

Lingo Twist



Das lustige Wortspiel für Zungenakrobaten und Sprachkünstler

für 3 bis 6 Spieler ab 7 Jahren

Bei diesem ungewöhnlichen Sprachspiel fühlst du dich schnell unverstanden. Schließlich musst du nicht nur passende Begriffe finden, sondern diese auch noch verständlich aussprechen, während deine Zunge oder dein Mund akrobatische Kunststücke vollführen müssen. Natürlich darfst du auch gerne einmal die Zähne zeigen. Hast du den „Zungendreh“ heraus?

Spielinhalt:

55 Mimik-Karten mit 18 verschiedenen Ausdrücken
1 Spielplan mit roter Nase (Tröte) und Zunge (Drehpfeil)
1 Spielanleitung

Spielziel:

Ziel ist, die vorgetragenen Begriffe zu einer Kategorie als Erster richtig zu erraten und so 5 Mimik-Karten zu sammeln.

Spielvorbereitung:

- Der Spielplan wird für alle gut erreichbar in die Tischmitte gelegt.
- Die Mimik-Karten werden gut gemischt und als verdeckter Stapel bereitgelegt.
- Wir empfehlen, vor dem Spielen nochmal die Hände zu waschen. Dann kann's auch schon losgehen.



Spielablauf:

- Der jüngste Spieler beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Wer an der Reihe ist, zieht verdeckt eine Mimik-Karte vom Stapel. Die Karte zeigt eine Mimik oder Gestik, die nachgemacht werden muss, während ein oder zwei Begriffe laut zu einer Kategorie genannt werden müssen.



Fest auf die Unterlippe beißen.



4 Finger einer Hand in den Mund stecken.



Den Mund schließen, die Zeigefinger in die Mundwinkel einhaken und diese so weit wie möglich auseinanderziehen.



Den Mund weit öffnen und mit der Zungenspitze die Hinterseite der Vorderzähne berühren.



Fest auf die Oberlippe beißen.



Den Mund so weit wie möglich offen halten.



Die Zunge weit nach oben herausstrecken und versuchen, mit der Zungenspitze die Nase zu berühren.



Den Mund weit offen halten und die Zunge so weit wie möglich herausstrecken.



Die Zunge zwischen Unterlippe und Zähne weit hineinstecken.



Auf den rechten oder linken Zeigefinger beißen.



Die Zunge weit herausstrecken und sie schnell von einem Mundwinkel zum anderen hin und her bewegen.



Mit den Lippen einen Froschmund formen und diesen mit den Fingern festhalten.



Die Zähne zusammenbeißen und breit lächeln.



Den Mund öffnen und mit beiden Zeigefingern fest in die linke und rechte Wange drücken.



Auf die weit herausgestreckte Zunge beißen.

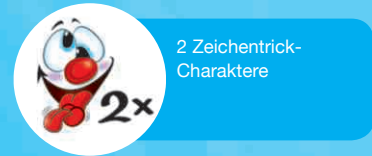
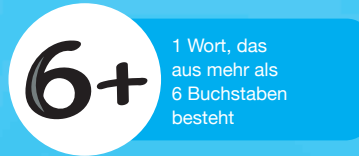
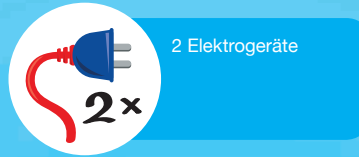


Die Zunge weit in die rechte oder linke Wange stecken, bis eine kleine Beule entsteht. Gleichzeitig mit dem Zeigefinger von außen in die gegenüberliegende Wange drücken.

- Danach dreht der Spieler die Zunge auf dem Spielplan. Das Symbol, auf das die Zunge zeigt, bestimmt die Kategorie, aus welcher ein bzw. zwei Begriffe genannt werden müssen.

Anmerkung: Bleibt die Zunge zwischen zwei Symbolen stehen, darf noch einmal gedreht werden.





