

Ist der Kartenstapel durchgespielt und es können keine zwei Bilder aus einer gleichen Kategorie mehr gefunden werden, zählt jeder von euch die gewonnenen Karten und der Spielleiter notiert das Ergebnis.

Die Rolle des Spielleiters wechselt im Uhrzeigersinn und eine neue Runde beginnt.

Das Spiel endet, nachdem jeder von euch einmal Spielleiter war. Sieger ist, wer in Summe die meisten Karten gewonnen hat. Bei Gleichstand gibt es mehrere Sieger.

Wenn du zu „Caro Cane“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik,
Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien oder
info@piatnik.com

Like us on

www.facebook.com/PiatnikSpiele



TWIDDLE
- let's play ! -



Die Community
App für alle
Spiele-Freunde.

Jetzt kostenlos
herunterladen!



**TWIDDLE – let's play! –
So geht spielen heute:**

**Die Community-App für alle
Spiele-Freunde:**

- Spielegruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose
Community-App
Twiddle – let's play! –
zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spielverlage e.V.



Ein lieber Hund kommt selten allein!



Ein spannendes Konzentrationsspiel
von Alexander Randolph

für 2 bis 4 Spieler ab 4 Jahren

Hund und ... Ball und Katze?
Genau! Und dann Hund und
Katze und Baum? Perfekt!
Wer erkennt die drei Kategorien
auf den Karten, findet die ent-
sprechende Kombination, und
wird so am schnellsten seine
Karten los?



Konzentration ist gefragt bei
diesem entzückenden Spiel.
Die 36 Hunde, sowie alle
Bäume, Autos, Schiffe usw. sind
jeweils unterschiedlich illustriert,
können jedoch ganz leicht einer
bestimmten Kategorie zugeord-
net werden. Dadurch wird auf
spielerische Weise die Entwick-
lung des vernetzten Denkens
unterstützt, sowie die Fähigkeit,
gruppenspezifische Merkmale
zu erkennen.

Spielmaterial:

36 Karten; auf jeder Karte ist immer ein
Hund abgebildet, begleitet von
2 Bildern der folgenden Kategorien:

Baum • Schiff • Hut • Auto • Katze
• Mond • Ball • Mädchen • Junge



Piatnik Nr. 658204

© 2017 Piatnik, Wien • Printed in Austria

piatnik.com

Spielziel:

Das Ziel ist, durch Konzentration und Aufmerksamkeit zusätzlich zum Hund 1 weiteres Bild aus einer der 9 Kategorien auf der offen ausliegenden Karten in seinen Handkarten zu entdecken, und so alle seine Karten loszuwerden.

Spielvorbereitung:

- Mischt die Karten gut und verteilt sie abhängig von der Spieleranzahl:

7 Karten bei 2 Spielern

6 Karten bei 3 Spielern

5 Karten bei 4 oder mehr Spielern

- Die restlichen Karten bilden verdeckt den Nachziehstapel, den ihr in die Tischmitte legt.
- Zieht die oberste Karte vom Stapel und legt sie offen neben den Nachziehstapel auf den Tisch. Das ist der Ablagestapel, auf den jede weitere Karte offen abgelegt wird. Jetzt kann's losgehen!

Spielablauf:

- Wählt einen Startspieler. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Wer an der Reihe ist, wählt aus seinen Karten eine aus, die mit der obersten Karte des Ablagestapels neben dem Hund **EIN** Bild einer weiteren Kategorie teilt.

Hast du eine passende Karte, darfst du sie auf den Ablagestapel legen und musst laut „Hund und“ sagen und die gemeinsame, sowie

die dritte Kategorie, der die Bilder zugehörig sind, auf deiner Karte nennen. Du darfst immer nur 1 Karte ablegen!

Hast du keine passende Karte, musst du eine vom Nachziehstapel nehmen. Ist es eine passende Karte, darfst du sie auch gleich ablegen und die drei Kategorien, denen die Bilder zugehörig sind, wie beschrieben nennen.

- Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Beispiel bei 4 Spielern

Die aufgedeckte Karte zeigt Bilder der Kategorien **Hund, Ball und Hut**. Florian ist Startspieler. Da außer dem Hund immer nur EIN Bild einer weiteren Kategorie der ausliegenden Karte mit einer Handkarte übereinstimmen muss, hat Florian gleich drei passende Karten auf der Hand, die er ausspielen könnte: Hund, Ball, Mädchen / Hund, Junge, Hut / Hund, Junge, Ball. Er entscheidet sich für die Karte mit Hund, Junge und Ball und sagt dabei laut: „**Hund und Ball und Junge.**“ Danach ist Anna an der Reihe. Anna hat nur eine passende Karte, die sie auf Florian's ausgespielte Karte legen kann: Die Karte mit Hund, Junge und Baum. Sie sagt daher laut: „**Hund und Junge und Baum.**“ Danach ist Katja an der Reihe, usw.



Anna



Katja



Nachziehstapel

Ablagestapel



Florian



Lukas



Spielende:

Das Spiel ist zu Ende, sobald der erste von euch alle seine Handkarten ablegen konnte. Dieser Spieler gewinnt.

Spielvariante „Hund sitzt!“

Bestimmt einen Spieler, der für eine Runde die Rolle des Spielleiters übernimmt. Dieser nimmt alle Karten, mischt sie gut und deckt nacheinander 5 Karten auf, die er für alle gut sichtbar einzeln und aufeinander in die Tischmitte legt. Bei jeder Karte sagt er laut: „Hund eins und ...?“, „Hund zwei und ...?“, „Hund drei und ...?“ usw.

Jetzt heißt es gut aufpassen! Denn alle spielen gleichzeitig. Entdeckst du außer dem Hund ein Bild von

einer der 9 Kategorien auf zwei direkt aufeinanderfolgenden Karten, rufst du schnell laut „Hund sitzt!“ und nennst die gemeinsame Kategorie, der die Bilder zugehörig sind.

Liegst du damit richtig, erhältst du zur Belohnung alle offen auf dem Tisch liegenden Karten.

Wenn du dich aber irrst oder keiner der Spieler ein Bild aus der gleichen Kategorie entdeckt, oder tatsächlich keine Bilder der gleichen Kategorie auf zwei aufeinander folgenden Karten vorkommen, nimmt der Spielleiter alle 5 Karten und mischt sie wieder in seinen Stapel.