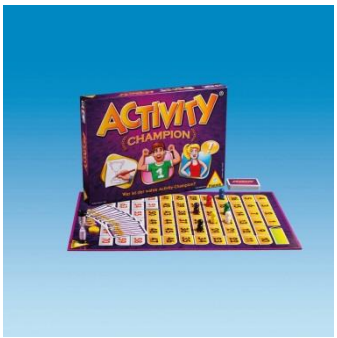
PRESSEINFORMATION

Neu von Piatnik 2015

Text-Langfassungen und Fotodaten finden Sie im Presseportal www.presseservice.net

Activity Champion

Typ: Partyspiel │ Autoren: Paul Catty & Ernst Führer │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 4 - 10 Spieler │ Alter: ab 12 Jahren │ Preis: ca. 40 Euro



Bis zu zehn Einzelspieler kämpfen bei dieser Variante um den Titel. Ziel ist es, innerhalb einer Minute möglichst viele der vier Begriffe auf der Karte erfolgreich darzustellen. Die Begriffe bestehen aus 1 bis 4 Wortteilen. Die Frage ist: in welcher Reihenfolge die Begriffe am besten dargestellt werden sollten: die leichteren Begriffe für weniger Punkte zuerst, oder mit den schwereren Begriffen für mehr Punkte beginnen? Punkte gibt es sowohl für den Darsteller als auch für den Mitspieler, der den Begriff richtig erraten hat.

Activity Original (Jubiläumsausgabe 25 Jahre)

Typ: Partyspiel │ Autoren: Paul Catty & Ernst Führer │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 3 - 16 Spieler │ Alter: ab 12 Jahren │ Preis: ca. 40 Euro

Beim Partyklassiker „Activity“ treten mehrere Teams gegeneinander in den spielerischen Wettstreit. Durch das Erraten bestimmter Begriffe geht’s auf dem Spielfeld voran. Dabei muss ein Begriff, je nachdem auf welchem Feld man steht, innerhalb von 60 Sekunden mit Worten erklärt, pantomimisch dargestellt oder gezeichnet werden. „Activity Original“ – mittlerweile in einer überarbeiteten Ausgabe – enthält 3.300 Begriffe und Spielregeln, die durch taktische Feinheiten das Spiel noch spannender machen.

Alfa Beta

Typ: Geschicklichkeitsspiel │ Autor: Dugald Keith │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 5 Spieler │ Alter: ab 8 Jahren │ Preis: ca. 24 Euro

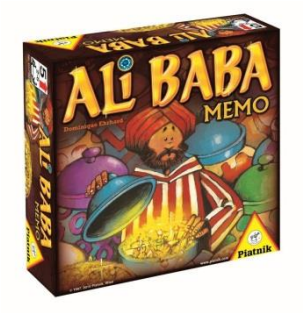
Geschickt nimmt das bunte Chamäleon beim Klettern seinen Schwanz zur Hilfe. Genauso geschickt sollen sich die zwei bis fünf Spieler bei „Alfa Beta“ anstellen: Aus einem großen Haufen aus Buchstaben-Haken gilt es möglichst geschickt ein Wort zu bilden, indem ein Haken an den anderen gehängt wird. Gar nicht so einfach, denn manchmal purzeln die Buchstaben einfach vom

Medienkontakt · Dieterle + Partner · Kommunikationsmanagement · An der Burgermühle 4 · D-83022 Rosenheim
Telefon +49(0)8031-88 737 99 · piatnik@presseservice.net · www.presseservice.net

Haken. Die Buchstaben-Haken besitzen unterschiedliche Zählwerte. Deshalb muss man sich gut überlegen welches Wort man bilden möchte.

