

KANNST DU SCHON BUCHSTABEN? ERKENNEN?

Das erste Spiel für zukünftige Leseratten.
Für 1-6 Spieler ab 4 Jahren.

Piatnik Spiel Nr. 702204
© 2006 by Piatnik, Wien
Printed in Austria

Spielinhalt: 52 Spielkarten

Einleitung:

Die Spielkarten zeigen alle 26 Buchstaben des Alphabetes. Jede Karte kommt zweimal vor - einmal der Buchstabe allein und einmal mit einer passenden Abbildung (z.B.: A - Apfel).

1. „Buchstaben zuordnen“ (1 Spieler)

Die Spielkarten werden gemischt und als verdeckter Stapel auf den Tisch gelegt. Der Reihe nach zieht der Spieler Karten vom Stapel und versucht die zusammenpassenden Kartenpaare zu finden.

Zuerst wird natürlich geprüft, ob die gezogene Karte zu einer bereits auf dem Tisch liegenden Karte passt. Ist dies nicht der Fall, wird sie einfach offen auf den Tisch gelegt und die nächste Karte gezogen. Diese Spielweise wird solange fortgesetzt, bis alle 26 Buchstabenpaare gefunden wurden.

2. „Buchstaben zuordnen“ (2-6 Spieler)

Die Spielkarten werden gut gemischt und jeder Spieler bekommt 5 Karten ausgeteilt. Außerdem wird noch eine Karte vom Reststapel offen in die Tischmitte gelegt. Der jüngste Spieler beginnt, indem er eine passende Karte an die offen auf dem Tisch liegende anlegt.

„Passend“ heißt in diesem Fall, dass die Karte denselben Buchstaben bzw. einen davor oder danach zeigt. Also bei z.B.: „C“, wären das „Computer“, bzw. eine der beiden „B“- oder „C“- oder „D“- Karten. Achtung: Für dieses Spiel wird angenommen, dass nach dem „Z“ wieder das „A“ folgt!

Sollte ein Spieler keine entsprechende Karte in der Hand halten, muss er eine neue vom Stapel ziehen und der nächste Spieler kommt an die Reihe. Dabei kann natürlich immer an eine der beiden Seiten der bereits auf dem Tisch liegenden „Kartenschlange“ angelegt werden.

Es gewinnt der Spieler, der zuerst alle seine Karten ablegen konnte. Ist der Stapel aufgebraucht und keiner der Spieler kann mehr anlegen, endet das Spiel ebenfalls. In diesem Fall gewinnt der Spieler mit den wenigsten Karten.

3. „Buchstaben-Peter“ (3-6 Spieler)

Die Spielkarten mischen, eine Karte entfernen und offen in die Tischmitte legen - die entsprechende „Gegenkarte“ ist der „Buchstaben-Peter“.

Danach die Karten möglichst gleichmäßig an die Spieler verteilen - bei 4 bis 6 Spielern bekommen 3 Spieler eine Karte mehr, bei 5 Spielern nur einer.

Jeder Spieler prüft jetzt, ob sich unter seinen Karten bereits „Pärchen“ befinden. Alle diese dürfen abgelegt werden. Erst jetzt beginnt der jüngste Spieler und zieht bei einem seiner Mitspieler eine Karte. Kann der Spieler auf diese Weise ein „Pärchen“ bilden wird es sofort abgelegt. Ansonsten steckt der Spieler die neue Karte einfach zu seinen übrigen.

Der Spieler, bei dem gezogen wurde, ist als nächster Spieler am Zug, usw. Das Spiel endet, wenn nur noch eine Karte - der „Buchstaben-Peter“ übrig ist. Der Spieler, der ihn zu Spielende in der Hand hält, verliert.