- Jetzt muss der Spieler die geforderte Anzahl Begriffe nennen, während er die Mimik oder Gestik, die auf der gezogenen Karte abgebildet ist, nachmacht. Dabei ist es wichtig, so deutlich wie möglich zu sprechen, denn die Mitspieler sollen versuchen, die Begriffe zu erraten. Verlangt die Kategorie, zwei Begriffe zu nennen, so müssen zuerst beide Begriffe genannt werden, bevor die Mitspieler zu Raten beginnen dürfen.

Anmerkung: Es müssen in diesem Fall auch beide Begriffe von demselben Mitspieler erraten werden, um eine Mimik-Karte zu gewinnen.

- Wer denkt, die richtige Antwort zu wissen, drückt schnell mit der flachen Hand auf die rote Nase in der Mitte des Spielplans und sagt die Antwort.

Ist die Antwort richtig, erhält der Spieler die Mimik-Karte und legt sie vor sich ab.

Ist die Antwort falsch, darf der Spieler in dieser Runde nicht mehr weiter raten. Die anderen Spieler haben aber noch die Möglichkeit, den richtigen Begriff zu nennen.

Achtung: Ein Begriff darf bis zu drei Mal wiederholt werden. Wird der Begriff dann immer noch nicht von den Mitspielern erraten, muss der Spieler an der Reihe eine bereits gesammelte Mimik-Karte abgeben, sofern er schon eine besitzt.

Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe, zieht eine Karte vom Stapel, dreht die Zunge usw.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald ein Spieler als Erster 5 Mimik-Karten gesammelt hat. Dieser Spieler hat gewonnen.

Wenn du zu „Lingo Twist“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik,
Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien oder
info@piatnik.com



Like us on: www.facebook.com/PiatnikSpiele

Lingo Twist



A vicces szójáték nyelvakrobatáknak és beszédművészeknek

3-6 játékos részére, 7 éves kortól

Ebben a különös nyelvi játékban szokatlanul nehezen fogod magad megértetni. Végül is nem csak a megfelelő szavakat kell megtalálnod, hanem érthetően ki is kell mondanod azokat, miközben a nyelveddel vagy a szádban a keziddel akrobatikus bravúrokat kell produkálnod. Még az is lehet, hogy ki kell mutatnod a fogad fehérjét. Lássuk ki a legügyesebb nyelvakrobata!

Tartalom:

55 kártya, 18 különböző arccal

1 játéktábla piros orral (síp) és forgatható nyelvvel (mutató nyíl)

1 játékleírás



A játék célja:

A célod az, hogy kitaláld a különböző kategóriákhoz tartozó szavakat, és elsőként 5 kártyát összegyűjts.

Előkészületek:

- Tedd a játéktáblát az asztal közepére úgy, hogy mindenki könnyedén elérje.
- Lefordítva keverd össze a kártyákat és alakíts ki belőlük egy húzó-paklit az asztalon.
- Javasoljuk, hogy a játék kezdete előtt alaposan mossatok kezet és már kezdhettek is a játékot.



Piatnik termékkód: 613272

Licenc alapján Seven Towns Ltd. Copyright © 2016

© 2017 Piatnik, Bécs

170.531.31

piatnik.com

Hogyan kell játszani:

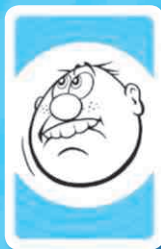
- Az kezd a játékot, aki közületek a legfiatalabb. Utána az óramutató járásával megegyező irányban kerültek majd sorra.
- Aki soron van, az húz egy kártyát a pakliból. A kártyán látható arckifejezést vagy gesztust utánózva hangosan ki kell mondania egy vagy két dolgot a megadott kategóriában.



Csukd be a szád. Akaszd a szád sarkaiba a mutatóujjaidat, majd húzd szét, ameddig csak tudod.



Tátsd ki a szád, és nyomd a nyelved hegyét a metszőfogaid hátsó falához.



