



SPOOKY WOOKY



Ein geistreiches Reaktionsspiel von Reiner Knizia
für 2 bis 6 Spieler ab 5 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 609596 • © 2016 Piatnik, Wien • Printed in Austria

Huiiii, auf dem Dachboden geht's rund! Die kleinen Geisterkinder toben sich mal wieder so richtig aus. Sie sausen rauf, mal runter, mal rechts, mal links. Tollpatschig und ungestüm wie sie sind, passiert es dabei oft, dass sie an Gegenständen hängenbleiben und dabei ihre Geisterhülle beschädigen. Mama Geist weiß sich zu helfen und näht kurzerhand die Löcher und Risse wieder mit den unterschiedlichsten Stoffresten zu. Doch zunächst muss sie erst einmal ihre Kinder erwischen! Dafür braucht sie eure Hilfe!

Spielinhalt:

63 Plättchen Geisterkinder mit aufgenähten Stoffresten in 7 unterschiedlichen Formen, drei verschiedenen Farben und in unterschiedlicher Anzahl von 1, 2 oder 3 Stück
1 Spielanleitung

Spielziel:

Das Ziel ist, durch viel Aufmerksamkeit und rasche Reaktion so viele Plättchen wie möglich zu sammeln.

Spielvorbereitung:

- Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Plättchen vorsichtig aus den Stanztafeln drücken.
- Mischt die Plättchen mit der Rückseite nach oben und verteilt sie wahllos über den gesamten Tisch. Achtet darauf, dass die Plättchen dabei nicht übereinander liegen.
- Der Älteste von euch beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Das Spiel könnt ihr in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen spielen:

BASISSPIEL

Im Basisspiel geht es nur um die Formen der Stoffreste, die auf den Geisterkindern aufgenäht sind. Die Farbe und Anzahl der Stoffreste spielen hier keine Rolle.

Spielablauf:

- Wenn du an der Reihe bist, wähle ein verdecktes Plättchen. Drehe es dann schnell um, und zwar so, dass alle Spieler zur gleichen Zeit die Vorderseite des Plättchens sehen können. Jetzt spielt ihr alle gleichzeitig!
- Seht euch das gerade umgedrehte Plättchen gut an. Liegt bereits ein anderes aufgedecktes Plättchen auf dem Tisch, auf dem das Geisterkind Stoffreste in der gleichen Form aufgenäht hat?

JA - Schnappt euch das bereits aufgedeckte Plättchen, indem ihr rasch eine Hand darauf legt. Der Schnellste von euch darf sich das Plättchen nehmen und – auf einem eigenen Stapel verdeckt - vor sich ablegen. Das in dieser Runde aufgedeckte Plättchen bleibt offen liegen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

NEIN – Das soeben umgedrehte Plättchen bleibt offen liegen und der nächste Spieler deckt ein weiteres Plättchen auf. Kommt es auch hier wieder zu keiner Übereinstimmung, bleibt auch dieses Plättchen offen liegen und der nächste Spieler ist an der Reihe, usw.

*Beispiel:
aufgedeckt wird*



Es wird ein Plättchen aufgedeckt, das ein Geisterkind mit zwei grünen Kreisen zeigt. Schnell, schnappt euch das Geisterkind mit den drei gelben Kreisen, das bereits offen auf dem Tisch liegt.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald alle Plättchen aufgedeckt sind. Derjenige von euch, dem es gelungen ist, sich die meisten Plättchen zu schnappen, gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehr Gewinner.

SPIEL FÜR FORTGESCHRITTENE:

Wenn ihr schon öfters die Basisvariante gespielt habt, könnt ihr auch eine der zwei folgenden Spielvarianten wählen, wobei neben der Form ein weiteres Kriterium hinzukommt, auf das ihr achten müsst:

1. Form & Farbe:

Schnappt euch das Plättchen, das ein Geisterkind mit Stoffresten gleicher Form und Farbe zeigt, wie das gerade aufgedeckte Plättchen. Die Anzahl spielt bei dieser Variante keine Rolle.

*Beispiel:
aufgedeckt wird*



Es wird ein Plättchen aufgedeckt, das ein Geisterkind mit zwei grünen Kreisen zeigt. Schnell, schnappt euch das Geisterkind mit den drei grünen Kreisen, das bereits offen auf dem Tisch liegt.

2. Form & Anzahl:

Bei dieser Variante schnappt ihr euch das Plättchen, das ein Geisterkind mit Stoffresten gleicher Form und Anzahl zeigt, wie das gerade aufgedeckte Plättchen. Die Farbe spielt in diesem Fall keine Rolle.

*Beispiel:
aufgedeckt
wird*



Es wird ein Plättchen aufgedeckt, das ein Geisterkind mit zwei grünen Kreisen zeigt. Schnell, schnappt euch das Geisterkind mit den zwei rosa Kreisen, das bereits offen auf dem Tisch liegt.

TIPPS & EMPFEHLUNGEN:

- Deckst du ein Plättchen auf, das in unmittelbarer Nähe von dir liegt, haben alle Spieler stets einen guten Blick und Zugriff auf die Plättchen. Möchtest du einmal ein Plättchen aufdecken, das weiter weg von dir liegt, nimm es zuerst zu dir und decke es dann erst auf.
- Jeder darf immer nur mit einer Hand spielen! Eine Hand darf nicht schon vor dem Aufdecken des nächsten Plättchens über den offenen Plättchen schweben, sondern muss flach auf dem Tisch liegen. So hat jeder von Euch die gleiche Chance, nach einem Plättchen zu schnappen.
- Seid schnell! Erwischt ihr einmal ein falsches Plättchen, macht es auch nichts. Es gibt dafür keine Strafe.

Wenn du zu „Spooky Wooky“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an: Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien

www.piatnik.com

