



# FRUIT mix

PETER SZOLLOSI



## Ein pffiffiges Kartenspiel mit fruchtiger Note

für 2 bis 8 Spieler ab 6 Jahren • Piatnik Spiel Nr. 658105

© 2014 Vagabund Kiadó E.C.

Deutsche Übersetzung: © 2016 Piatnik, Wien • Printed in Austria

**W**er besitzt eine gute Beobachtungsgabe und ein zuverlässiges Gedächtnis? Beides ist bei diesem amüsanten Früchtesammel-Spiel unbedingt notwendig. Nur wer den Überblick über das eigene Obstsortiment und das seiner Konkurrenten behält, häuft nicht nur Vitamine sondern auch Siegpunkte an. Aber Vorsicht: Auf keinen Fall Äpfel mit Birnen verwechseln, sonst ist der Wurm drin!

### Spielinhalt:

120 Karten, je 20 der Obstsorten  
Apfel, Aprikose, Birne, Erdbeere,  
Pflaume und Weintraube;  
von jeder Frucht gibt es jeweils  
4 Karten mit den Zahlen 1 bis 5



1 Spielanleitung

### Spielziel:

Geschick verschiedene Reihen Obstsorten sammeln,  
die am Spielende möglichst viele Punkte bringen.

### Spielvorbereitung:

Abhängig von der Spieleranzahl wird eine gewisse Anzahl von zufällig gezogenen Karten aus dem Spiel genommen und wieder zurück in die Schachtel gelegt:



bei 2 Spielern	30 Karten
bei 3 Spielern	20 Karten
bei 4 Spielern	10 Karten
bei 5, 6, 7 und 8 Spielern	0 Karten

Danach werden alle Karten gut gemischt und als verdeckter Stapel so in die Tischmitte gelegt, dass ihn alle Spieler gut erreichen können.

Anschließend werden so viele Karten offen in einer Reihe neben den Stapel gelegt, wie Personen am Spiel teilnehmen.

*Beispiel:* bei 4 Spielern werden 4 Karten offen ausgelegt. Das sind die Ablagestapel.

### **Spielablauf:**

Wer zuletzt Obst gegessen hat, beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Wer an der Reihe ist, zieht eine Karte und muss diese anschließend gleich wieder ausspielen.

### **Eine Karte ziehen:**

Der Spieler darf wählen, ob er eine Karte

-  vom verdeckten Stapel zieht oder
-  von einem der Ablagestapel nimmt.

*Achtung:* Es darf immer nur die oberste Karte gezogen bzw. genommen werden. Wird die letzte Karte eines Ablagestapels genommen, muss sofort eine neue Karte vom verdeckten Stapel offen auf diesen Platz gelegt werden.

### **Die Karte ausspielen:**

Auch hier darf der Spieler wählen:

-  **Er beginnt mit der Karte eine neue Reihe einer Obstsorte:** Dazu legt er die Karte einfach offen vor sich ab. Aber Achtung: von jeder Obstsorte darf jeder Spieler immer nur eine Reihe vor sich liegen haben!

 **Er setzt mit der Karte eine bereits angefangene eigene Reihe einer Obstsorte fort:**

Hat der Spieler bereits eine oder mehrere Karten einer Frucht vor sich liegen, darf er die Karte an die entsprechende Reihe anlegen. Dabei muss folgendes berücksichtigt werden:

- Die Karte muss etwas versetzt und so angelegt werden, dass die Zahl auf der bereits ausliegenden Karte abgedeckt wird. Es darf immer nur die Zahl der zuletzt ausgespielten Karte einer Reihe sichtbar sein! Es ist nicht erlaubt, während des Spieles die darunterliegenden Karten anzuschauen. Es muss immer klar zu sehen sein, wie viele Karten von einer Obstsorte ein Spieler vor sich liegen hat!

*Anmerkung:* Jeder muss versuchen sich zu merken, welche Karten in einer Reihe liegen. Es ist nicht erlaubt, die Karten so zu legen, dass sie kennzeichnen, welche Karte noch fehlt! Schließlich soll das Gedächtnis trainiert werden!

Beispiel einer Kartenauslage vor einem Spieler:



- Eine Reihe einer Obstsorte darf maximal aus 5 Karten bestehen.
- Bei der Ablage der Karten ist darauf zu achten, dass in jeder Reihe jede Zahl nur einmal vorkommt. Das heißt, von jeder Obstsorte muss je 1x die Karte mit der Zahl 1, 2, 3, 4 und 5 gesammelt werden. Die Karten müssen allerdings nicht auf- oder absteigend abgelegt werden. Eine Reihe darf somit durchaus mit einer 3 begonnen und mit einer 1 beendet werden.

### **Er legt die Karte auf einen der Ablagestapel:**

Will oder kann der Spieler die Karte nicht vor sich ablegen, darf er wählen, auf welchen Ablagestapel er seine Karte legt. Im Gegensatz zu den Karten, die man vor sich sammelt, muss die Karte so auf einen Stapel gelegt werden, dass die oberste Karte die darunter liegende komplett abdeckt.

### **Spielende:**

Das Spiel endet, sobald die letzte Karte des verdeckten Stapels gezogen wird. Diese Karte muss noch ausgespielt werden. Anschließend folgt die Schlusswertung.

