



neuheiten 2020



ACTIVITY KNOCK OUT

12+, ab 4 Spielern, 30 min.

Rechtzeitig zum Jubiläum kommt die neueste „Activity“-Variante auf den Markt: Wer nicht auf den Mund gefallen ist, hat bei „Activity Knock Out“ garantiert einen Vorteil.

Jedes Team muss fünf Begriffe notieren, die die Gegner dann erklären müssen. Wer allerdings dabei zu langsam ist, verschafft dem anderen Team mehr Zeit: Denn exakt die Zeitspanne, die zum Finden der Begriffe benötigt wird, steht dem gegnerischen Team wiederum zum Erraten zur Verfügung.

ACTIVITY Crime

13+, 3-8 Spieler, 45 min.

Die fesselnde Räteparty! Party Scene do not cross!

Beim neuen „Activity Crime“ klicken die Handschellen! 660 spannende Begriffe aus der Welt des Verbrechens müssen erraten werden - nur durch Pantomime und Geräusche!

Die mitgelieferte Handschelle lässt das zu einer besonderen Herausforderung werden!



Rummikub SPECIAL EDITION

1 Million verkaufte Rummikub-Spiele durch Piatnik!

Wir feiern das 70jährige Jubiläum mit einer limitierten Edition des weltbekannten Kultspiels! Diese Sonderedition besteht durch ihre besonders aufwendig gestalteten, rutschfesten Aufsteller und hochwertige Rummikub-Spielsteine.





TICK.. TACK.. BUMM VIBRATIONS

18+, ab 3 Spielern, 30 min.

Good Vibes! Der tickende Partyspaß jetzt neu nur für Erwachsene!

Endlich ist sie da: die Erwachsenen-Version des seit mehr als 25 Jahren beliebten und (über 8 Mio. verkauft!) erfolgreichen Partyspiels. In „Tick Tack Bumm Vibrations“ geht es aufgrund der schlüpfrigen Kategorien heiß her.

Neu und besonders reizvoll ist die beerenrote Bombe, die während des Spiels vibriert. Das Vibrieren wird zum Joker, der blitzschnell für unerwartete Höhepunkte sorgt.



SMART 10

10+, 2-8 Spieler, 20 min.

Eine Frage – 10 mögliche Antworten. Doch was ist richtig?

Kaum ist eine Frage vorgelesen, geht es schon um das Erraten der richtigen Antworten. Die praktische Aufbewahrungsbox beinhaltet 100 Quizkarten mit 200 Fragen, 10 Antwortmarker sowie die Punktezahl. Einfach einpacken und überall hin mitnehmen! Das praktische Quiz!

Spiel des Jahres in Schweden, Spiel des Jahres in Dänemark und nominiert für Top10 Spielzeug 2019



SMART 10 Zusatzfragen 2.0

10+, 2-8 Spieler, 20 min.

200 neue Fragen!

...und 2000 neue Antworten für das revolutionäre Quizspiel. Einfach den Smart 10 Kartensatz mit dem aus der Smartbox des Originalspieles tauschen und schon steht weiteren spannenden Quizabenden nichts mehr im Weg.

Nur spielbar mit der Smartbox aus dem Originalspiel Smart 10!



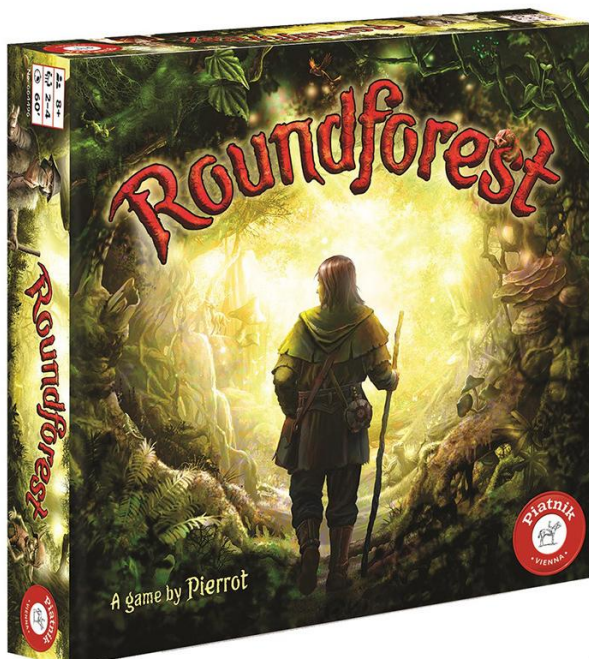
STUPID DEATHS

10+, 2-6 Spieler, 30 min.

