

Wer? Was? Wo? Wann?

Das Ratespiel über Leute, Orte, Dinge & Jahre!

für 2 bis 6 Spieler, ab 8 Jahren

© deutsche Ausgabe: Piatnik, Wien, 2018



Tipp 1: Am besten genießt du mich heiß. Tipp 2: Mein Kopf ist verstellbar. Tipp 3: Menschen springen in mich, ohne wirklich zu hüpfen. Na, hast du schon eine Ahnung, was ich bin oder brauchst du noch weitere Hinweise? Je eher du errätst, welcher Begriff gesucht wird, desto mehr Punkte bekommst du. Manchmal musst du auch ganz schön um die Ecke denken, um den Hinweis richtig zu verstehen. Also pass gut auf, kombiniere schnell und der Sieg ist dir gewiss!

20 Questions wurde erstmals Anfang der 1990er Jahre im deutschsprachigen Raum veröffentlicht. Später erschien das Spiel auch unter dem Namen *Querdenker*. Diese Neuauflage des Spiels beinhaltet 300 aktuell überarbeitete Karten und bietet unterhaltsame Stunden für die ganze Familie.

Spielinhalt:

300 Karten 20 Questions

6 Spielfiguren

20 rote Chips

5 blaue Chips

1 Spielplan

1 Spielanleitung



Spielziel:

Das Ziel ist es, mit seiner Spielfigur als Erster das Zielfeld zu erreichen, indem mit möglichst wenigen Hinweisen erraten wird, welche Person, welcher Ort, welches Ding oder welches Jahr gesucht ist.

Spielvorbereitung:

- Der Spielplan wird in die Tischmitte gelegt.
- Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld auf dem Spielplan.
- Die roten und blauen Chips werden als allgemeiner Vorrat neben dem Spielplan bereitgelegt.
- Die Karten werden gut gemischt und mit der Fragenseite nach unten neben den Spielplan gelegt.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler ist der Startspieler. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Der Startspieler übernimmt in der ersten Runde die Rolle des Vorlesers. Er zieht eine Karte vom Stapel, ohne dass die Mitspieler die Seite mit den Fragen sehen können. Danach teilt er den Mitspielern mit den Worten „Ich bin ...“ (z. B. eine Person, ein Ort, ein Ding oder ein Jahr) mit, aus welcher Kategorie der gesuchte Begriff stammt.

Die Kategorie steht immer ganz oben auf jeder Karte:

Person: Gesucht wird eine lebende oder bereits verstorbene bekannte Person, weiblich oder männlich, real oder fiktiv. Tiere mit Persönlichkeit, wie z. B. Schweinchen Babe, und Comicfiguren, wie z. B. Bugs Bunny, fallen ebenso unter diese Kategorie wie auch Berufe und bekannte Personengruppen wie die Beatles.



Ort: Gesucht werden geografische Begriffe, Städte, Länder, Flüsse, Ozeane, Planeten, aber auch natürliche und künstliche Formationen.

Ding: Gesucht werden leblose Objekte, Ereignisse, Tiere oder abstrakte Begriffe, die nicht in die anderen Kategorien eingordnet werden können. Auch berühmte Bauwerke und Buchtitel zählen dazu.

Jahr: Gesucht wird das Jahr, in dem bestimmte Ereignisse stattgefunden haben.

Um den gesuchten Begriff erraten zu können, erhalten die Spieler der Reihe nach **Hinweise** vom Vorleser. Auf jeder Karte stehen immer 20 Hinweise, die von 1 bis 20 durchnummeriert sind. Der Spieler links vom Vorleser beginnt die Raterunde, nennt eine Zahl zwischen 1 und 20 und deckt die genannte Zahl auf dem Spielplan mit einem roten Chip aus dem allgemeinen Vorrat ab. Der Vorleser liest den der Zahl entsprechenden Hinweis laut vor. *Anmerkung:* Alle Hinweise, die der Vorleser während einer Runde vorliest, stammen immer von derselben Karte und beziehen sich immer auf denselben gesuchten Begriff!

Nachdem der Spieler den Hinweis erhalten hat, hat er 10 Sekunden Zeit, um den gesuchten Begriff zu erraten. Er darf dafür nur einen Begriff nennen. Die anderen Spieler dürfen nicht mitraten! Der Spieler muss immer erst abwarten, bis ihm der Vorleser den Hinweis vollständig vorgelesen hat, und darf nicht früher mit dem Raten beginnen.

Errät der Spieler den gesuchten Begriff, ist die Runde zu Ende und es folgt die Wertung. Danach übernimmt der nächste Spieler im Uhrzeigersinn die Rolle des Vorlesers.