Ali Baba

Typ: Kinderspiel │ Autor: Dominique Ehrhard │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 6 Spieler │ Alter: ab 5 Jahren │ Preis: ca. 10 Euro



Auf dem arabischen Basar haben die Schmuckhändler ihre Schätze in Tonkrügen versteckt. Schafft es Ali Baba sie zu finden? Die 48 Spielkärtchen zeigen entweder Schätze, einen leeren Krug oder einen Krug mit Räuber. Verdeckt werden sie in vier Reihen zu je zwölf Kärtchen aufgelegt. Der Reihe nach deckt jeder Spieler ein Kärtchen seiner Wahl auf. Findet sich hier ein leerer Krug, darf es der Spieler vor sich ablegen und der Zug ist damit beendet. Ist die erste aufgedeckte Karte ein Krug mit Räuber, endet der Zug ebenfalls und die Karte wird wieder verdeckt an ihren Platz gelegt. Wird allerdings ein Krug mit Schätzen aufgedeckt, darf sich der Spieler das Kärtchen nehmen und sein Glück weiter versuchen, bis er einen leeren Krug aufdeckt. Sollte jedoch ein Räuber erscheinen, verliert er alle Schatzkarten auf der Hand. Diese und die Räuberkarte werden beliebig auf freie Plätze in den Reihen verteilt. Darum heißt es jetzt, genau aufzupassen und sich zu erinnern, wo welche Krüge liegen! Sobald ein Spieler zwölf Schatzkärtchen gesammelt hat, endet das Spiel.

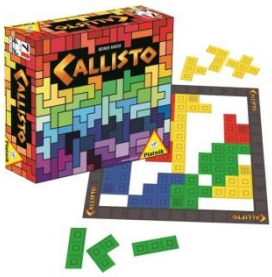
Bubbles

Typ: Kinderspiel │ Autor: Wolfgang Dirscherl │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 4 Spieler │ Alter: ab 6 Jahren │ Preis: ca. 10 Euro

Schnelles Kombinieren und ein flinkes Auge bei der Suche nach der richtigen Karte bestimmen das rasante Spiel von Wolfgang Dirscherl: Alle 24 Karten werden vor Spielbeginn in der Tischmitte ausgelegt. Je nach Wurfergebnis der vier Würfel in den Farben gelb, rot, blau und grün machen sich die Spieler auf die Suche nach der Karte, auf der die Bubbles in dieser Kombination abgebildet sind: Die Zahlen geben die Größe des gesuchten Bubbles an. Hat ein Spieler die passende Karte entdeckt, darf er sie vor sich ablegen. Aber aufgepasst: Auf der Suche nach den nächsten Bubbles-Kombinationen kann sich ein Mitspieler diese Karte wieder schnappen. Sieger wird der Spieler, der als erster vier Karten vor sich liegen hat.

Callisto

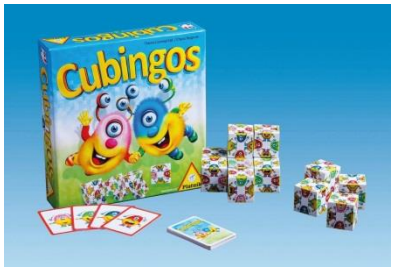
Typ: Legespiel │ Autor: Reiner Knizia │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 4 Spieler │ Alter: ab 7 Jahren │ Preis: ca. 10 Euro



Scheinbar einfach angelegt, aber bisweilen ziemlich knifflig ist „Callisto“ von Reiner Knizia: Jeder Spieler startet mit 13 Teilen und drei Säulen: In den ersten beiden Runden werden nacheinander zwei Säulen platziert. Dann müssen die Bauteile im Spielfeld direkt neben einer eigenen Säule oder einem eigenen Teil platziert werden, immer Seite an Seite. Dabei können einem die Gegner ziemlich schnell in die Quere kommen…

Cubingos

Typ: Kinderspiel │ Autor: Chana Bergman │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 4 Spieler │ Alter: ab 5 Jahren │ Preis: ca. 28 Euro



In Chana Bergmans süßem Kinderspiel „Cubingos“ versuchen zwei bis vier Spieler, so schnell wie möglich den jeweils gesuchten Cubingo mit ihren Würfeln nachzubilden. In jeder Runde wird eine Karte gezogen, die einen der bunten Cubingos zeigt. Nun gilt es, seinen Würfel so an den Startwürfel anzulegen, dass der Cubingo dem auf der Karte entspricht. Die Farbe des Fells der oberen Körperhälfte muss mit der der unteren zusammenpassen. Wer das als erster schafft, ruft laut 'Cubingos'. Hat der launische Cubingo den Spieler allerdings hereingelegt und das Ergebnis stimmt nicht, wird die Runde ohne den Spieler zu Ende gespielt.