Lachen bis zum Umfallen!

Wer entkommt dem Sensenmann? Makabere Geschichten über die dümsten Todesfälle müssen bei diesem morbiden Quizspiel richtig gedeutet werden: Welche Geschichten sind wirklich passiert und welche lediglich erfunden?

Ein Quiz zum Todlachen, das Spannung bis zum Schluss verspricht.



ROUNDFOREST

8+, 2-4 Spieler, 60 min.

Im verwunschenen Wald, dem „Roundforest“, ist nahezu alles möglich. Wo immer man auch hintritt, beginnt sich der Waldboden unter den Füßen zu drehen.

Es gilt versteckte Schätze zu entdecken und Münzen aus dem magischen Brunnen zu sammeln. Oberstes Ziel ist es, rechtzeitig drei goldene Äpfel im Rucksack zu haben, um diese beim Waldgeist gegen den legendären Smaragdring einzutauschen. Denn dieser verleiht dem Träger die Macht über den magischen Roundforest.



DRAGON MARKET

7+, 2-4 Spieler, 45 min.

Wettlauf über den schwimmenden Markt!

Die chinesische Prinzessin Xue heiratet! Rasch müssen für diesen Anlass noch Geschenke besorgt werden.

Der eigene Bote muss sich dabei besonders geschickt auf dem schwimmenden Markt fortbewegen und von Boot zu Boot springen. Wer wird wohl seine Aufträge als Erster erfüllen?



KAZOCK

6+, 2-5 Spieler, 15 min.

Das flotte Würfelspiel Karottenzocken für Möhrenliebhaber und solche, die es noch werden wollen.

Wer zockt am besten? Wer gewinnt die meisten Möhren?

DENK MICH

10+, ab 3 Spielern, 25 min.

Wer tickt wie ich?

Bei diesem amüsanten Assoziationsspiel geht es darum, wer dieselben Geistesblitze hat. Wer denkt genauso (ums Eck) wie du? Was geht in den Köpfen deiner Mitspieler vor?



KLEINE KLÄFFER

10+, 2-4 Spieler, 30 min.

Auf den Hund gekommen! Bei diesem tierisches Kartenspiel wird laut gebellt!

Sechs Hundereviere werden neu vergeben. Natürlich wollen alle den größten Anteil besitzen. Wer überzeugt den „Rat der kleinen Kläffer“ und holt sich die stärksten Stimmen?

KANALOA

8+, 3-5 Spieler, 25 min.

Aloha! Schnelles Stich-Spiel als Hawaii Abenteuer

Zusammen mit den Tikis der 4 Elemente Feuer, Wasser, Luft und Erde geht es hinaus auf hohe See.

Kanaloa, der hawaiianische Gott des Meeres, ist dabei Trumpf und bewahrt nicht nur vor den Tücken des Meeres, sondern auch vor dem Riesenkraken, der unter der Wasseroberfläche lauert.





SELFIE CRASHER

7+, 2-5 Spieler, 20 min.

Die Crashies lieben es, Selfies der Erdbewohner zu crashen, indem sie sich genau dann ins Bild beamen, wenn der Auslöser gedrückt wird. Und jetzt alle - cheeeese!

Alle spielen gleichzeitig und müssen so schnell wie möglich zählen, wie oft jeder Crashie auf dem Selfie abgebildet ist.

LOGI CROSS

5+, ab 1 Spieler, 20 min.

Ein fesselndes Logikspiel mit verschiedenen Schwierigkeitsstufen – vom Anfänger zum Experten.

Hunde, Kühe, Schafe und Hähne warten müssen über den Fluss. Das geht aber nur in der richtigen Reihenfolge.



LOGIK TOWN

5+, ab 1 Spieler, 20 min.

