

Shop Hop

Ein spannender Wettlauf beim Einkauf

für 2–4 Spieler ab 6 Jahren, von Daan Kreek



Was für ein Gewusel im Einkaufszentrum! Alle haben einen langen Einkaufszettel und wollen in jedem Shop eine Ware kaufen. Doch nur wer sich sein Geld gut einteilt, kann sich auch alles leisten. Gemein ist, dass die Mitspieler entscheiden, welcher Shop gerade schließt. Der Schnäppchenjäger, der zuerst alle Waren einkaufen konnte, gewinnt. Viel Glück!

Spielmaterial



1 Spielplan „Einkaufszentrum“



8 Shops



4 Spielfiguren mit Standfüßchen



x4

4 Tafeln zum Selbstgestalten einer Spielfigur



4 Spielerchips



32 Waren (von jeder Art vier Stück)



1 Drehfeil mit Befestigungsmaterial

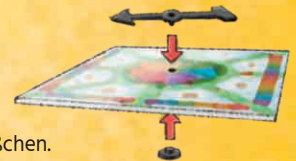


44 Münzen und 1 Spielanleitung

Spielvorbereitung

VOR DEM ERSTEN SPIEL

- › Brecht das Spielmaterial vorsichtig aus den Tableaus aus.
- › Steckt die vier Spielfiguren in die Standfüßchen.
- › Befestigt den Drehfeil am Spielplan.



VOR JEDEM SPIEL:

- › Baut das Einkaufszentrum auf und nimmt dazu das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel. Setzt jetzt den Deckel wieder auf das Schachtelunterteil und legt die Schachtel kopfüber in die Tischmitte.
- › Legt den Spielplan mit dem Drehfeil auf die Schachtel und stellt das Einkaufszentrum, für jeden Spieler gut erreichbar, in die Tischmitte.
- › Die Shops haben zwei unterschiedliche Seiten. Auf einer Seite haben die Shops geöffnet, auf der anderen haben sie geschlossen. Steck die Shops so in den Spalt zwischen Schachtelboden und -deckel, dass die Seiten mit den geöffneten Shops nach **innen** zeigen.
- › Sortiert die Waren und legt sie als Stapel vor dem jeweiligen Shop auf das Feld mit dem Körbchen.
- › Jeder nimmt sich 1 Spielfigur und stellt sie auf ein beliebiges Feld mit einem Schlüssel. Den zu eurer Spielfigur passenden Spielerchip legt ihr vor euch ab. So wisst ihr immer, mit welcher Figur ihr spielt.
- › Jeder erhält eine Münze mit dem Wert 5, fünf Münzen mit dem Wert 2 und fünf Münzen mit dem Wert 1. Jeder hat nun Münzen im Gesamtwert von 20. Spielen weniger als 4 Kinder mit, häuft ihr alle übrigen Münzen als Wechselgeld neben dem Spiel an.



Spielziel

Das Ziel ist, als Erster in allen 8 Shops eine Ware zu kaufen.

TIPP

Spieren jüngere oder unerfahrene Kinder mit, können die vorhandenen Münzen auch so aufgeteilt werden, dass diese Kinder nur Münzen im Wert von 1 und 2 erhalten. Insgesamt bekommt jeder Spieler Münzen im Wert von 20.

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt. Anschließend geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Immer wenn du an der Reihe bist, darfst du entscheiden, entweder

1. Pfeil drehen, deine Spielfigur bewegen und eine Aktion ausführen, oder
2. Drehpfeil nicht drehen. Du bleibst auf dem Feld stehen und
 - > führst entweder hier eine Aktion aus, oder
 - > setzt aus, machst nichts und siehst dir das Schaufenster an.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

PFEIL DREHEN, SPIELFIGUR BEWEGEN UND AKTION AUSFÜHREN



Drehe den Pfeil. Jetzt musst du deine Spielfigur auf das nächste Feld in dieser Farbe bewegen, auf die der Pfeil zeigt. **Die Richtung, in die du jetzt ziehst, ist egal.** Bleibt der Pfeil genau zwischen zwei Farben stehen, darfst du den Pfeil noch einmal drehen.