Dinomino

Typ: Legespiel │ Autor: Andreas Roschal & Dominik Juras │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 4 Spieler │ Alter: ab 7 Jahren │ Preis: ca. 24 Euro

Das pfiffige Legespiel beinhaltet 100 Plättchen auf denen jeweils vier Symbole abgebildet sind. Zum Start werden vier Plättchen auf dem Spielfeld verteilt. Jeder Spieler erhält drei Plättchen, legt eines davon an ein bereits platziertes Plättchen an und nimmt sich ein neues vom Stapel. Beim Anlegen müssen die beiden zusammenstoßenden Seiten das gleiche Symbol zeigen. Acht Plättchen zeigen die begehrte Drachenfrucht: Diese können an jedes beliebige Symbol angelegt werden. Sie werden entweder unter den Stapel gemischt oder jeder Spieler erhält von

Beginn an zwei Joker. Zusätzlich bringt die Kraft der Drachenfrucht die Spieler vier Felder voran!

Dream Team

Typ: Quizspiel │ Autor: David Mair & Anthony Vadasz │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 3 - 6 Spieler │ Alter: ab 10 Jahren │ Preis: ca. 28 Euro

Erst Partner und in der nächsten Runde Gegenspieler: Bei „Dream Team“ setzen sich die Teams in jeder Runde neu zusammen. Anhand des Würfels wird eine Frage oder Behauptung bestimmt: Der Startspieler berät sich mit seinem Team über die richtige Antwort. Nachdem Setzen des Würfels auf das entsprechende Lösungsfeld, diskutiert das Gegen-Team über die richtige Antwort und setzt seinen Würfel. Alle Mitglieder des Teams mit der richtigen Antwort dürfen mit ihrer Spielfigur ein Feld auf dem Spielplan vorrücken. Haben beide Teams auf die richtige Lösung getippt, bekommt jeder Spieler einen Wertungsstein. Das Spiel endet, sobald der erste Spieler das Zielfeld erreicht hat. Kommen mehrere Spieler gleichzeitig ins Ziel, gewinnt derjenige, der mehr Wertungssteine vor sich liegen hat.

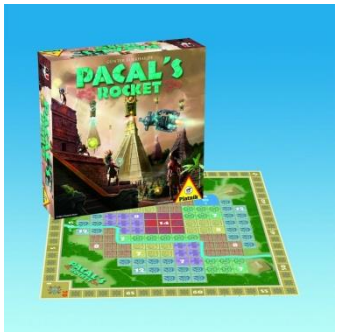
Jungolino

Typ: Kinderspiel │ Autor: Reiner Knizia │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 5 Spieler │ Alter: ab 4 Jahren │ Preis: ca. 28 Euro

Köpfchen und Schnelligkeit können Kinder ab vier Jahren bei diesem Merkspiel beweisen. Sechs Tiermatten werden nahe beieinander auf dem Boden ausgelegt. Bei der Variante „Memo“ sucht der erste Spieler seinen Weg über die Tiermatten anhand zweier aufgedeckter Karten und deckt nach erfolgreicher Dschungeltour eine weitere Karte auf. Der zweite Spieler muss sich jetzt schon die Reihenfolge dreier Tiere merken. Je länger die Runde dauert, umso schwieriger wird das Spiel, denn ein Blick auf die Karten ist nicht erlaubt. Führt der Dschungeltrip zu den falschen Tieren, muss der Spieler ausscheiden. „Tempo, Tempo“ heißt es in einer weiteren Variante: Jedes Kind bekommt einen verdeckten Stapel mit Tierkarten. Gemeinsam decken die Kinder die oberste Karte auf, laufen damit zur entsprechenden Tiermatte und legen sie dort ab. Dann geht es so schnell wie möglich zum Kartenstapel zurück, um das nächste Dschungeltier aufzudecken. Es gewinnt derjenige, der zuerst alle seine Karten richtig abgelegt hat und wieder zum Tisch zurückgekehrt ist.