Errät der Spieler den gesuchten Begriff aber NICHT, ist der nächste Spieler an der Reihe. Er nennt seinerseits eine Zahl zwischen 1 und 20, deckt die genannte Zahl auf dem Spielplan mit einem roten Chip ab, bekommt den Hinweis vorgelesen, darf raten usw. Es wird so lange weitergespielt, bis entweder der gesuchte Begriff erraten wird oder alle Hinweise vorgelesen wurden, ohne dass der gesuchte Begriff erraten wurde. Für falsche Antworten gibt es keine Strafpunkte!

Die Wertung:

Jede *20 Questions-Karte* ist 20 Punkte wert. Diese 20 Punkte werden auf den Vorleser und den Spieler, der den gesuchten Begriff erraten hat, aufgeteilt. Der Vorleser erhält einen Punkt für jeden vorgelesenen Hinweis (das entspricht der Anzahl der mit einem roten Chip abgedeckten Zahlen auf dem Spielplan). Der Spieler, der den Begriff erraten hat, erhält einen Punkt für jede Zahl, die auf dem Spielplan NICHT abgedeckt ist. Diese Punkte dürfen der Vorleser und der Spieler mit ihrer Spielfigur auf der Laufstrecke vorwärts ziehen. Auf einem Feld dürfen dabei auch mehrere Spielfiguren stehen.

Wird der gesuchte Begriff nach 20 Hinweisen nicht erraten, erhält der Vorleser alle 20 Punkte, zieht seine Spielfigur entsprechend vorwärts, und der nächste Spieler im Uhrzeigersinn übernimmt die Rolle des Vorlesers.

Beispiel: Der gesuchte Begriff wird nach 16 vorgelesenen Hinweisen erraten. Der Vorleser darf seine Spielfigur 16 Felder vorwärts ziehen. Der Spieler, der den Begriff erraten hat, 4 Felder.

BESONDERE ANWEISUNGEN:

Auf manchen Karten steht neben einer Zahl statt eines Hinweises eine besondere Anweisung:

Nimm einen blauen Chip: Der Spieler erhält keinen weiteren Hinweis, sondern muss sofort raten. Egal ob er den Begriff errät oder nicht, nimmt er sich danach einen blauen Chip aus dem allgemeinen Vorrat, sofern noch einer vorhanden ist. Ein blauer Chip darf von einem Spieler eingesetzt werden, wenn er selbst nicht an der Reihe ist und bevor einem Mitspieler ein weiterer Hinweis vorgelesen wird. Er darf dann versuchen, den Begriff zu erraten. Errät er ihn, wird wie zuvor beschrieben gewertet. Errät er ihn nicht, setzt der Spieler die Runde fort, der eigentlich an der Reihe war. In beiden Fällen kommt der Chip zurück in den allgemeinen Vorrat neben dem Spielplan.

Auch wenn ein Spieler seinen blauen Chip eingesetzt hat, ist er danach wieder ganz regulär an der Reihe. In einer Runde dürfen mehrere blaue Chips eingesetzt werden. Blaue Chips, die in einer Runde nicht verwendet werden, dürfen in die nächste Runde mitgenommen werden. Aber Achtung: Jeder Spieler darf immer nur einen blauen Chip vor sich liegen haben. Er muss diesen zuerst einsetzen, bevor er wieder einen nehmen darf. In diesem Fall darf er nur raten, keinen weiteren blauen Chip nehmen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Pech gehabt! 1x aussetzen: Der Spieler darf nicht raten und es ist sofort der nächste Spieler an der Reihe.

Gehe ... Felder vor / Gehe ... Felder zurück: Der Spieler zieht seine Spielfigur um die in der Anweisung genannte Anzahl Felder vor oder zurück. Danach darf er versuchen, den Begriff zu erraten. Er erhält keinen weiteren Hinweis. Steht die Spielfigur des Spielers noch auf dem Startfeld, kann diese nicht zurückgezogen werden. Der Spieler darf jedoch einen Begriff nennen.

Rücke bis zum nächsten Bonus-Feld vor: Der Spieler zieht seine Spielfigur bis zum nächsten Bonus-Feld vor und darf raten. Bleibt die Spielfigur bis zum Ende der Runde auf dem Bonus-Feld stehen, erhält der Spieler ein Bonus-Spiel (siehe Bonus-Spiel). Spieler, die bereits mit ihrer Spielfigur das letzte Bonus-Feld überschritten haben, bewegen ihre Figur nicht, dürfen aber raten.

