

# MATCH'N'TURN

EIN DYNAMISCHES BILDERLOTTO

für 2 - 4 Spieler ab 3 Jahren  
Lizenz: Theora Concept Ltd.



**MATCH'N'TURN** ist ein ganz besonderes Lottospiel. Ihr müsst Kärtchen mit Bildern, die den Motiven auf eurer eigenen Bildtafel entsprechen, zuordnen. Das wäre ja einfach, würden sich die Bilder auf eurer Tafel nicht mit jedem Kärtchen, das ihr darauf ablegt, ändern. Da heißt es aufpassen und genau schauen. Wem von euch gelingt es, die meisten Kärtchen zu sammeln?

## SPIELINHALT:

48 Bildkärtchen

4 Bildtafeln

1 Spielanleitung



## SPIELZIEL:

Reihum müsst ihr so viele passende Bildkärtchen auf eurer Bildtafel ablegen wie möglich. Wer zum Ende des Spieles die meisten Kärtchen gesammelt hat, gewinnt.

## SPIELVORBEREITUNG:

- Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Bildkärtchen vorsichtig aus den Stanztableaus heraustrennen.



- Mischt die Kärtchen gut und bildet 4 Stapel zu je 12 Kärtchen. Stellt die 4 Stapel in die Tischmitte.
- **Spielt ihr**
  - **zu zweit**, bekommt jeder zwei Bildtafeln, die er vor sich ablegt.
  - **zu dritt**, bekommen zwei Spieler je eine Bildtafel und ein Spieler zwei Bildtafeln.
  - **zu viert**, bekommt jeder Spieler eine Bildtafel.

*Wichtig: Es müssen in jedem Spiel immer alle 4 Bildtafeln verwendet werden.*

## **Spielregeln für 2 oder 4 Spieler.**

Das Spiel für **3 Spieler** wird im Anschluss beschrieben.

### **SPIELABLAUF:**

- Der jüngste Spieler beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Wenn du an der Reihe bist, siehst du dir die Motive auf deiner Bildtafel an und vergleichst sie mit den obersten Kärtchen der Stapel in der Tischmitte.
- Zeigt ein Kärtchen dasselbe Motiv wie auf deiner Bildtafel sichtbar ist, darfst du es nehmen und legst es mit dem Motiv nach unten auf dem entsprechenden Bild auf deiner Tafel ab, also Bild auf Bild. Nun ist das Motiv auf der Rückseite des soeben abgelegten Kärtchens sichtbar.

So wechseln die Motive auf deiner Bildtafel mit jedem Kärtchen, das du darauf ablegst. Du musst daher achtsam sein und im Auge behalten, welche Motive du brauchst.

BEISPIEL: Ein Motiv auf deiner Bildtafel ist der Bagger. Das oberste Kärtchen auf einem Stapel zeigt ebenfalls einen Bagger. Du darfst das Kärtchen nehmen und legst es – Bagger auf Bagger – auf deiner Bildtafel ab.

Das Motiv auf der Rückseite des Kärtchens ist eine Sonnenblume. Wieder hast du Glück und es gibt ein passendes Kärtchen. Du legst das Kärtchen Sonnenblume auf Sonnenblume ab. Die Rückseite des Kärtchens zeigt einen Apfel, usw.

*Anmerkung:* Auch wenn in diesem Beispiel beschrieben wird, wie es immer wieder für das neu aufgedeckte Motiv ein passendes Kärtchen gibt, zeigt deine Tafel noch drei weitere Motive. Passt ein Bildkärtchen zu einem anderen Motiv auf deiner Tafel, darfst du es natürlich auch nehmen, und Bild auf Bild ablegen. Kommt ein Motiv auf deiner Bildtafel mehr als einmal vor, darfst du dir aussuchen, auf welches der entsprechenden Motive du das Kärtchen legst.

- Du bist so lange an der Reihe, solange du passende Kärtchen auf deiner Bildtafel ablegen kannst. Gibt es kein passendes Kärtchen mehr, ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Kommst du an die Reihe und auf keinem der vier Stapel liegt ein passendes Kärtchen, ist ebenfalls sofort der nächste Spieler an der Reihe.
- Gibt es in einer Runde keinen Spieler, der ein passendes Kärtchen auf seiner Bildtafel ablegen kann, entfernt jeder von euch alle Kärtchen von seiner Tafel und legt sie auf der Seite bei sich ab. Danach geht das Spiel wie zuvor beschrieben weiter.



## **SPIELENDEN:**

Das Spiel endet, sobald ein Spieler das letzte Kärtchen von der Tischmitte nimmt und auf seiner Bildtafel ablegt. Gewinner ist, wer die meisten Kärtchen gesammelt hat. Dazu zählt ihr alle Kärtchen, die auf eurer Tafel liegen, sowie alle zur Seite gelegten Kärtchen zusammen.

## **Spielregeln für 3 Spieler:**

Das Spiel beginnt der Spieler, der zwei Bildtafeln vor sich liegen hat. Danach spielt ihr wie zuvor beschrieben. Eine Runde endet, sobald ein Spieler das letzte Kärtchen von der Tischmitte auf seiner Bildtafel abgelegt hat. Jeder Spieler zählt nun alle Kärtchen, die auf seiner Tafel liegen, sowie alle zur Seite gelegten Kärtchen zusammen. Bittet einen Erwachsenen, das Ergebnis auf einem Blatt Papier zu notieren. Danach gibt der Spieler mit den zwei Bildtafeln eine davon an seinen linken Sitznachbarn weiter. Eine neue Runde beginnt. Insgesamt spielt ihr drei Runden, so dass jeder von euch je ein Mal mit zwei Bildtafeln gespielt hat. Wer nach der dritten Runde in Summe die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt.

Wenn du zu „MATCH´N´TURN“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:  
Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