Szorosan harapd be az alsó ajkad.



4 ujjadat dugd mélyen a szádba.



Öltsd ki a nyelved, amennyire csak tudod és próbáld meg elérni a nyelved hegyével az orrod.



Tátsd ki a szád, és a tenyereddel ütögesd az ajkaid, miközben tátott szájjal beszélsz.



Szorosan harapd be a felső ajkad.



Tátsd ki a szád amennyire csak tudod, és közben tátott szájjal beszélj.



Öltsd ki a nyelved és tartsd meg két kézzel.



Tátsd ki a szád, és öltsd ki a nyelved, amennyire csak tudod.



Dugd a nyelved mélyen az alsó ajkad és a fogínyed közé.



Harapj rá a bal kezéd mutatóujjára.



Öltsd ki a nyelved és mozgasd gyorsan a szájad egyik sarkától a másikig oda-vissza.



Csináld békaszáját és nyomd össze az ujjaidal.



Szorítsd össze a fogaidat és villants egy hatalmas mosolyt.



Tátsd ki a szád, és a mutatóujjaidal nyomd be a jobb és a bal orcád.



Öltsd ki a nyelved, amennyire csak tudod és harapj rá.



Nyomd a nyelved a szádban bal oldalon az arcodhoz, míg egy kis dudor keletkezik. Nyomd be ezzel egyidejűleg a mutatóujjaddal kívülről az ellenkező oldalon az arcod.

- Ezt követően, megforgatja a játékelületen a nyelvet. A szimbólum, amire a nyelv mutat, meghatározza a kategóriát, melyből egy vagy két kifejezést kell kimondania.

Megjegyzés: ha a nyelv két szimbólum között áll meg, akkor újra lehet forgatni.





2 dolog vagy élőlény,
amelyek nagyobbak,
mint egy felnőtt férfi



1 dal címe



1 kerek dolog



2 dolog, amit vinnél
egy utazásra



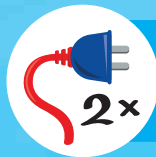
1 játék neve



1 dolog vagy élőlény,
ami repül



1 dolog, ami nem
hiányozhat egy
grillezésről



2 elektromos
készülék



1 film címe



1 enyhén törékeny
dolog



1 szó, ami több mint
6 betűből áll



2 rajzfilmfigura neve

- Most a játékosnak ki kell mondania a szükséges számú kifejezést, miközben utánozza az arckifejezést és gesztust, amit a kártyán lát. Fontos, hogy a lehető legvilágosabban beszéljen, mert a többi játékos megpróbálja kitalálni az általa kimondott szavakat. Ha a kategória két fogalmat kér, akkor mindkét fogalmat egymás után ki kell mondania, mielőtt a többi játékos elkezdene találgatni.

Megjegyzés: ilyen esetben mind a két fogalmat ugyanannak a játékosnak kell megfejtene ahhoz, hogy megnyerje a kártyát.

- Aki úgy gondolja, hogy tudja a helyes választ, az gyorsan rácsap a tenyerével a játéktábla közepén lévő piros orra, és bemondja a választ.

Ha a válasz helyes, akkor a játékos megkapja a kártyát és leteszi maga elé.

Ha a válasz hibás, akkor ez a játékos ebben a körben már nem tippelhet többet. A többi játékosnak még lehetősége van a kifejezés kitalálására.

Figyelem: egy kifejezést maximum háromszor lehet megismételni. Ha a többi játékos a harmadik ismétlés után sem tudja megfejteti a kifejezést, akkor a soron lévő játékosnak be kell adnia egyet az összegyűjtött kártyáiból (ha van neki).

Ezután a következő játékos jön, aki húz egy kártyát a pakliból, megforgatja a nyelvet és így tovább az eddig leírtak szerint.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor egy játékosnak sikerül összegyűjtienie az ötödik kártyát. Ez a játékos a játék nyertese. Gratulálunk neki!