Pacal‘s Rocket

Typ: Familienspiel │ Autor: Günter Burkhardt │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 5 Spieler │ Alter: ab 8 Jahren │ Preis: ca. 35 Euro



Hier sind die Spieler Baumeister: Mit Hilfe von Raumschiffen errichten sie neue Pyramiden in Palenque. Das vom Startspieler einer Runde gewürfelte Ergebnis gilt für alle Mitspieler, die nacheinander ihre Raumschiffe über das Spielfeld ziehen. Diese können in gerader Linie ziehen oder stets rechtwinklig abknicken. Wurde das Pfeilsymbol gewürfelt, darf der Spieler sein Raumschiff frei in seiner Reihe bewegen. Er kann auch einen Götterstein abgeben und sein Raumschiff damit auf einen beliebigen Platz setzen. Nachdem die Raumschiffe wegziehen und die Steine in bestimmten Konstellationen liegen, kann mit dem Bau der Pyramiden begonnen werden. Für einen erfolgreichen Bau gibt es Sofortpunkte. Wer am Ende die meisten Punkte erreicht hat, ist Sieger.

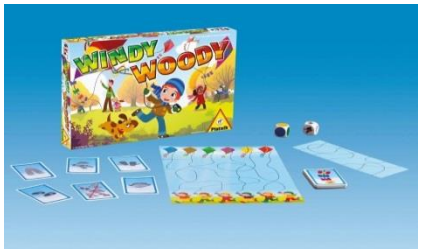
Stern von Afrika

Typ: Familienspiel │ Autor: Kari Mannerla │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 5 Spieler │ Alter: ab 10 Jahren Preis: ca. 30 Euro

Auf der Suche nach dem „Stern von Afrika“ gibt es für die Spieler die Möglichkeit die kostenlosen Landwege oder mit Einsatz ihres Kapitals den See- oder Luftweg zu wählen. Wird ein roter Punkt auf dem Reiseweg erreicht, bei dem verdeckte Spielsteine abgelegt sind, wird es spannend: Findet sich hier ein Edelstein, erhält der Spieler Geld. Versteckt sich dort jedoch ein Räuber, verliert er sein Geld. Wird allerdings der weißblaue „Stern von Afrika“ entdeckt, heißt es, auf schnellstem Wege nach Tanger oder Kairo zu reisen! Für die Mitspieler ist die spannende Tour durch Afrika allerdings auch nach der Entdeckung des legendären Diamanten nicht zu Ende: Wird auf einem roten Feld ein Hufeisen aufgedeckt und erreicht dieser Spieler damit eine der beiden Städte noch vor dem Besitzer des Diamanten, ist das Spiel am Ende noch zu seinen Gunsten entschieden!

Windy Woody

Typ: Kinderspiel │ Autor: Markus Hagenauer & Peter Ratschiller │ Verlag/Vertrieb: Piatnik │ Anzahl: 2 - 6 Spieler
Alter: ab 6 Jahren │ Preis: ca. 28 Euro



Der Wind bläst kräftig und endlich ist die richtige Zeit für Woody, seinen Drachen steigen zu lassen. Aber Hilfe: Die Schnüre kommen ziemlich leicht durcheinander! Wer schafft es da, Woody den richtigen Drachen zuzuordnen und auch noch das passende Kleidungsstück zu finden? Für dieses Suchspiel gibt es vier Varianten. In der „Variantenkombination“ kommen sowohl der Farb- als auch der Aufgabenwürfel zum Einsatz. Der Aufgabenwürfel legt fest, nach welcher der vorher beschriebenen Varianten in dieser Runde gespielt wird. Als Belohnung winken stets die süßen Schleifenkarten: Wer am Ende davon die meisten gesammelt hat, ist Sieger.

Redaktionshinweis:

Fotomaterial und Pressetexte stehen digital in hoher Auflösung zum Download im Presseportal unter www.presseservice.net zur Verfügung. Anforderung von Rezensionsexemplaren per Mail an a.dillmann@dieterle-partner.de oder telefonisch unter +49(0)8031-88 737 99.

Beleg erbeten, Januar 2015