Auf einem Feld darf immer nur eine Spielfigur stehen. Steht eine fremde Spielfigur auf dem nächsten Feld der angezeigten Farbe, darf dieses Feld übersprungen und die Spielfigur auf das nächste freie Feld dieser Farbe gezogen werden. **Folgende drei Aktionen sind jetzt möglich:**

1. SHOPPEN



Endet dein Zug auf einem Feld mit einem oder mehreren Würfelpunkten, darfst du shoppen gehen. Voraussetzung ist, dass der Shop vor dem du jetzt stehst, geöffnet hat, dir diese Ware noch fehlt und du genügend Münzen hast.

Die Zahl der Punkte auf dem Feld gibt an, wie teuer die Ware ist. Ist dir die Ware zu teuer, darfst du auf den Kauf verzichten. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Entscheidest du dich, eine Ware im Shop zu kaufen, legst du die entsprechende Anzahl Münzen zum Wechselgeld, nimmst eventuell Wechselgeld und legst ein Plättchen der gekauften Ware vor dir ab. Dann ist dein Zug beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe.

BEISPIEL

Mia spielt das rote Mädchen, ihr Pfeil zeigt auf rot. Auf das rote Feld vor dem Buchladen kann Mia nicht ziehen, dort steht die blaue Spielfigur. Das rote Feld vor der Post ist ihr zu teuer. Sie zieht auf das nächste rote Feld vor dem Bäcker, auf dem 3 Punkte sind. Sie legt eine 5er Münze zum Wechselgeld und erhält 2 Münzen zurück, da sie nur 3 zahlen muss. Das Brot-Plättchen legt sie vor sich ab.



2. SHOP SCHLIESSEN ODER ÖFFNEN



Endet dein Zug auf einem Feld mit einem Schlüssel, darfst du entweder einen offenen Shop schließen oder einen geschlossenen Shop öffnen. Drehe dazu den Shop um, vor dem du stehst, so dass die offene bzw. geschlossene Seite zum Spielplan zeigt. Alternativ darfst du auf dem Feld auch einfach stehen bleiben.

WICHTIG

Stehst du vor einem geschlossenen Shop, kannst du leider nicht einkaufen. Du musst den Shop erst öffnen oder warten, bis ein Mitspieler ihn wieder öffnet.

3. ZUM SCHLÜSSEL SPRINGEN

Du kannst den Shop, vor dem du stehst, auch sofort öffnen oder schließen. Allerdings musst du dafür 5 Münzen zahlen. Lege die Münzen zum Wechselgeld, spring mit deiner Spielfigur auf das Feld mit dem Schlüssel und drehe den Shop um. Dann ist dein Zug beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe.

PLEITE

Denke vor jedem Kauf daran, dass du nur eine begrenzte Anzahl an Münzen hast und teile sie dir gut ein! Wenn du keine Münzen mehr hast und noch nicht alle 8 Waren kaufen konntest, bist du pleite und scheidest leider aus dem Spiel aus. Scheiden alle aus, gewinnt der Spieler mit den meisten Waren.

Spielende

Das Spiel endet, wenn der erste Spieler je eine Ware in allen 8 Shops kaufen konnte. Dieser hat das Spiel gewonnen!



Spielvariante für ein leichteres Spiel

In der Spielvariante kann jeder Spieler nur einen Shop während des gesamten Spiels schließen. Nachdem du den Shop geschlossen hast, drehst du deinen Spielerchip auf die Seite mit dem Schlüssel um.

Wenn du zu „Shop Hop“ Fragen und Anregungen hast, wende dich bitte an:
Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien
oder info@piatnik.com

Like us on



Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Ersttückungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

Redaktion:



piatnik.com