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnik.hu



<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

Lingo Twist

CZ



Veselá hra se slovy pro jazykové akrobaty a umělce mluveného slova

pro 3 až 6 hráčů od 7 let

V této neobvyklé jazykové hře budete mít pocit, že vám nikdo nerozumí. Musíte najít nejen vhodné pojmy, ale také tyto výrazy ještě srozumitelně vyslovit, zatímco váš jazyk nebo vaše ústa musí provádět akrobatické umělecké kousky. Samozřejmě, že můžete svým spoluhráčům ukázat zuby.

A dokážete zakroutit jazykem?

Obsah hry:

55 mimických karet s 18 různými výrazy

1 hrací deska s červeným nosem (trumpetou) a jazykem (otáčecí šipkou)

pravidla hry

Cíl hry:

Cílem hry je, aby hráč jako první správně uhádl pojmy, které spoluhráč vysloví a nasbíral tak 5 mimických karet.

Příprava hry:

- Hrací desku umístíme doprostřed stolu tak, aby na ni všichni hráči dobře dosáhli.
- Mimické karty dobře zamícháme a připravíme na hromádku obrázkem dolů.
- Doporučujeme, aby si hráči před hrou ještě jednou umyli ruce. A pak už může hra začít.



Piatnik hra č. 613272

Under License from Seven Towns Ltd. Copyright © 2016

© 2017 Piatnik, Wien

170.531.31

piatnik.com

Průběh hry:

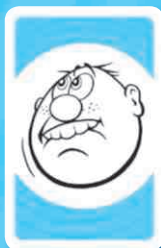
- Hru začíná nejmladší hráč. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček.
- Hráč, který je na řadě, si vezme z hromádky jednu mimickou kartu. Na kartě je vyobrazena mimika nebo gestikulace, kterou má hráč napodobit a přitom musí nahlas vyjmenovat jeden nebo dva pojmy z dané kategorie.



Zavřít ústa, ukazováčky se zachytit v koutcích a ústa roztáhnout co možná nejvíce.



Ústa otevřít do široka a špičkou jazyka se dotýkat zadní strany předních zubů.



Pevně skousnout spodní ret.



Strčit do pusy 4 prsty jedné ruky.



Vypláznout jazyk a pokusit se dotknout se špičkou jazyka nosu.



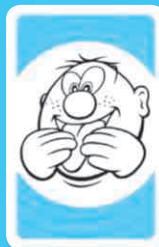
Otevřít ústa do široka a při mluvení poklepávat dlaní na ústa.



Pevně skousnout horní ret.



Otevřít ústa do široka co možná nejvíce.



Vypláznout jazyk a držet ho pevně oběma rukama.



Otevřít ústa dokořán a vypláznout jazyk co možná nejvíce.



Jazyk vsunout mezi spodní rty a zuby.



Zakousnout se do pravého nebo levého ukazováčku.



Vypláznout jazyk a rychle s ním pohybovat od jednoho koutku úst ke druhému sem tam.



Ze rtů vytvořit kapří hubičku a přidržet si ji prsty.



Skousnout zuby k sobě a vycenit je do širokého úsměvu.



Otevřít ústa a oběma ukazováčky pevně zatlačit do levé a pravé tváře.



Kousat se do vyplazeného jazyka.



Jazyk zastrčit pod levou nebo pravou tvář tak, aby vznikla boule. Současně ukazováčkem přitlačit zvenku na protilehlou tvář.

- Poté hráč otočí jazyk na hracím plánu. Symbol, na který jazyk ukazuje, určí kategorii, ze které musí hráč vyjmenovat jeden nebo dva pojmy.

Poznámka: zastaví-li se jazyk mezi dvěma symboly, může hráč točit ještě jednou.





