

# Selfie CRASHER

EIN SCHNELLES KARTENSPIEL

VON ANGELPIE LIMITED

für 2-5 Spieler, ab 7 Jahren



Hallo! Wir sind die Crashies, eine Alienfamilie von einem anderen Stern. Wir, also Daddy, Mami, Girlie, Burschi und Granny, haben eines gemeinsam: Wir lieben es, die Selfies der Erdbewohner zu crashen, indem wir uns genau dann ins Bild beamen, wenn der Auslöser gedrückt wird. Manchmal klonen wir uns sogar, so dass wir in einem Bild öfter zu sehen sind. Zählt genau, wer von uns sich wie oft auf den verschiedenen Selfies versteckt, und sichert euch mit schneller Reaktion den Sieg!

Piatnik Spiel Nr. 663109

© 2020 Piatnik, Wien • Printed in Austria



[piatnik.com](http://piatnik.com)

## SPIELINHALT:

**55 Selfie-Karten;** auf jedem Selfie sind Erdbewohner mit ein bis drei Crashies abgebildet, wobei jeder Crashie eine andere Hautfarbe hat:  
**Daddy** – blau, **Mami** – gelb, **Girlie** – pink, **Burschi** – grün, **Granny** – orange



**30 Crasher-Karten** mit jeweils einem Crashie und einer Zahl, die angibt, wie oft der abgebildete Crashie auf den Selfies vorkommen darf



### 1 Spielanleitung

## SPIELZIEL:

Das Ziel ist, durch aufmerksames Zählen und schnelle Reaktion die meisten Crasher-Karten zu sammeln.

## SPIELVORBEREITUNG:

- Die Selfies werden gut gemischt und als verdeckter Stapel bereitgelegt.
- Die Crasher-Karten werden ebenfalls gut gemischt. Jeder Spieler erhält 6 Karten, die er als Stapel vor sich ablegt. Die Seite mit dem Crashie und der Zahl schaut dabei nach oben. Die restlichen Crasher-Karten werden für das weitere Spiel nicht benötigt und können zurück in die Schachtel gelegt werden.

## SPIELABLAUF:

Bestimmt einen Startspieler. Dieser zieht ein Selfie vom Stapel und legt es offen und für alle Spieler gut sichtbar in die Tischmitte. Jetzt spielt ihr alle gleichzeitig. Jeder Spieler muss so schnell wie möglich nachzählen, wie oft jeder Crashie auf dem Selfie abgebildet ist. Dann vergleicht er das Ergebnis mit den offen ausliegenden Crasher-Karten: Entspricht die Anzahl eines Crashies auf dem Selfie **EXAKT** der Zahl und dem Crashie auf der eigenen Crasher-Karte oder der eines Mitspielers, muss sofort **„STOPP“** und der Name des entsprechenden Crashie-Familienmitgliedes gerufen werden.

Gibt es keine Übereinstimmung, deckt der reihum nächste Spieler ein weiteres Selfie auf. Nun werden die gleichen Crashies auf allen ausliegenden Selfie-Karten zusammengezählt und nach einer Übereinstimmung gesucht. So wird weitergespielt, bis ein Spieler das Spiel stoppt. Es wird kontrolliert, ob seine Antwort richtig ist.

**RICHTIG!** Der Spieler darf sich die entsprechende Crasher-Karte nehmen und verdeckt vor sich ablegen. Selfies, die für das Ergebnis herangezogen wurden, werden auf einen Ablagestapel gelegt. Alle anderen Selfies bleiben in der Tischmitte liegen. Reihum wird das Aufdecken von Selfies fortgesetzt.

**FALSCH!** Der Spieler muss eine bereits gesammelte Crasher-Karte abgeben. Diese kommt aus dem Spiel. Alle Selfies bleiben in der Tischmitte liegen und das Aufdecken von Selfies wird fortgesetzt.

## BESONDERHEITEN:

- Zeigen zwei oder mehrere Crasher-Karten den gleichen Crashie, dürfen die Zahlen dieser Karten nicht zusammengezählt werden! Jede Crasher-Karte gilt für sich allein.
- Rufen zwei oder mehrere Spieler "STOPP", zählt nur die Antwort des schnellsten. Können sich die Spieler nicht darauf einigen, wer der schnellste war, werden alle aufgedeckten Selfies auf den Ablagestapel gelegt und es wird von Neuem begonnen, reihum Selfies aufzudecken.

## BEISPIEL:

LENA



SOPHIE



LUKAS



BENNI

Lena ruft "STOPP: BURSCHI" und sie hat recht: Auf den Selfies kommt Burschi 2x vor, also genau so oft, wie die Zahl auf Benni's Crasher-Karte angibt. Lena nimmt sich Benni's Crasher-Karte und legt sie verdeckt vor sich ab. Danach werden die beiden Selfies, auf denen der grüne Burschi zu sehen ist, auf den Ablagestapel gelegt.

## SIEBEN PLUS:

Die höchste Crasher-Karte ist 6. Das heißt, wenn ein Familienmitglied 7 Mal oder öfter auf den Selfies zu sehen ist, muss ganz schnell "STOPP" und "CRASHIES" gerufen werden. Liegt der Spieler richtig, darf er sich eine Crasher-Karte von einem beliebigen Spieler nehmen, auch von sich selbst, und bei den gesammelten Karten vor sich ablegen. Anschließend werden die für das Ergebnis herangezogenen Selfies auf den Ablagestapel gelegt und das Spiel wird wie beschrieben fortgesetzt.

### BEISPIEL:

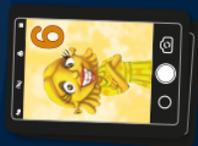
LENA



SOPHIE



LUKAS



BENNI

Benni sieht als erster, dass auf den ausliegenden Selfies Granny insgesamt 7x vorkommt. Er ruft daher ganz schnell "STOPP: CRASHIES!".

Ist der Stapel mit den Selfies aufgebraucht, werden die Karten des Ablagestapels wieder neu gemischt und als Nachziehstapel bereitgelegt.

## SPIELLENDE:

Das Spiel endet, sobald ein Spieler keine Crasher-Karte mehr vor sich liegen hat. Wer nun die meisten Crasher-Karten gesammelt hat, gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der mehr Crasher-Karten mit der Zahl 6 sammeln konnte.



*Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.*

Wenn du zu „Selfie Crasher“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik  
Hütteldorfer Straße 229-231  
1140 Wien, Austria

oder an [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com)



Du findest uns auf  
[facebook.com/PiatnikSpiele](https://facebook.com/PiatnikSpiele)  
**piatnik.com**

Grafikdesign: Fiore GmbH  
[www.fiore-gmbh.de](http://www.fiore-gmbh.de)