Gehe bis zur letzten Spielfigur zurück: Der Spieler zieht seine Spielfigur bis zu der Figur auf der Laufstrecke zurück, die am weitesten hinten steht. Danach darf er raten. Er erhält keinen weiteren Hinweis.

Rücke bis zur führenden Spielfigur vor: Der Spieler zieht seine Spielfigur bis zu der Figur auf der Laufstrecke vorwärts, die am weitesten vorne steht. Danach darf er raten. Er erhält keinen weiteren Hinweis.

Ziehe die Figur eines Mitspielers um ... Felder vor / um ... Felder zurück: Der Spieler darf die Spielfigur eines beliebigen Mitspielers um die genannte Anzahl Felder vor- bzw. zurücksetzen. Danach darf er versuchen, den Begriff zu erraten. Er erhält keinen weiteren Hinweis.

Gratuliere! Du erhältst einen zusätzlichen Rateversuch: Der Spieler erhält zunächst keinen weiteren Hinweis, sondern darf sofort raten. Errät er den gesuchten Begriff nicht, wählt er die Zahl eines noch zur Verfügung stehenden Hinweises, die er mit einem roten Chip abdeckt, erhält diesen vorgelesen und darf anschließend erneut raten.

Bonus-Spiel

Steht am Ende einer Runde nach der Wertung die Figur eines Spielers auf einem Bonus-Feld, darf dieser sofort ein Bonus-Spiel spielen. Dazu zieht der Vorleser, der in der regulären Runde gerade an der Reihe war, eine neue Karte vom Stapel und nennt dem Spieler die Kategorie, aus welcher der gesuchte Begriff stammt. Der Spieler, der das Bonus-Spiel spielt, nennt 5 Zahlen. Nach jeder genannten Zahl, die mit einem roten Chip abgedeckt wird, liest der Vorleser ihm den entsprechenden Hinweis vor. Während des Bonus-Spiels hat der Spieler nur einmal die Möglichkeit, den gesuchten Begriff zu erraten. Wie viele der fünf möglichen Hinweise er sich vorlesen lassen möchte, darf er frei entscheiden. Auch hier gilt: Je weniger Hinweise er benötigt, um den Begriff richtig zu erraten, desto mehr Punkte erhält er bzw. desto mehr Felder darf er seine Spielfigur vorwärts ziehen:



1 Hinweis: 10 Felder
2 Hinweise: 8 Felder
3 Hinweise: 6 Felder

4 Hinweise: 4 Felder
5 Hinweise: 2 Felder



Erhält der Spieler anstelle eines Hinweises eine besondere Anweisung, muss er diese sofort befolgen. Ist es die Anweisung „Pech gehabt! 1x aussetzen“, endet das Bonus-Spiel sofort. **Der Vorleser erhält im Bonus-Spiel keine Punkte.**

Landet die Figur eines Spielers während einer regulären Spielrunde auf einem Bonus-Feld, kommt es nicht automatisch zu einem Bonus-Spiel. Sollte die Figur aber am Ende der Runde nach der Wertung noch immer auf dem Bonus-Feld stehen, wird ein Bonus-Spiel gespielt. Stehen zu Spielende mehrere Figuren auf Bonus-Feldern, erhält jeder dieser Spieler sein eigenes Bonus-Spiel.

Nach dem Bonus-Spiel wird die Karte abgelegt und das Spiel wird wie zuvor beschrieben fortgesetzt: Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist neuer Vorleser, zieht eine Karte, usw.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald ein Spieler mit seiner Spielfigur das Zielfeld erreicht oder überschreitet. Dieser Spieler gewinnt.

Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für beiderlei Geschlecht.



Wenn Sie zu „20 Questions“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien, Austria
oder an info@piatnik.com

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Enthält verschluckbare Kleinteile.
Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

© 2018 A. Robert Moog/Scott Mednick.
All rights reserved by University Games Corporation.
20 Questions is a registered trademark of University Games.

<p>TWIDDLE – let's play! –</p>  <p>Die Community App für alle Spiele-Freunde.</p> <p>Jetzt kostenlos herunterladen!</p>  	<p>TWIDDLE – let's play! – So geht spielen heute:</p> <p>Die Community-App für alle Spiele-Freunde:</p> <ul style="list-style-type: none">– Spielgruppen in der Nähe finden– Neue Mitspieler treffen– Spiele-Events finden und posten– Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr! <p>Hol dir die kostenlose Community-App Twiddle – let's play! – zum gemeinsam Spaß haben!</p> <p>Eine Initiative der Spielerverlage e.V.</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Du findest uns auf 
facebook.com/PiatnikSpiele