### **Schlusswertung:**

Jeder Spieler bewertet nun jede seiner Reihen Obstsorten einzeln. Dazu sieht er sich die Karten einer jeden Reihe an und prüft, ob eine Zahl fehlt oder öfter als einmal vorkommt. Die Reihenfolge der Zahlen ist dabei beliebig. Die Punkte pro Reihe erschließen sich wie folgt:

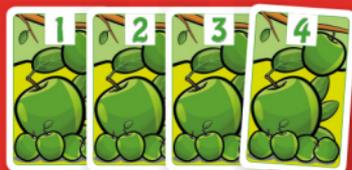
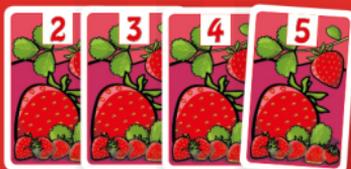
<b>Zahlen der Karten in einer Reihe</b>	<b>Punkte (P.)</b>
1 – 2 – 3 – 4 – 5 .....	11 P.
1 – 2 – 3 – 4 .....	8 P.
1 – 2 – 3 .....	5 P.
1 – 2 .....	3 P.
1 .....	1 P.
Wenn aus der Reihe die Karte mit der Zahl 1 fehlt .....	0 P.
Wenn eine Karte mit derselben Zahl mehr als 1x vorkommt ...	0 P.

*Anmerkung:* die maximal erreichbare Punktezahl ist 66!

**Achtung:** Wenn in einer Reihe eine oder mehrere Karten fehlen, wird die Reihe nur so lange bewertet, wie die Karten lückenlos, beginnend mit der Zahl 1, aufsteigend vorhanden sind. Hat ein Spieler zum Beispiel in einer Reihe die Karten mit den Zahlen 1, 2, 4 und 5, werden nur die Karten 1 und 2 gewertet. Das gibt für den Spieler 3 Punkte.

Wer in Summe die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gewinnt derjenige, der mit der geringsten Kartenanzahl die meisten Punkte erzielt hat. Gibt es hier wieder Gleichstand, folgt eine Revanche.

Beispiel: Peter hat Birnen, Erdbeeren, Äpfel und Weintrauben gesammelt, die er bei der Schlusswertung wie folgt auflegt:



Peter erhält

1 Punkt für die Birnen, da ihm leider die Karte mit der Zahl 2 fehlt und es daher für die 3, 4 und 5 keine Punkte gibt.

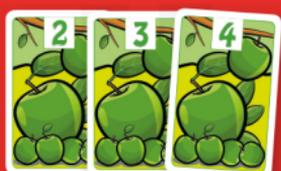
0 Punkte für die Erdbeeren, weil hier die Karte mit der Zahl 1 fehlt!

8 Punkte für die Äpfel.

0 Punkte für die Weintrauben, da er hier leider zweimal die Karte mit der Zahl 1 gesammelt hat.

Insgesamt erhält Peter 9 Punkte.

Anna hat Pflaumen, Äpfel, Aprikosen und Birnen gesammelt.



Anna erhält

11 Punkte für die Pflaumen, da es ihr gelungen ist, alle fünf richtigen Karten zu sammeln.

0 Punkte für die Äpfel, weil hier die Karte mit der Zahl 1 fehlt!  
5 Punkte für die Aprikosen, weil nur die Karten mit den Zahlen  
1 – 3 gewertet werden. Die Karte mit der Zahl 4 fehlt leider.  
0 Punkte für die Birnen, da leider hier die Karte mit der Zahl 2  
zweimal vorkommt.

Insgesamt erhält Anna 16 Punkte und gewinnt somit das Spiel.

### TAKTISCHE TIPPS:

- Wichtig ist, dass in einer Reihe immer die Karte mit der Zahl 1 vorkommt. Fehlt diese, gibt es sonst für die entsprechende Obstsorte am Ende des Spieles keine Punkte!
- Je mehr Mitspieler, desto geringer die Chance, von allen 6 Früchten alle 5 Karten zu sammeln. Daher genau darauf achten, welche Karten von den Mitspielern gespielt und gesammelt werden. Nur so kann ein Mitspieler am Punktegewinn gehindert werden. Zum Beispiel eine Karte auf einen bestimmten Ablagestapel legen, dessen oberste Karte einem Mitspieler Punkte bringen könnte.
- Im Normalfall befindet sich jede Karte 4 mal im Spiel. Liegen bereits drei Stück von einer bestimmten Karte auf dem Tisch (auf einem Ablagestapel oder bei einem Mitspieler), ist es klug, diese vierte Karte zu behalten und vor sich auf dem Tisch in einer Reihe abzulegen, vor allem, wenn die Karte die Zahl 1, 2 oder 3 zeigt.
- Es ist klug, nur so viele Reihen verschiedener Obstsorten zu sammeln, wie man sich auch merken kann. Nur das garantiert einen hohen Punktestand am Ende des Spieles.
- Versuchen, beim Sammeln der Karten ein System zu entwickeln, um die Merkfähigkeit zu steigern (keine sichtbaren Kennzeichen). Werden die Karten nur zufällig gesammelt, wird es nicht einfach sein, sich die Zahlen zu merken.

Wenn du zu „Fruit Mix“ noch Fragen  
oder Anregungen hast, wende dich bitte an:  
Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,  
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien  
[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

