

Bull's Eye

D

Ein schnelles Reaktionsspiel

für 2-5 Spieler, ab 5 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 664397

© 2018 Kinlea Holdings Pty Ltd. owns all © in the product and instructions.

Deutsche Ausgabe: © Piatnik, 2020

Bei diesem schnellen Reaktionsspiel gilt es, den Mitspielern einen „Schnapper“ voraus zu sein! Denn nur, wer am schnellsten die richtigen Plättchen mit dem Saugknopf aufnimmt und den anderen wegschnappt, punktet. Besonders heiß begehrt ist das „Bull's Eye“-Plättchen, das sogar 3 Punkte zählt. Worauf wartet ihr? Los geht's!

Spielinhalt:

24 blaue Tier-Plättchen

24 weiße Tier-Plättchen

5 Saugknöpfe zum Schnappen der Plättchen

1 Spielanleitung



Spielziel:

Das Ziel ist es, durch Aufmerksamkeit und hohe Reaktionsgeschwindigkeit die meisten Tier-Plättchen mit dem Saugknopf zu ergattern und so die meisten Punkte zu erzielen.

Spielvorbereitung:

—● Legt die blauen Tier-Plättchen mit der Tier-Seite nach oben in einem Rechteck mit 6x4 Plättchen auf den Tisch:



— 1 Mischt die weißen Plättchen gut und bildet einen verdeckten Stapel.

— 1 Jeder Spieler erhält einen Saugknopf in der Farbe seiner Wahl.



Spielablauf:

Der älteste Spieler übernimmt die Rolle des Aufdeckers und nimmt den verdeckten Stapel mit den weißen Plättchen zu sich. Und schon geht's los.

Der Aufdecker zieht ein weißes Plättchen vom Stapel und legt es offen und für alle Spieler gut sichtbar neben die Auslage blauer Tier-Plättchen. Jetzt spielen alle gleichzeitig! Jeder Spieler versucht als erster das blaue Plättchen zu finden, das dasselbe Tier wie auf dem aufgedeckten weißen Plättchen zeigt, und es mit seinem Saugknopf aufzunehmen und den anderen wegzuschnappen. Dazu wird der Saugknopf fest auf das blaue Plättchen gedrückt. Anschließend wird das Plättchen vorsichtig vom Saugknopf gelöst und vor sich abgelegt. **Achtung:** Das Schnappen von Plättchen ist nur mit dem Saugknopf erlaubt! Die Hände dürfen nicht eingesetzt werden!

Danach zieht der Aufdecker ein neues weißes Plättchen vom Stapel und legt es wieder offen aus. So wird das Spiel fortgesetzt, bis nur mehr so viele blaue Tier-Plättchen in der Tischmitte liegen, wie Spieler am Spiel beteiligt sind.

Aufgepasst! Wer mit seinem Saugknopf ein Plättchen mit der falschen Abbildung schnappt, verliert zur Strafe (sofern vorhanden) ein bereits gesammeltes blaues Plättchen von seinem Stapel. Dieses kommt aus dem Spiel. Das falsch geschnappte Plättchen wird wieder zurück auf seinen ursprünglichen Platz gelegt.

Spielende:

Das Spiel ist sofort zu Ende, wenn nur mehr so viele blaue Tier-Plättchen in der Tischmitte liegen, wie Spieler am Spiel beteiligt sind. Jeder Spieler zählt nun seine gesammelten **blauen** Plättchen. Dabei zählt jedes Plättchen 1 Punkt, mit einer Ausnahme: Wer sich das „Bull's Eye“-Plättchen schnappen konnte, bekommt dafür 3 Punkte! Wer am meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Bonus Spiel:

Der Aufdecker mischt alle 48 Plättchen und legt sie in einem Rechteck mit 8x6 Plättchen auf den Tisch. Wenn alle bereit sind, zählt der Aufdecker bis 3.

Jetzt spielen alle gleichzeitig und versuchen so schnell wie möglich, Paare zu sammeln. Dafür schnappen sie sich ein Plättchen und nachdem sie es vom Saugknopf gelöst haben, so schnell wie möglich das zweite Plättchen mit demselben Tier. Es wird so lange gespielt, bis alle Plättchen geschnappt wurden (oder kein Paar mehr in der Tischmitte liegt). Jeder Spieler zählt nun, wie viele PAARE er sammeln konnte. Für jedes Paar gibt es einen Punkt. Einzelne Plättchen zählen 0 Punkte. Wer die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

Wenn du zu „Bull's Eye“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße, 229-231
1140 Wien, Austria oder an info@piatnik.com



Du findest uns auf
facebook.com/PiatnikSpiele
piatnik.com