2 věci nebo bytosti,
které jsou větší než
dospělý člověk



1 název písničky



1 kulatá věc



2 věci, které si
bereme na cesty



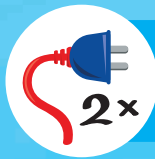
1 název hry



1 věc nebo bytost,
která létá



1 věc, která nesmí
chybět při grilování



2 elektrické
spotřebiče



1 název filmu



1 křehká věc



1 slovo, které se
skládá z více než
šesti písmen



2 postavy
z kresleného seriálu

- Nyní musí hráč vyjmenovat požadovaný počet výrazů a přitom napodobuje mimiku a gesta, která jsou vyobrazená na líznuté kartě. Je důležité, aby hráč hovořil pokud možno co nejvíce zřetelně a jasně, neboť spoluhráči se snaží výrazy uhádnout. Pokud jsou v dané kategorii požadovány dva pojmy, musí hráč nejprve vyjmenovat oba pojmy, dříve než spoluhráči mohou začít hádat.

Poznámka: v tomto případě musí také oba pojmy uhádnout stejný hráč, aby získal mimickou kartu.

- Hráč, který si myslí, že zná správnou odpověď, stiskne rychle dlaní červený nos uprostřed hracího plánu a odpoví.

Je-li odpověď správná, získá hráč mimickou kartu a položí si ji před sebe.

Je-li odpověď špatná, nesmí již hráč v tomto kole hádat. Ostatní hráči mají ještě možnost uhodnout správný pojem.

hráč, který je na řadě, odevzdat jednu mimickou kartu, pokud již nějakou vlastní.

Poté je na řadě další hráč, vytáhne si kartu z hromádky, natočí si jazyk atd.

Konec hry:

Hra končí, jakmile některý hráč získá 5 mimických karet. Ten se stává vítězem.

Pozor: jeden výraz smí hráč zopakovat maximálně třikrát. Pokud hráči pojem ani poté neuhádnou, musí

Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „Lingo Twist“, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice,
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Navštivte nás na facebooku:

Like us on Facebook www.facebook.com/PiatnikCZ

Lingo Twist

SK



Veselá hra so slovami pre jazykových akrobatov a umelcov hovoreného slova

pre 3 až 6 hráčov od 7 rokov

V tejto neobvyklej jazykovej hre budete mať pocit, že vám nikto nerozumie. Musíte nájsť nie len vhodné pojmy, ale tiež tieto výrazy ešte zrozumiteľne vysloviť, zatiaľ čo váš jazyk alebo vaše ústa musia robiť akrobatické umelecké kúsky. Samozrejme, že môžete svojim spoluhráčom ukázať zuby.

A dokážete zakrútiť jazykom?

Obsah hry:

55 mimických kariet s 18 rôznymi výrazmi

1 hracia doska s červeným nosom (trúbkou) a jazykom (otáčacou šípkou)

pravidlá hry



Cieľ hry:

Cieľom hry je, aby hráč ako prvý správne uhádol pojmy, ktoré spoluhráč vysloví a nazbieral tak 5 mimických kariet.

Príprava hry:

- Hraciu dosku umiestnime do stredu stola tak, aby na ňu všetci hráči dobre dosiahli.
- Mimické karty dobre zamiešame a pripravíme na kôpku obrázkom dole.
- Odporúčame, aby si hráči pred hrou ešte raz umyli ruky. A potom už môže hra začať.



Piatnik hra č. 613272

Under License from Seven Towns Ltd. Copyright © 2016

© 2017 Piatnik, Wien

170.531.31

piatnik.com

Priebeh hry:

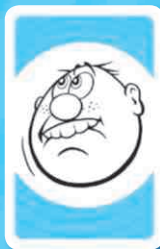
- Hru začína najmladší hráč. Ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek.
- Hráč, ktorý je na rade, si vezme z kôpky jednu mimickú kartu. Na karte je vyobrazená mimika alebo gestikulácia, ktorú má hráč napodobniť a pritom musí nahlas vymenovať jeden alebo dva pojmy z danej kategórie.



Zatvoriť ústa, ukazovákmi sa zachytiť v kútikoch a ústa rozťahnuť čo možno najviac.



