak, aby sa jednotlivé doštičky vzájomne neprekryvali.



SK

PRIEBEH HRY:

Určí sa hráč, ktorý hru začína. Hráč, ktorý je na rade, otočí dve doštičky lícom hore, aby ich videli aj ostatní hráči.

Pokiaľ doštičky patria k sebe, hráč ich odoberie a odloží si ich pred seba. Potom otáča ďalšie dvojice. Pokiaľ doštičky k sebe nepatria, otočí ich späť lícom dole a pokračuje ďalší hráč v poradí.

KONIEC HRY:

Hrá sa tak dlho, dokiaľ nie sú všetky doštičky rozobrané.
Vítazom sa stáva hráč s najväčším počtom nájdených dvojíc.

SK

PL



Old & New

Gra pamięciowa z podróżą w czasie

Opracowanie: Steffi-Maria Schlinke • Gra dla 2 - 6 osób od 8 lat

Wiele wynalazków, z którymi mamy na co dzień do czynienia i które ułatwiają nam życie, przez lata, jakie upłynęły od ich powstania, zmieniło swój wygląd. 27 takich przedmiotów zostało wybranych do tej gry. Porównując obrazki, przedstawiające te same wynalazki w dawnej i obecnej postaci, możemy zobaczyć niewiarygodny postęp techniki.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 54 płytki
- 1 instrukcja



CEL GRY:

Gra polega na odnajdywaniu par obrazków, przedstawiających te same wynalazki – w starym i nowym wydaniu.



PRZYGOTOWANIE GRY:

- Przed pierwszą grą należy ostrożnie wycisnąć wszystkie płytki z arkuszy
- Wszystkie płytki należy ułożyć na stole obrazkami do dołu, dobrze wymieszać i tak rozłożyć na stole, żeby jedna nie zakrywała drugiej

Najdete nás na
[facebook.com/PiatnikCZ](https://www.facebook.com/PiatnikCZ)

Images used under license from Shutterstock.com

PL

PRZEBIEG GRY:

Najmłodszy gracz zaczyna. Gracz, na którego przypada kolejka, odkrywa dwie płytki tak, by wszyscy widzieli obrazki.

Jeżeli obrazki pasują do siebie, gracz kładzie płytki przed sobą i odkrywa dwie następne.

Jeżeli obrazki nie pasują do siebie, gracz odkłada płytki obrazkami do dołu w te same miejsca, skąd je wziął. Do gry przystępuje następny gracz w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara.

ZAKOŃCZENIE GRY:

Gra kończy się, gdy wszystkie płytki zostaną zebrane ze stołu. Gracz, który zebrał najwięcej par, zostaje zwycięzcą.



W przypadku pytań lub uwag do gry, prosimy o kontakt:

Kluwi s.c., ul. Żeromskiego 14/15, 05-500 Piaseczno
www.piatnik.pl

Polub nas facebook.com/PiatnikPolska

Obrazki na licencji Shutterstock.com

	Buch Livre Book Könyv kniha kniha Książka		Bügeleisen Fer à repasser Iron Vasaló žehlička žehlička Želazko		Fahrrad Vélo Bicycle Kerékpár jízdní kolo bicykel Rower
	Koffer Valise Suitcase Bőrönd kufr kufor Walizka		Hörhilfe Prothèse auditive Hearing aid Hallókészülék naslouchátko naslúchadlo Aparat stuchowy		Kaffeemühle Moulin à café Coffee grinder Kávédaráló mlýnek na kávu mlýnček na kávu Młynek do kawy
	Koffer Valise Suitcase Bőrönd kufr kufor Walizka		Lampe Lampe Lamp Lámpa lámpa lámpa Lampa		Längenmessgerät Mètre Length measuring tool Colstok metr meter Miarka
	Küchenwaage Balance Kitchen scales Konyhai mérleg kuchyňská váha kuchynská váha Waga kuchenna		Lampe Lampe Lamp Lámpa lámpa lámpa Lampa		Rasenmäher Tondeuse à gazon Lawnmower Fűnyíró sekáčka na trávu kosačka na trávu Kosiarka
	Navigation Navigateur Navigation Navigációs eszköz navigace navigácia Nawigacja		Rasierer Rasoir Razor/shaver Borotva holící strojek holiaci strojček Golarka		Rechner Calculette Calculator Számológép počítadlo počítadlo Przyrząd do liczenia



Rührgerät
Batteur
Mixer
Konyhai mixer
mixér
mixér
Mieszadło



Schreibfeder
Plume à encre
Pen
Írőeszköz
psací pero
písacie pero
Pióro



Schreibgerät
Machine à écrire
Typewriter/
computer
Írógép
psací stroj
písacie stroj
Maszyna do
pisania



Schreibunterlage
Support
d'écriture
Paper/blackboard
Írótábla
psací podložka
písacia podložka
Podkładka do
pisania



Schriftverkehr
Courier
Corres-
pondence
Levelezés
korespondence
korešpondencia
List



Skischuhe
Chaussures
de ski
Ski shoes
Síciűpő
lyžařské boty
lyžiarske
topánky
Buty narciarskie



Telefon
Téléphone
Telephone
Telefon
telefón
telefón
Telefon



Teppichreiniger
Appareil
ménager
Carpet cleaner
Poroló
čistič koberců
čistič kobercov
Trzepaczka



Waschbecken
Bac à lavage
Washbasin
Mosdókagyló
umyvadlo
umývadlo
Umywalka



Waschhilfe
Machine à laver
Laundry
équipement
Mosógép
práčka
práčka
Pralka



Wasserkocher
Bouilloire
Kettle
Vízforraló
rychlovárná
konvice
rychlovárná
kanvica
Czajnik