Faszinierender Logikspaß mit mehreren Schwierigkeitsstufen – vom Anfänger zum Experten.

Logisches Denken auf spielerische Weise trainieren! Die Bewohner der Stadt sind zusammen mit ihren Haustieren auf der Suche nach ihrem Zuhause. Wer gehört wohin?



BULL'S EYE

5+, 2-5 Spieler, 10 min.

Auf die Plättchen, fertig, los! Wer trifft ins Schwarze?

Bei diesem schnellen Reaktionsspiel müssen die Spieler immer einen „Schnapper“ voraus sein! Denn nur, wer am schnellsten die richtigen Plättchen mit dem Saugknopf aufnimmt und den anderen wegschnappt, punktet.





FARMER JONES

4+, 2-4 Spieler, 15 min.

Das lustige Geräusche-Memo:

Verstecken spielen auf dem Bauernhof. Farmer Jones hat vergessen, wo seine Tiere und Gegenstände stecken. Wer genau hinhört und sich die Positionen der verschiedenen Bilder merkt, wird das Geräusche-Suchspiel gewinnen.

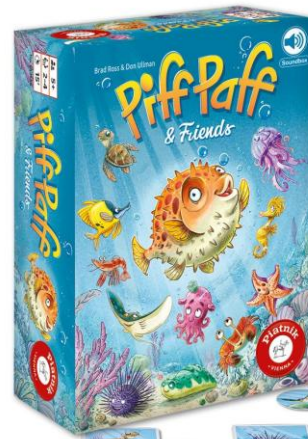


PIFF PAFF & FRIENDS

5+, 2-4 Spieler, 15 min.

Piff Paff, der kleine stachelige Kugelfisch, spielt mit seinen Meeres-Freunden leidenschaftlich gerne Fangen.

Begleitet werden die Spieler von einem elektronischen Timer mit Blubbergeräusch. ertönt das Horn-Signal, endet die Runde und der aktuelle Fänger verliert eine seiner Blubberblasen.



LAMA EXPRESS

5+, 2-4 Spieler, 15 min.

Mit 4 Lamas um die Welt!

Bereist werden Europa, Amerika, Asien und Afrika mit dem Zug. Flott geht es mit dem Lama Express voran, schließlich wollen alle Lamas einer Herde vor den anderen wieder zu Hause sein, um als Erste von ihren Abenteuern zu erzählen.



VAMPIRE PARTY

5+, 2-5 Spieler, 30 min.

Kleine Vampire auf der Jagd nach leckeren Blutorangen!

Die Vampirkinder feiern eine Mitternachtsparty. Dazu müssen sie aber erst die Orangenspalten für den leckeren Blutorangensaft aus der Vorratskammer stibitzen. Wer kann am schnellsten genug Blutorangen ergattern ohne von der Köchin erwischt zu werden?





SPEEDY ROLL

4+, 1-4 Spieler, 30 min.

Spannendes Igel-Rollen im Wald

Die Igel brauchen Unterstützung beim Sammeln von Äpfeln, Blättern und Pilzen. Nur wer geschickt den fusseligen Igelball über die Waldteile rollt, findet am schnellsten nachhause!

Auch im Koop-Modus spielbar!

OLD & NEW

8+, 2-6 Spieler, 20 min.

So war das damals – so ist das heute!

Dieses Memospiel entführt in längst vergangene Zeiten und zeigt, wie sich Erfindungen von alltäglichen Gegenständen im Laufe der Jahrzehnte weiterentwickelt haben.



SPACE TAXI

8+, 3-5 Spieler, 25 min.

Fertig machen zum Start: 3 – 2 – 1 und los geht der Würfelspaß im Weltall!

Sind alle Passagiere an Bord, nimmt das Space Taxi volle Fahrt auf. Aber Vorsicht – wer sich verzockt, riskiert einen Fehlstart! Wer schafft es, sich die meisten Punkte zu holen?

HAPPY CATS

7+, 2-4 Spieler, 25 min.

Flausch, so weit das Auge reicht - ein Paradies für jede Katze! Jede Katze versucht, sich möglichst viele der runden flauschigen Bällchen zu schnappen. Geschicktes Ausspielen der Karten führt zum Sieg und zu den meisten Fusselbällen!

