



# Joe's Zoo



Ein tierisches Suchspiel von Wolfgang Dirscherl

Für 2 bis 5 Spieler ab 4 Jahren, Piatnik Nr. 609091, © 2014 Piatnik, Wien • Printed in Austria

Was ist denn da bloß los im Zoo? Einige Tiere haben sich in fremden Gehegen versteckt. Das gefällt Tierwärter Joe ganz und gar nicht und er möchte wieder Ordnung in seinen geliebten Zoo bringen. Dabei benötigt er eure Hilfe. Zusammen versucht ihr den Flamingo, das Zebra, das Krokodil, den Ameisenbären und den Tiger aus ihren Verstecken zu locken. Wem das gelingt, der bekommt für das entsprechende Tier ein Leckerli! Das Besondere an diesem tierischen Memoryspiel ist, dass ihr immer alle gleichzeitig spielt!

## Spielinhalt:

10 Tierkarten, 25 Tippkarten: 5 farblich markierte Sets zu je 5 Karten, 30 Futtersteine, 1 Spielfigur „Joe“, 1 Würfel, 1 Spielanleitung

## Spielziel:

Es gewinnt der Spieler, der als erster sechs Leckerlis in Form von Futtersteinen gesammelt hat. Einen Futterstein erhältst du nur dann, wenn du weißt, welches Tier sich auf der Unterseite der Karte befindet, auf der Joe gerade steht. Wer von euch merkt sich die Verstecke der Tiere am besten und gewinnt so das Spiel?

## Spielvorbereitung:

- Sortiert die Karten zunächst nach:
  - **Tierkarten:** Karten mit je einem Tier auf der Kartenvorder- und Kartenrückseite, und
  - **Tippkarten:** 5 farblich markierte Kartensets mit je einem Tiger, einem Ameisenbären, einem Flamingo, einem Krokodil und einem Zebra.
- Mischt die zehn Tierkarten gut und legt sie in einem Kreis in der Mitte des Tisches auf.
- Stellt Joe auf eine beliebige Tierkarte.
- Jeder Spieler bekommt die fünf Tippkarten einer Farbe und nimmt sie auf die Hand. Überzählige Tippkarten-Sets kommen aus dem Spiel.
- Die Futtersteine und der Würfel werden bereitgelegt.



### **Spielablauf:**

- Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Wenn du an der Reihe bist, würfelst du und ziehst Joe so viele Tierkarten im Uhrzeigersinn weiter, wie die Augenzahl auf dem Würfel anzeigt.
- Nachdem du Joe gezogen hast, tippen du und deine Mitspieler gleichzeitig, welches Tier sich wohl in dem Gehege auf der Unterseite der Tierkarte, auf der Joe nun steht, versteckt. Dazu wählt jeder von euch die Tippkarte mit dem vermuteten Tier aus und legt sie verdeckt vor sich ab.
- Hat jeder seinen Tipp abgegeben, werden alle Tippkarten aufgedeckt. Anschließend dreht ihr die Tierkarte um, auf der Joe steht, und vergleicht sie mit euren Tippkarten. Jeder, der auf das richtige Tier getippt hat, erhält zur Belohnung einen Futterstein und legt ihn vor sich ab. Hast du auf das falsche Tier getippt, gehst du leider leer aus.
- Danach nimmt jeder seine Tippkarte wieder auf die Hand zurück und eine neue Runde beginnt. Der nächste Spieler ist nun mit dem Würfeln an der Reihe, zieht Joe vorwärts, danach gebt ihr eure Tipps ab usw.

### **Spielende:**

Das Spiel endet, sobald einer von euch sechs Futtersteine vor sich liegen hat. Dieser Spieler ist der Gewinner. Gibt es mehrere Spieler, die gleichzeitig den sechsten Futterstein gesammelt haben, gibt es mehrere Gewinner.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

Wenn du zu „Joe´s Zoo“  
noch Fragen oder Anregungen hast,  
wende dich bitte an:  
Wiener Spielkartenfabrik,  
Ferd. Piatnik & Söhne,  
Hütteldorfer Straße 229-231,  
A-1140 Wien

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