Ústa otvoriť do široka a špičkou jazyka sa dotýkať zadnej strany predných zubov.



Pevne zahryznúť spodnú peru.



Strčiť do úst 4 prsty jednej ruky.



Vyplaziť jazyk a pokúsiť sa dotknúť sa špičkou jazyka nosa.



Otvoriť ústa dokorán a pri rozprávani poklopávať dlaňou na ústa.



Pevne zahryznúť hornú peru.



Otvoriť ústa dokorán čo možno najviac.



Vyplaziť jazyk a držať ho pevne obidvoma rukami.



Otvoriť ústa dokorán a vyplaziť jazyk čo možno najviac.



Jazyk vsunúť medzi spodnú peru a zuby.



Zahryznúť sa do pravého alebo ľavého ukazováka.



Vyplaziť jazyk a rýchlo s ním pohybovať od jedného kútika úst k druhému sem-tam.



Z pier vytvoriť žabiú pusinku a pridržať si ju prstami.



Zahryznúť zuby k sebe a vyceriť ich do širokého úsmevu.



Otvoriť ústa a obidvoma ukazovákmi pevne zatlačiť do ľavého a pravého líca.



Hrýzť do vyplazeného jazyka.



Jazyk zastrčiť pod ľavé alebo pravé líce tak, aby vznikla hrča. Súčasne ukazovákmi pritlačiť z vonku na protiľahlé líce.

- Potom hráč otočí jazyk na hracom pláne. Symbol, na ktorý jazyk ukazuje, určí kategóriu, z ktorej musí hráč vymenovať jeden alebo dva pojmy.

Poznámka: pokiaľ sa zastaví jazyk medzi dvomi symbolmi, môže hráč točiť ešte raz.





2 veci alebo bytosti,
ktoré sú väčšie ako
dospelý človek



1 názov pesničky



1 guľatá vec



2 veci, ktoré si
berieme na cesty



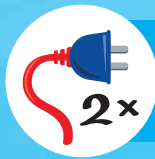
1 názov hry



1 vec alebo bytosť,
ktorá lieta



1 vec, ktorá nesmie
chýbať pri grilovaní



2 elektrické
spotrebiče



1 názov filmu



1 krehká vec



1 slovo, ktoré sa
skladá z viac ako
šesť písmen



2 postavy
z kresleného seriálu

- Teraz musí hráč vymenovať požadovaný počet výrazov a pritom napodobňuje mimiku a gestá, ktoré sú vyobrazené na potiahnutej karte. Je dôležité, aby hráč hovoril pokiaľ možno čo najviac zrozumiteľne a jasne, pretože spoluhráči sa snažia výrazy uhádnuť. Pokiaľ sú v danej kategórii požadované dva pojmy, musí hráč najskôr vymenovať obidva pojmy, skôr ako spoluhráči môžu začať hádať. **Poznámka:** v tomto prípade musí tiež obidva pojmy uhádnuť rovnaký hráč, aby získal mimickú kartu.
- Hráč, ktorý si myslí, že pozná správnu odpoveď, stlačí rýchlo dlaňou červený nos v strede hracej dosky a odpovie.

Pokiaľ je odpoveď správna, získa hráč mimickú kartu a položí si ju pred seba.

Pokiaľ je odpoveď nesprávna, nesmie už hráč v tomto kole hádať. Ostatní hráči majú ešte možnosť uhádnuť správny pojem.

Pozor: jeden výraz smie hráč zopakovať maximálne trikrát. Pokiaľ hráči pojem ani potom neuhádnu, musí hráč, ktorý je na rade, odovzdať jednu mimickú kartu, pokiaľ už nemá žiadnu.

Koniec hry:

Hra končí, akonáhle niektorý hráč získa 5 mimických kariet. Ten sa stáva víťazom.

Pokiaľ máte otázky alebo pripomienky k hre „Lingo Twist“, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice,
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Navštívte nás na facebooku:

Like us on Facebook www.facebook.com/PiatnikCZ